A AUTÊNTICA REVISTA DO
CD-ROM
APRESENTA

Ano 1 – Nº 6
R$ 4,90
500$00

EDITORA EUROPA

ISSN 1516-6260
9 771516 626008 06

PlayStation®

Dicas & Truques para

1260 DICAS & TRUQUES

EXCLUSIVO

O criador de Resident Evil 3 revela os segredos da nova versão

ESTRATÉGIA COMPLETA
ACE COMBAT 3
DARKSTALKERS III

Saiba antes as novas habilidades de Lara Croft em sua próxima aventura

TOMB RAIDER IV

POSTER GRÁTIS

14 PRÊMIOS

Para ganhar basta se inspirar em Lara Croft

Dicas & Truques para PlayStation

PROMOÇÃO LA

1 Promoção Lara Croft

Escreva uma frase criativa com até 7 palavras dizendo o que você diria para Lara Croft se encontrasse com ela na praia, e concorra a prêmios de arrasar!

1º e 2º prêmios

1 volante Twin Turbo com pedais, câmbio e freio de mão para cada um

3º prêmio

1 Conjunto com MultiTap e quatro joysticks coloridos

4º prêmio

1 Multi Tap

5º e 6º prêmios

1 memory card original para cada um

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.
Os cupons da Promoção 1 também podem ser enviados para o fax: (011) 867-8583, aos cuidados da Redação Revista Dicas & Truques para PlayStation. Os desenhos da Promoção 2 precisam ser os originais (não vale xerox) e só serão aceitos via correio.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de agosto de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase dizendo o que você diria para Lara Croft se encontrasse com ela na praia.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

RA CROFT

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo sobre Lara Croft. São duas categorias: até 12 anos, e a partir de 13 anos. Participe!

1º prêmio

(de cada categoria)
1 volante Twin Turbo com pedais, câmbio e freio de mão

2º prêmio

(de cada categoria)
1 memory card de 72 MB

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio ou a data de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer bônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 8, que estará nas bancas no dia 5 de setembro de 1999.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com o seu desenho até 05 de agosto de 1999

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
CEP: _____ Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____
e-mail: _____
Jogo preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de agosto de 1999

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
CEP: _____ Fone: ( ) _____
e-mail: _____ Jogo preferido: _____
O que você diria para Lara Croft se encontrasse com ela na praia?
_____
_____
_____

Índ

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

14 PREVIEW – TOMB RAIDER IV

16 PREVIEW

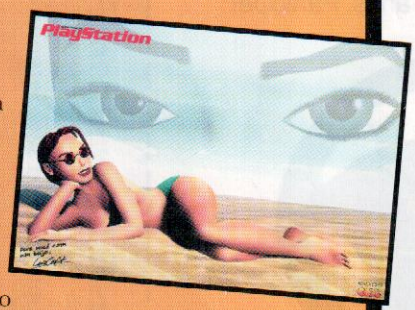
22 ACE COMBAT 3

26 SUPER BIKE

28 UM JAMMER LAMMY

30 DARKSTALKER3

Ao Leitor



Não se pode mesmo elogiar. Na edição 4 da sua Dicas & Truques para Playstation, disse que o Welby era o único com juízo por aqui. Pois bem, "era". Agora ficou completamente maluco. Vinha notando algumas mudanças, como o mineirinho ficando quieto pelos cantos, com um olhar perdido. Agora finalmente descobri o porquê. Veja se não tenho razão.

Primeiro colocou a Lara Croft como papel de parede de seu computador. Quando o Luiz voltou dos EUA cheio de imagens da musa virtual, ele já começou a pegar no pé. Precisamos fazer um poster gigante com ela, Welby repetia sem parar. E, falando umas coisas estranhas, já trabalhava a imagem, pregava na parede da redação... Tanto fez que conseguiu uma verba extra do Aydano e do Abílio e você também vai ganhar o poster que ele tanto queria.

Quando chegou a hora da capa, adivinha? Como editor de arte da revista, sugeriu não uma, mas logo quatro capas para a gente escolher. O tema das quatro? Lara Croft, é claro.

Ana Rita, a única menina aqui da redação, já estava ficando cheia de ciúmes. Tanto que, quando chegou a hora de decidir a promoção, Ana foi logo dizendo: Tenho certeza que o Welby vai querer a Lara como tema da promoção. Não deu outra.

Concorda comigo que é um caso de paixão total? Estamos todos aqui tentando não contrariar o moço. Por isso é bom você caprichar no desenho e na frase. Senão, bem, nem sei o que pode acontecer...

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM APRESENTA PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Julho'99

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo
Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte
Welby Dantas
Colaboraram nesta edição
Adriano Severo, Carla Belini
Carlos Augusto de Moura,
Jefferson Silva e Valério Romahn

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (011) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europanet.com.br

Executivos de Contas
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Luiz Márcio B. Scansani (r 242)
Mauricio Dias (r 244),
Rosangela Fernandes (r 212)

Marketing Publicitário
RodrigoCunha (r 240)
rodrigo.cunha@europanet.com.br
Anderson Moquiuti (Assistente de Marketing)

Publicidade Outras Praças
Rio e Espírito Santo
(021) 286-0347 - Leopoldo Amorim
Brasília (061) 242-9590 - New Business
Paraná (041) 262-7446 - Helenara Andrade
Rio G. do Sul (051) 233-1587 - Rose Isoppo
Nordeste (071) 929 - 6624 - Ângela Freitas

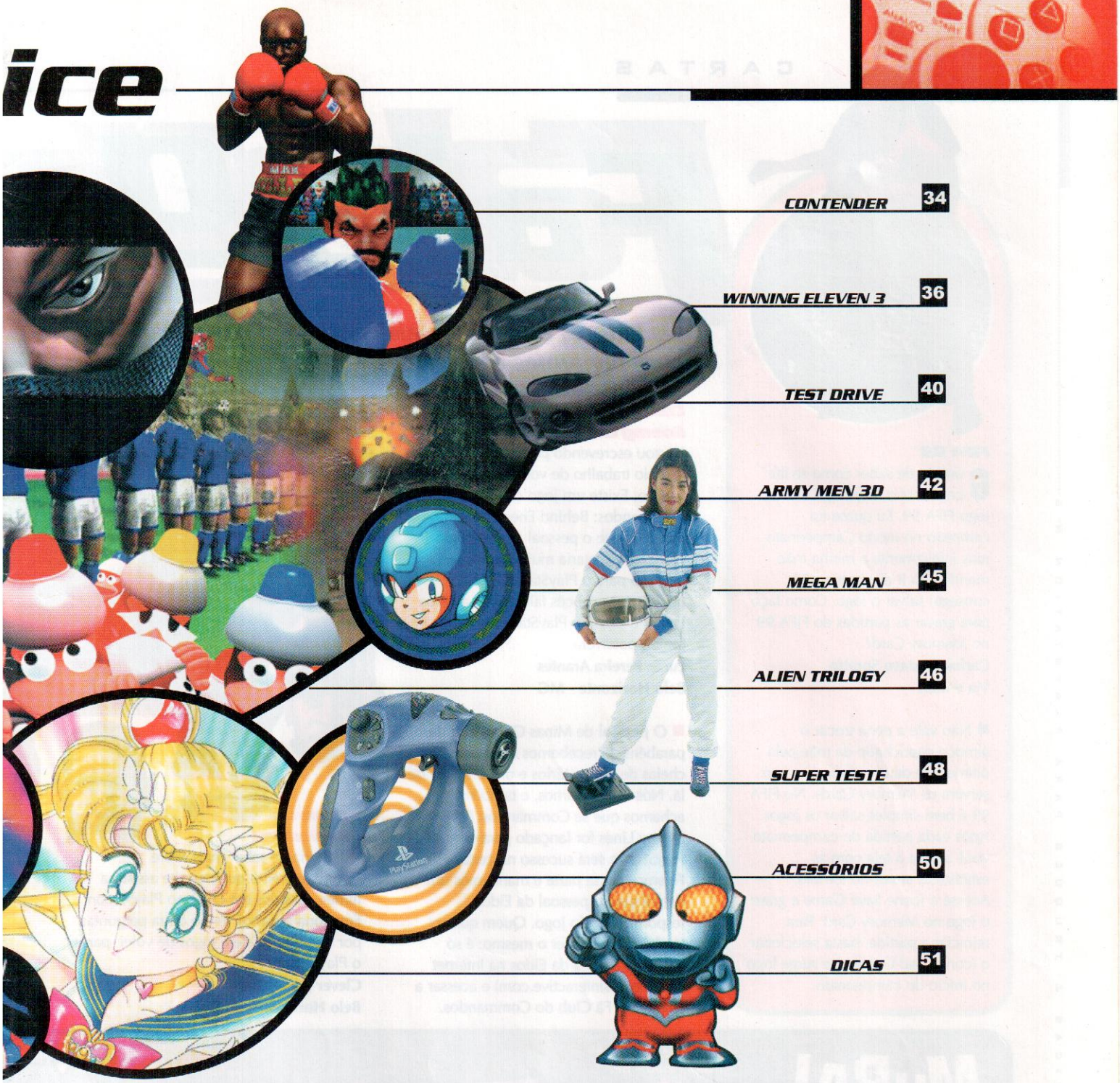
Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
Elaine Prisco, Ézio S. Vicente, Jaqueline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Leonardo Nelli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (011) 816-6767

ice



CONTENDER 34

WINNING ELEVEN 3 36

TEST DRIVE 40

ARMY MEN 3D 42

MEGA MAN 45

ALIEN TRILOGY 46

SUPER TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio; Carla Dantas;
Elisangela Xavier Ferreira
Elisangela Tokashiki; Ivania Marques;
Maria Helena R. da Silva;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza
Dicas & Truques para PlayStation * é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (011) 868-3000

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (011) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (011) 810-4800, **Fax** (011) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br
Assinaturas
São Paulo, Fone (011) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (011) 867 8583

Fotolitos: Fast Graph
Impressão: W Roth
Tiragem desta edição: 40.000 exemplares
Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas
ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.
* A imagem da capa foi gentilmente cedida pela Core.
Lara Croft é uma marca registrada da Eidos e da Core.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO LEITOR
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

(011) 816-6767 Rua M.M.D.C., 121 05510-021 - São Paulo - SP FAX (011) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Fala 9a

Os leitores de todo o país continuam participando com perguntas e sugestões. Confira algumas cartas

FIFA 99

Gostaria de saber como se faz para usar o Memory Card no jogo FIFA 99. Eu quase fui campeão no modo Campeonato, mas infelizmente a minha mãe mandou eu ir almoçar e não consegui salvar o jogo. Como faço para gravar as partidas do FIFA 99 no Memory Card?

Carlos Gustavo Soratto
Via e-mail

■ Não vale a pena trocar o almoço caprichado da mãe pela última fase de um jogo, para isso servem os Memory Cards. No FIFA 99 é bem simples salvar os jogos. Após cada partida do campeonato você acessa a tela com as estatísticas atuais do torneio. Acesse o ícone Save Game e grave o jogo no Memory Card. Para reiniciar a partida, basta selecionar o ícone Load Game que surge logo no início do campeonato.

Commandos: Behind Enemy Lines

Estou escrevendo para agradecer o belo trabalho de vocês e fazer um pedido. Existe um jogo chamado Commandos: Behind Enemy Lines para PC, que o pessoal aqui de Belo Horizonte gostaria muito que fosse lançado para o PlayStation. Nosso pedido é que vocês falem para a Eidos lançar o jogo no PlayStation o mais rápido possível.

Lucas Pereira Arantes
Belo Horizonte - MG

■ O pessoal de Minas Gerais está de parabéns, já recebemos diversas cartas cheias de comentários e dicas vindas de lá. Nós concordamos, e também achamos que se Commandos: Behind Enemy Lines for lançado para o PlayStation será sucesso na certa. Fizemos nossa parte e mandamos um e-mail para o pessoal da Eidos, responsável pelo jogo. Quem quiser também pode fazer o mesmo: é só entrar na página da Eidos na Internet (www.eidosinteractive.com) e acessar a página do Fã Club do Commandos.

Filmes no PlayStation

Gostaria de saber mais sobre um aparelho que permite assistir a filmes gravados em DVD no PlayStation. Funciona mesmo? Tenho outra pergunta: por que não existem jogos de vôlei para o PlayStation?

Clever José Ramos
Belo Horizonte - MG

MURAL

Olhem só alguns dos trabalhos super legais que chegaram aqui na redação. Capriche, faça um desenho e apareça aqui também!

▼ Richard Schubert
São Paulo – SP

▲ André Luis dos Santos Araujo
Gama – DF

Jean C. Ferreira França
Goiânia – GO ▼

leia!!

■ Existe um acessório que permite reproduzir filmes gravados em VCD no PlayStation. Mas atenção: não são filmes em DVD, e sim no formato VideoCD, um padrão mais antigo que o DVD. Existem diversos fabricantes produzindo este acessório e todos são conhecidos como *Movie Adaptor* ou *VCD Adaptor*. Tome cuidado, pois muitos dos filmes que estão sendo vendidos para usar com este acessório são piratas, já que as gravadoras de filmes não adotaram o VCD como padrão. Quanto ao jogo de vôlei, existe um game chamado *Beach Volei* para o PlayStation baseado no campeonato mundial de vôlei de praia. Mas, realmente, a quantidade de títulos para este esporte é muito reduzida, não sabemos por qual motivo.

Modem no PlayStation 2

Gostaria de parabenizá-los pelo ótimo trabalho que estão desenvolvendo com esta revista e também dizer que estão dando conta do serviço direitinho. Li a reportagem sobre o PS 2 e fiquei curioso quanto ao fato da Sony estar pensando na hipótese de colocar um modem no novo modelo. Se isso acontecer, será que eles também lançarão um modem para o PlayStation normal? Criando-se esse novo modelo de console, seria uma jogada de marketing muito cruel se não houver nenhuma alternativa para se rodar um jogo criado especialmente para o PSX 2 no PSX tradicional...

Chrysantho Sholl Figueiredo
Foz do Iguaçu - PR

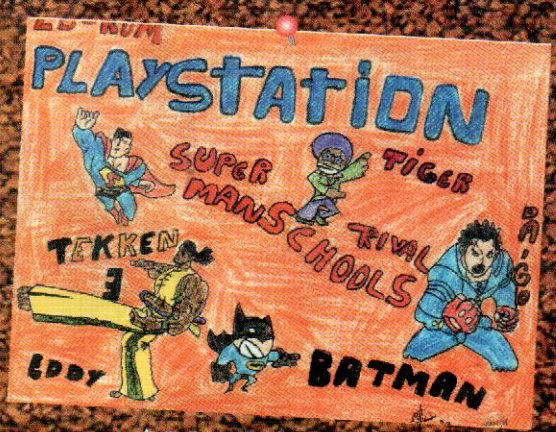
■ Já foi anunciado que os jogos para o novo console não poderão ser executados no aparelho antigo, por uma questão de incompatibilidade e capacidade do sistema antigo. Porém, jogos do PlayStation original poderão rodar no PS 2 sem nenhum problema. Quanto ao modem, trata-se de uma questão de estratégia e desenvolvimento. Com o PlayStation 2, provavelmente a Sony concentrará suas forças no desenvolvimento de periféricos para o novo console, o que tornará muito difícil o surgimento de acessórios novos para o console tradicional. Mas só poderemos ter certeza disso dentro de um ano, quando o PS 2 for lançado.

Acessórios

Onde podemos conseguir os acessórios que vocês mostram na revista ? Qual o dia certo do mês em que a revista chega às bancas? Como jogar com dois PlayStation em rede?

Joseilton, Paulo e Alexandro
Camaçari - BA

■ A revista chega nas bancas todo dia 5 de cada mês. Muitos dos acessórios só são vendidos no exterior. Por isso indicamos o site da produtora, onde muitas vezes é possível fazer a compra on-line. Pode sair mais barato comprar o acessório pela Internet do que numa loja. Para usar dois consoles você deve utilizar o Link Cable, um acessório que pode ser comprado no site da Sony (www.playstation.com) e permite que dois consoles fiquem ligados, usando TVs diferentes. O jogo precisa ser compatível com o sistema.



▲ Dalison Emiliano
Paulista – PE

▲ Sandro dos Santos
Búzios – RJ

Rodrigo Costa da Silva – SP ▼

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NetStation

Não fique para trás! Acompanhe aqui as notícias mais quentes do mundo do PlayStation e saiba tudo o que está acontecendo nos bastidores

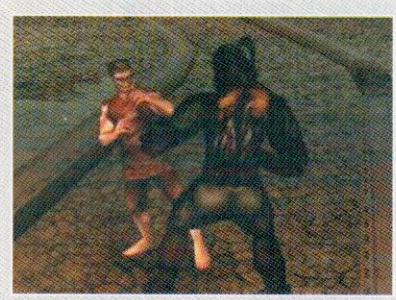
PLANETA DOS MACACOS

Um dos seriados de TV mais famosos dos anos 70, O Planeta dos Macacos, está prestes a virar um jogo para o PlayStation. A produtora responsável pelo projeto é a Fox Interactive, que durante a E3 (Electronic Entertainment Expo, a maior feira de videogame do mundo) começou a fazer o marketing levando os bonecos do seriado para a feira e mostrando as primeiras imagens do game.

Planet of the Apes (este é o nome do seriado em inglês) será um jogo no estilo ação e aventura em terceira pessoa.

A história se passa 1.000 anos no futuro. Você controlará Ulysses, um humano que pousa sua nave num planeta onde os seres humanos são a base da cadeia alimentar. Seu objetivo será manter-se vivo enquanto desvenda o mistério que existe no local e encontra pessoas presas pelos seres meio humanos, meio macacos.

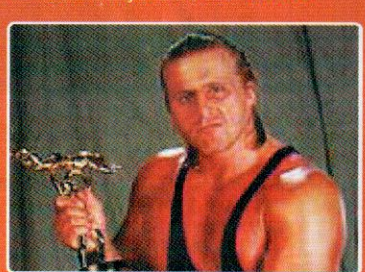
O jogo deverá ter 15 fases e 70 sub desafios, além de mais de 1000 vídeos e animações gravadas com os personagens originais do filme e seriado. O lançamento do jogo está previsto somente para junho do próximo ano.



Prepare-se para enfrentar os macacos violentos que querem devorar você

HOMENAGEM MERECIDA

A Acclaim decidiu fazer uma alteração em WWF Attitude, seu novo jogo de luta livre, antes de lançá-lo no mercado. O lutador Blue Blazer será retirado do jogo e Owen Hart, um lutador que faleceu recentemente num ringue dos Estados Unidos, será incluído como uma homenagem.



Owen Hart, que morreu ao entrar no ringue, será homenageado

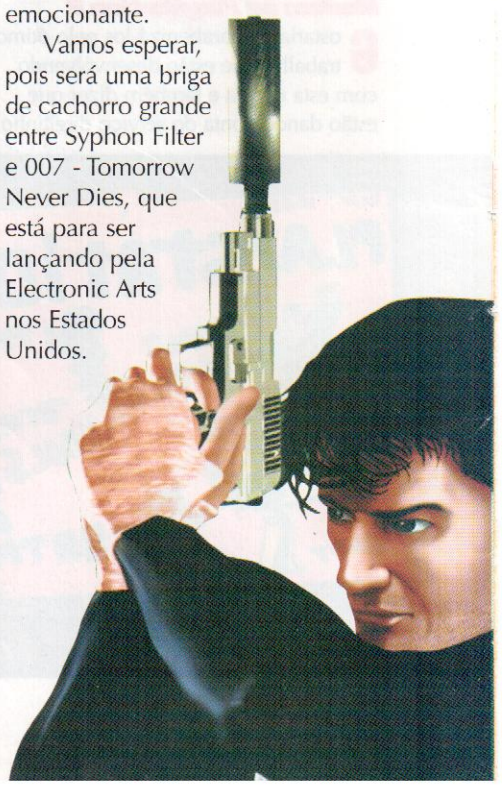
Além da inclusão do lutador a Acclaim está pretendendo também dedicar o jogo em sua memória, já que todos os envolvidos no game ficaram muito chocados com a morte trágica do lutador. Para quem não soube, Owen caiu de uma altura superior a 10 metros, quando entrava no ringue para lutar através de uma corda. As alterações no nome e esquema do jogo valerão tanto para a versão de PlayStation quanto para o Nintendo 64.

SYPHON FILTER 2

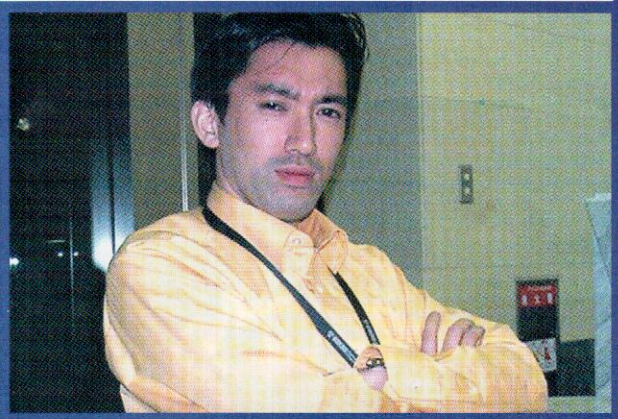
A 989 Studios confirmou que já está trabalhando numa continuação deste excelente jogo de ação e aventura. Apesar de nenhuma imagem ter sido divulgada, os produtores garantem que o jogo estará pronto para ser vendido ainda no Natal deste ano.

Muitos gamemaníacos comparam Syphon Filter a Metal Gear Solid. Os dois jogos são muito bons e até se parecem tecnicamente, mas o enredo é muito diferente. Segundo 989 Studios, esta segunda versão irá consolidar Syphon Filter como o melhor jogo de aventura do PlayStation. O personagem central poderá ser escolhido entre diferentes heróis, cada um com habilidades e armas diferentes, tornando o jogo mais emocionante.

Vamos esperar, pois será uma briga de cachorro grande entre Syphon Filter e 007 - Tomorrow Never Dies, que está para ser lançando pela Electronic Arts nos Estados Unidos.



Shinji Mikami é um dos coordenadores do time de 50 pessoas envolvidas na produção de Resident Evil 3



EXCLUSIVO

RESIDENT EVIL 3

Confira esta entrevista exclusiva com o produtor Shinji Mikami

A contagem regressiva para Resident Evil 3 já começou, e nós não poderíamos ficar para trás. Este mês entrevistamos Mr. Shinji Mikami, o produtor da Capcom responsável pela criação do novo game.

PlayStation: Quais são os personagens de Resident Evil 1 e Resident Evil 2 que estarão presentes na terceira continuação do jogo?
Capcom: Ainda não temos o número exato. A única coisa que posso afirmar é que o personagem principal é Jill Valentine, de Residente Evil 1.

PlayStation: Qual é a estimativa de tempo para produzir o novo jogo?
Capcom: Ainda falta muito tempo para terminarmos, e não podemos dizer uma data com precisão. Esperamos completar o serviço até o final do ano.

PlayStation: Os personagens terão novos movimentos?
Capcom: Apertando o botão de ação o personagem poderá realizar diversos movimentos, dependendo da situação: atacar os inimigos, subir em escadas, empurrar objetos ou rolar escapando de uma ataque, por exemplo.

PlayStation: Haverá realmente um filme baseado na série Resident Evil?
Capcom: Nem todos os detalhes estão certos, porém posso afirmar com certeza que Resident Evil - O filme, será produzido de qualquer forma.

PlayStation: Está nos planos da Capcom produzir alguma continuação do game para o PlayStation 2?
Capcom: Ainda não decidimos nada a respeito.

"ESTE JOGO ESTÁ SENDO PRODUZIDO PARA SATISFAZER OS FÃS DA SÉRIE RESIDENT EVIL, LOGO A DIFICULDADE SERÁ BASTANTE ALTA"

PlayStation: Quantas pessoas estão trabalhando no desenvolvimento do jogo?
Capcom: Aproximadamente 50 pessoas.

PlayStation: O sistema de jogo será o mesmo das outras versões?
Capcom: Sim, exatamente o mesmo.

PlayStation: O jogo terá quantos CDs?
Capcom: Como ainda não finalizamos o jogo, não podemos afirmar quantos CDs ele possuirá.

PlayStation: Quantas fases ou cenas diferentes o jogo possuirá?
Capcom: Se contarmos a primeira área que é carregada do CD até a última teremos mais de 100 áreas diferentes para serem exploradas.

PlayStation: Quantos personagens estarão disponíveis para serem controlados no jogo?
Capcom: Existirá apenas um personagem principal, Jill Valentine, porém durante o game será possível assumir o controle de outros personagens.

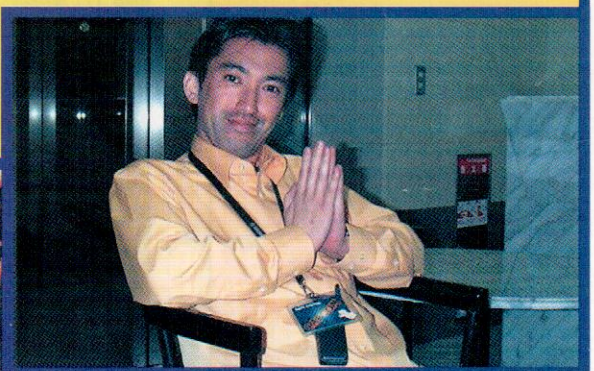
PlayStation: Qual é o enredo básico deste novo episódio?
Capcom: O objetivo é simples: escapar de Racoon City, que está completamente infestada de zumbis por todos os cantos.

PlayStation: Quantos zumbis novos o jogo possuirá?
Capcom: A única coisa que posso dizer é: são muitos.

PlayStation: Existirão personagens secretos, como o Tofu?
Capcom: Sem comentários.

PlayStation: Para terminar: qual é sua dica para quem for jogar o game?
Capcom: Este jogo está sendo produzido para satisfazer os fãs da série Resident Evil, logo a dificuldade será bastante alta. Os jogadores precisarão usar todos os novos movimentos, incluindo os novos de exploração como o que permite dar giros de 180 graus rapidamente.

Além disso, iremos lançar diversos produtos sobre a série, como bonecos, roupas e acessórios. Para completar, posso garantir que as novas seqüências animadas de abertura e conclusão das fases serão de arrasar.



Ele ainda não pode dar muitos detalhes sobre o game, mas adianta que Valentine será o personagem principal

Final Fantasy IX
A Square confirmou a próxima continuação da saga Final Fantasy ainda para este ano. O episódio VIII (foto acima) explodiu como uma bomba nuclear no Japão, mas nos Estados Unidos ainda não emplacou. A expectativa é que esta nova versão seja lançada até novembro deste ano, sendo ainda compatível com o PlayStation tradicional.

China sem PlayStation 2
No início de junho, o Departamento de Comércio dos Estados Unidos anunciou que o PlayStation 2 é um "supercomputador" e que ele não poderá ser exportado para países como Índia e China, com o perigo de incrementar o poderio militar dessas nações. É, parece que o PlayStation 2 será mesmo uma verdadeira máquina de guerra...

Previsão de lançamento
A contagem regressiva já começou. Quem estava duvidando agora pode começar a acreditar. A Sony anunciou que em setembro irá apresentar o PlayStation 2 na Tokyo Game Show de outono, que acontecerá no Japão. Além do protótipo do console, a Sony divulgará também uma lista com 24 jogos que serão lançados simultaneamente com o aparelho.

Novo laser para PlayStation 2
O pessoal de tecnologia da Sony está correndo para conseguir cumprir os prazos e entregar tudo na data prevista. O último objetivo completado foi a produção de um novo laser especial para o console, que poderá reproduzir discos de DVD e CDs especialmente para o aparelho. É tecnologia na velocidade da luz!

FATAL FURY VEM AÍ

Uma ótima surpresa para os gamemaníacos do PlayStation foi o anúncio de que a Electronic Arts estará comercializando dois jogos da SNK para PlayStation nos Estados Unidos, a partir de setembro. O primeiro game da lista já está definido: é Fatal Fury Wild Ambition, um jogo de luta poligonal com gráficos 3D, que pode ameaçar o clássico Tekken 3.

A versão para o PlayStation trará nada menos do que 14 lutadores diferentes, incluindo dois que não estão disponíveis na versão arcade do jogo. No total, serão 12 arenas de luta diferentes e quatro modos de jogo para você escolher. Claro que poderão ser disputados jogos em dupla ou individuais.

O que impressiona é a tecnologia de animação utilizada no lançamento. Todos os movimentos do jogo possuem 60 quadros por segundo, o que dará a impressão de golpes super reais. Além disso, o game possui suporte para controles com force feedback e traz a trilha sonora oficial do jogo arcade. Para os fãs de pancadaria, com certeza é um ótimo lançamento.

TENCHU II CONFIRMADO

Mais armas, missões, golpes e segredos. São essas as promessas da Activision para a seqüência do excelente jogo de ação e aventura Tenchu. A Activision adquiriu da Sony o direito de comercialização do jogo no PlayStation e no PC, exceto no Japão. Tudo que você pode esperar estará incluso nesta seqüência do game: mais ninjas, armas, ferramentas, missões e, para fechar a lista, cenas e animações mais realistas com assassinatos e golpes. Toda a história se passará no Japão medieval, e será possível disputar o jogo com até três personagens diferentes (na primeira versão apenas dois estavam disponíveis).

Além disso, nesta segunda versão os jogadores poderão praticar os golpes no modo de treino, que poderá ser feito em dupla ou individualmente. Para completar a lista de novidades, existirá uma opção para criação de fases para o modo multiplayer, que poderá até ser incluída na versão para o PlayStation. A previsão de lançamento do jogo é para janeiro do próximo ano.

MP3 NO PLAYSTATION

Fanáticos por música, Internet e PlayStation vão adorar. Já está pronto para ser comercializado nos Estados Unidos um acessório chamado MP3 Enhancer, que permite reproduzir músicas no formato MP3 no PlayStation. Isso mesmo: será possível baixar centenas de músicas pela rede mundial e colocá-las num CD para executar no PlayStation, como num CD Player.

Você poderá transformar seu playStation em um CD Player

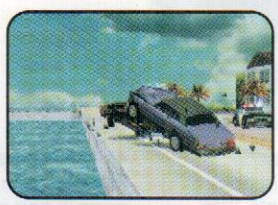
O preço de lançamento estimado do aparelho é cerca de US$ 50, mas ele ainda não está sendo comercializado.

Para quem não conhece, os arquivos sonoros MP3 permitem gravar músicas completas ocupando pouco espaço e com qualidade de CD. Isso tem permitido a distribuição de centenas de músicas pela Internet de forma rápida.

O novo aparelho está sendo produzido pela Game Enhancer, a mesma empresa que fabricou o Mod-Chip, um componente eletrônico capaz de reproduzir os jogos japoneses do PlayStation no console americano. O MP3 Enhancer será ligado no PlayStation como o GameShark, e poderá ser operado através de um programa especial já embutido no acessório. Você pode ter mais informações na Internet, na página www.mp3enhancer.com.

NOVIDADES NO DRIVER

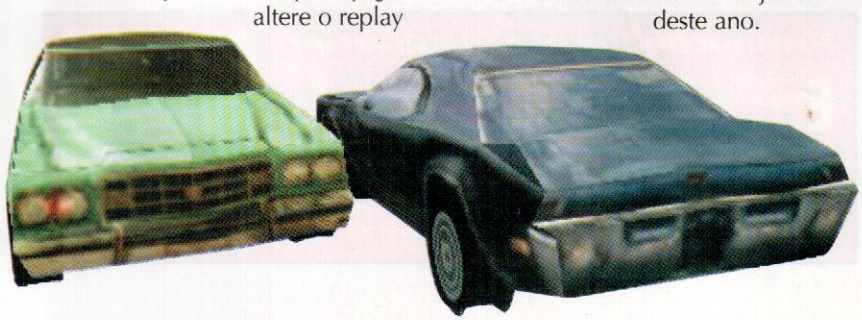
O próximo lançamento da GT Interactive, o jogo Driver, está prometendo. Muitos gamemaníacos não agüentam mais esperar o lançamento do jogo, e parece que a GT Interactive faz questão de atrasá-lo sempre que pode. A desculpa para o novo atraso até que é convincente.



A finalização do jogo está próxima, porém os produtores decidiram incluir uma modo de edição de vídeo, que surgirá ao final de cada fase, permitindo que o jogador altere o replay da fase, fazendo cortes no filme da forma que achar mais interessante.

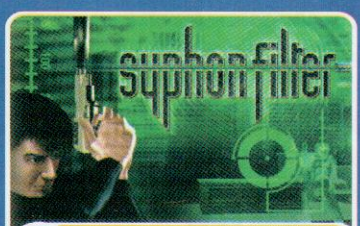
Para quem não se lembra, em Driver você assume o papel do motorista de uma gangue, e tem como missão dirigir para os assaltantes até os locais do crimes e depois resgatá-los antes que a polícia chegue. Claro que a polícia não dá moleza, e para completar a missão é necessário despistar os policiais no meio do trânsito, fazendo manobras arriscadas dignas de um piloto profissional.

Se tudo der certo, e mais nenhuma desculpa for inventada, o jogo deverá chegar às lojas dos Estados Unidos ainda no final de julho deste ano.



TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1	SYPHON FILTER	989 STUDIOS	3
2	NEED FOR SPEED: HIGH STAKES	ELECTRONIC ARTS	6
3	TRIPLE PLAY 2000	ELECTRONIC ARTS	*
4	MLB 2000	989 STUDIOS	*
5	ARMY MEN 3D	3DO	9
6	METAL GEAR SOLID	KONAMI	1
7	FINAL FANTASY VIII	SQUARE	2
8	GRAN TURISMO	SONY	4
9	WWF: WARZONE	ACCLAIM	5
10	TEKKEN 3	NAMCO	7

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Dead or Alive 2
Mais um jogo de pancadaria para os amantes das artes marciais. A Tecmo divulgou as primeiras imagens da continuação do game Dead or Alive (ver imagem). O jogo fez bastante sucesso no Japão, e por isso a segunda versão já está em fase de finalização. Estão confirmados novos personagens e gráficos 3D de arrasar.

Mais pancadaria
A Interplay anunciou que seu próximo jogo para o PlayStation será um game no estilo de luta 3D. O novo título foi batizado com o nome Gekido, e será lançado até o final deste ano. A principal novidade é o enredo: ao invés de monstros e seres com poderes especiais, aqui os lutadores serão soldados do exército de diversos países, cada um com qualidades próprias.

Hasbro Sports
A Hasbro, importante produtora de games na área de quebra-cabeças e estratégia, anunciou que também investirá na área de esportes. Os dois primeiros lançamentos já estão definidos: são NASCAR e NFL Football. Ambos estão prometidos para o começo de outubro.

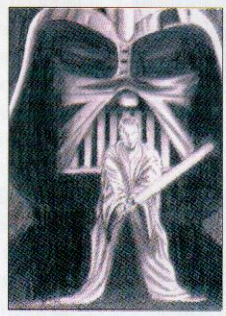
Jogadores processam produtoras
Quando um jogador licencia seu nome e imagem para um jogo de videogame, ele recebe uma porcentagem dos lucros. No entanto, isso não acontecia há alguns anos. Agora, jogadores de baseball aposentados que aparecem em games mas não receberam nada por isso estão processando as produtoras, e pedindo uma fortuna como reembolso. O pior é que isso pode dificultar as negociações para o uso de jogadores famosos em jogos a serem lançados.

PROMOÇÃO STAR WARS

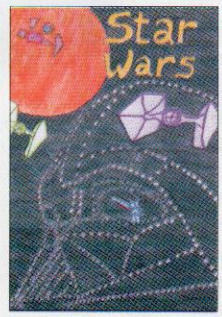
A dupla promoção da edição número 4 da Revista Dicas & Truques para PlayStation foi mais um sucesso. Foram 1736 participantes, entre frases explicando o que o pessoal faria se a força estivessem com eles e desenhos criativos sobre o filme Guerra nas Estrelas. As 6 frases mais criativas foram premiadas com diversos acessórios, incluindo volantes e conjutos com quatro joysticks. A promoção do desenho foi dividida em duas categorias (até 12 anos e acima de 12 anos). Os vencedores foram premiados com volantes especiais para jogos de corrida e memory cards de 72 MB. O júri foi presidido pelo editor responsável e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Ana Rita Lima, Luiz Siqueira e Welby Dantas, da equipe da redação da revista. Confira os ganhadores.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES...

Categoria até 12 anos



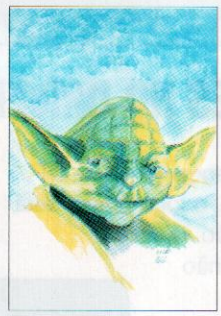
1º - Luiz Henrique Ventura
Barretos - SP
Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão



2º - Cleiton Rodrigues
Itapevi - SP
Prêmio: 1 memory card de 72 MB

Categoria acima de 12 anos

1º - Gustavo Codogno
Vera Cruz - SP
Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão



2º - Cesar Augusto S. Nery
São Paulo - SP
Prêmio: 1 memory card de 72 MB

...E AS 6 FRASES MAIS CRIATIVAS

O que você faria se a força estivesse com você?

1º - Diego Maricato – Campinas/SP
Frase: **Depilaria o Chewbacca com cera quente** – Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão

2º - Tiago Garcia – Natal/RN
Frase: **Ensinaria meu pai a jogar videogame** – Prêmio: 1 conjunto com MultiTap e quatro joysticks coloridos

3º - Alex Giusti – Limeira/SP
Frase: **Transformaria o R2-D2 em um PlayStation** – Prêmio: 1 conjunto com MultiTap e quatro joysticks coloridos

4º - Alexandre R. Barbosa – Americana/SP
Frase: **Usaria na minha criatividade porque sou péssimo**
Prêmio: 1 controle UltraRacer

5º - Rafael A. D. Hachbart – Curitiba/PR
Frase: **Eu conseguiria entender os grunhidos do Chewbacca**
Prêmio: 1 controle digital com direcional

6º - Alexandre O. Rocha – S.B do Campo/SP
Frase: **Dominaria o Universo depois iria comer pizza**
Prêmio: 1 controle X-Wing transparente

Promoção Garota PlayStation

E a promoção Garota PlayStation não para. As meninas que quiserem fazer como a Carla Belini, que está na página 48 desta edição, devem mandar uma foto bem legal aqui para a redação, junto com nome completo, idade, endereço e telefone. Todos os meses iremos escolher uma menina para ser a Garota PlayStation, e ela aparecerá nas páginas da revista. Não perca esta chance, participe!

O símbolo do sistema operacional Linux é um simpático pinguim

LINUX E O NOVO PLAYSTATION

A batalha dos sistemas operacionais que estava sendo travada no mundo dos computadores passou com força total para o universo dos videogames. Enquanto a Sega lançou seu novo console DreamCast apoiado na tecnologia Windows CE, da Microsoft, a Sony está iniciando o desenvolvimento do PlayStation 2 totalmente baseado no Linux, o sistema que atualmente é a maior ameaça à fama e poder da Microsoft.

A Sony divulgou que dará total suporte para desenvolvimento de jogos para o console PlayStation 2 na plataforma Linux. Todas as produtoras que optaram por desenvolver seus jogos utilizando o Linux terão apoio tecnológico e financeiro em seus negócios.

Já está previsto para o final de julho a comercialização de um kit de desenvolvimento baseado no Linux, que poderá ser adquirido por qualquer uma das produtoras pelo preço promocional de US$ 20.000.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA ANTES DE TODO MUNDO OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título	Tipo	Lançamento
Soul of the Samurai	Ação	Agosto
Xena: Warrior Princess	Ação	Agosto
Clock Tower 2: The Struggle Within	Aventura	Agosto
Quake II	Ação	Agosto
Gran Turismo 2	Corrida	Agosto
Echo Night	Aventura	Agosto
G-Police: Weapons of Justice	Ação	Agosto
South Park	Ação	Agosto
Croc II	Plataforma	Agosto
R-Type Delta	Ação	Agosto
Superman	Ação	Setembro
Gauntlet Legends	Ação	Setembro
Disney's Tarzan	Ação	Setembro
NFL Blitz 2000	Esportes	Setembro
Lego Racers	Ação	Setembro
Tony Hawk's Pro Skater	Ação	Setembro
Urban Chaos	Ação	Setembro
Trick N' Snow Boarder	Ação	Outubro
Jet Moto 3	Corrida	Outubro
Fighting Force 2	Ação	Outubro
Pong	Ação	Outubro

Netunia Games

DISTRIBUIDOR DE VIDEOGAME

- Playstation
- Nintendo 64
- Dreamcast (Sega)

Vendemos cartuchos, CD's, aparelhos e acessórios originais

Despachamos para todo Brasil

NETUNIA

Netunia Importação e Exportação Ltda
Fone: (011) 825-7600
Fax: (011) 825-7653

Tomb R

Rapaziada pode se preparar. Lara Croft voltará mais sensual e arrasadora em sua próxima aventura!

Pegamos Lara de surpresa! A gata está ganhando retoques no visual e deverá voltar mais linda do que nunca

A Eidos fez segredo na E3 (Electronic Entertainment Expo, a maior feira de videogame do mundo), desconversou mas agora a máscara caiu: Tomb Raider IV será lançado para o PlayStation ainda este ano, e com diversas novidades. O anúncio do novo jogo foi feito no começo de junho, e o pessoal das produtoras Core e Eidos ainda não está autorizado a falar sobre o novo game. Mesmo assim, nós fomos atrás das principais novidades e segredos de bastidores para você ficar sabendo de tudo antes.

A nova aventura da sensual Lara Croft será produzida pela mesma equipe que fez o terceiro episódio. A data de lançamento está prevista para o final deste ano, mais precisamente no Natal. A linha do jogo permanecerá a mesma, com algumas inovações na parte gráfica e no enredo do game.

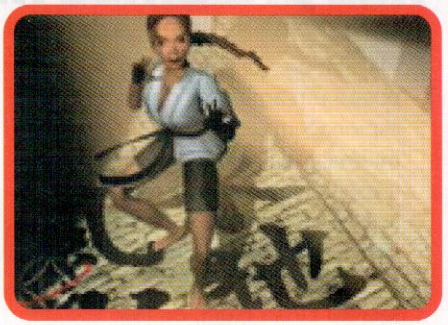
A primeira informação que obtivemos é que o nome oficial do jogo será Tomb Raider IV: Last Revelation. Em português, é algo como A Última Revelação. Os cenários ainda não estão todos definidos, mas já há novidades confirmadas para a movimentação da gatíssima Lara.

aider IV

Novos movimentos

A Srta. Croft aderiu à onda do desarmamento. Apesar de nesta nova aventura ela continuar podendo usar suas armas para detonar os inimigos, Lara também terá a opção de utilizar golpes de artes marciais nos seus combates.

Isso mesmo: se todos os boatos e previsões se confirmarem, Lara poderá aprender mais de uma arte marcial em sua sala de treino e usar os golpes aprendidos com inimigos e animais que ela encontrar ao longo de seu caminho.



Outro detalhe que será melhorado é o modelo 3D de Lara. Foi prometida a mais bonita e charmosa Lara Croft de todos os tempos, e esperamos que isto inclua uma testa menor e bordas mais arredondadas.

Está sendo cogitada também a possibilidade de Lara ter uma parceira ou parceiro, que seria usado em algumas partes do jogo. É melhor que seja uma parceira para não provocar ciúmes nos milhares de fãs...

PlayStation 2

Como o jogo está sendo planejado para o final do ano (tradicionalmente os títulos de Tomb Raider são lançados no dia 22 de novembro), é provável que a Core esteja planejando uma versão especial para o PlayStation 2, com vídeos e gráficos de alta qualidade, só disponível para o novo sistema. No entanto, essa informação só será confirmada depois que a Sony divulgar a data oficial de lançamento do novo console.

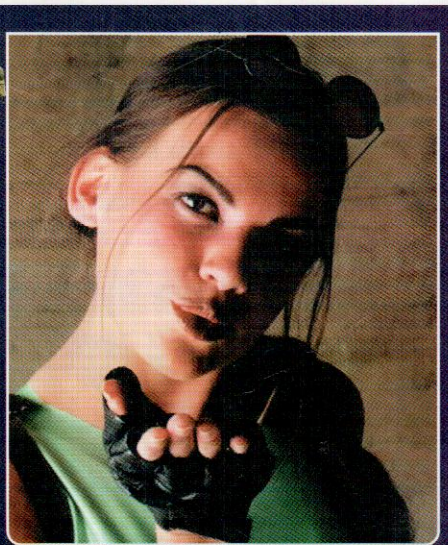
O que importa é que Lara Croft voltará com certeza para o PlayStation ainda este ano, e provavelmente em grande estilo. Apesar do baixo sucesso do terceiro episódio da série, a musa do videogame continua sendo a mulher virtual mais desejada do planeta. Enquanto isso, admire o poster que veio nesta edição e aguarde as próximas notícias sobre Tomb Raider IV. ✦

MODELOS OFICIAIS

No último mês a Eidos divulgou as fotos de Lara Weller, chará de Lara Croft e mais nova modelo real a representar nossa heroína. É ela quem está mandando um beijo para você na foto ao lado.

No entanto, as imagens das antigas modelos que faziam o papel da aventureira, Nell McAndrew (na extrema direita) e Rhona Mitra (acima), continuam sendo divulgadas no site oficial www.laracroft.com.

Três Laras... é de tirar o fôlego de qualquer um!

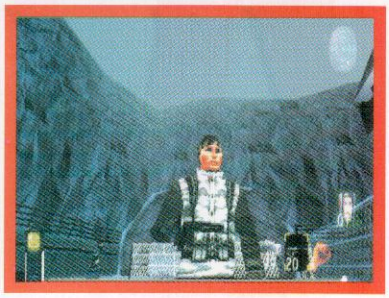


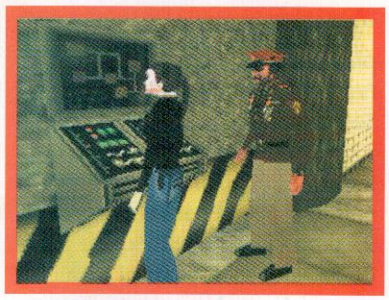
FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Previsão de lançamento Novembro - Estados Unidos





Saia na frente e descubra os

jogos que serão sucesso nos próximos meses

Mission Impossible

Esta página se destruirá em cinco segundos, então leia rápido!

Quem não se lembra de Tom Cruise dependurado no meio de uma sala acessando dados secretos em um computado? Isso mesmo, trata-se do filme Missão Impossível, que fez bastante sucesso por aqui e está prestes a virar um jogo para o seu PlayStation. O game é em 3D e possui um ambiente de espionagem, segredos internacionais e sabotagens. Pode ir esperando uma ótima mistura de ação com aventura, que deverá concorrer com 007.

Você jogará como o agente secreto Ethan Hunt, da IMF (Impossible Mission Force). O jogo não é uma cópia perfeita do filme, mas segue basicamente o mesmo roteiro.

Muito cuidado...

O game terá mais de vinte fases que se passam em cenários como a Embaixada Russa em Praga ou o quartel general da CIA. O caso que deve ser solucionado é o mesmo do filme: tentar descobrir quem foi o responsável pelo assassinato de agentes da IMF.

Mission Impossible terá três modos de disputa. Em Adventure é necessário interagir com outros personagens, recolher armas e objetos, sendo que para vencer é imprescindível uma boa estratégia e capacidade para solucionar quebra cabeças. O modo Action é um pouco mais fácil mas você precisará de habilidade com o controle para lutar contra os inimigos. O modo Arcade é mais dinâmico e difícil, e aqui você encontrará elementos parecidos com Syphon Filter.

O game trará a trilha sonora original do filme, suporte para Memory Card, dezenas de armas secretas e uma perspectiva em terceira pessoa que proporciona grande dinamismo e ação. Os gráficos prometem ser de alta qualidade.

O jogo está previsto para ser lançado em setembro na Europa, no mesmo mês que 007 será lançado nos Estados Unidos. Agora é esperar e ver qual agente dominará os segredos do PlayStation.

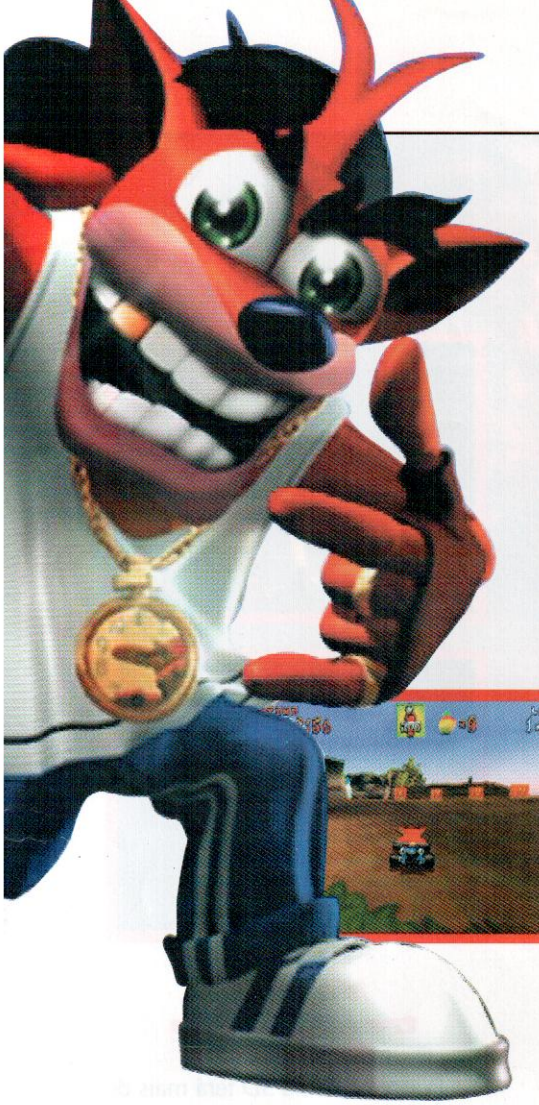
Não respirar, não transpirar, não tremer, não pensar alto...

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.mission-impossible.net

Previsão de lançamento Setembro - Europa



Crash Team Racing

Pise fundo numa corrida pra lá de maluca com os amigos e inimigos do herói Crash Bandicoot

O Doutor Nitros Oxide está decidido a dominar Three Islands. Quando era criança, ele sofreu um terrível acidente com produtos químicos e acabou se transformando em um ser muito feio e rápido. Durante 10 anos Nitros ficou desafiando os moradores da ilha para corridas, mas agora ele cansou do tédio e decidiou que vai utilizar seus super poderes para dominar o planeta. No entanto, ele não sabe com quem está mexendo. Para conter os objetivos maléficos de Nitros, o outro cientista maluco da ilha, Doutor Cortex, decide montar um campeonato de corrida, envolvendo Crash e todos os seus amigos.

A missão dos heróis é vencer Nitros e tomar o controle do Hyper Activator, uma máquina que permite a Nitros controlar o planeta inteiro. E é claro que os inimigos de Crash tentarão conseguir a máquina para que Cortex domine o planeta.

É essa a história por trás desta corrida maluca que acontece em diversas pistas de Three Island, no estilo de Mario Kart, com muita ação e diversão.

4 em 1

Crash Team Racing possui uma jogabilidade incrível. Com certeza será muito divertido pilotar os pequenos carros com os personagens famosos.

O jogo tem cinco modos diferentes. Em Versus, por exemplo, a tela é dividida em até quatro partes, permitindo que quatro pessoas joguem ao mesmo tempo com a ajuda de um Multitap. Durante a corrida, além de suas habilidades naturais também é possível utilizar armas secretas, como dinamites e oléo na pista para atrasar seus adversários e vencer a prova. Alías, sem usar estes segredos é praticamente impossível chegar na frente.

Há pistas nos mais variados cenários, até na neve

Bandeirada final

Após cada vitória você irá acumulando pontos, que podem ser utilizados para incrementar seu kart. Para se ter uma idéia, há uma lojinha na qual é possível comprar pneus, motores mais potentes, freios mais rápidos e trapaças mais poderosas para acabar com todos os seus rivais. No total, o jogo possui 20 pistas, cada uma em um cenário diferente e com seus próprios segredos. O jogo é compatível com o controle analógico e suporta os recursos de Dual Shock.

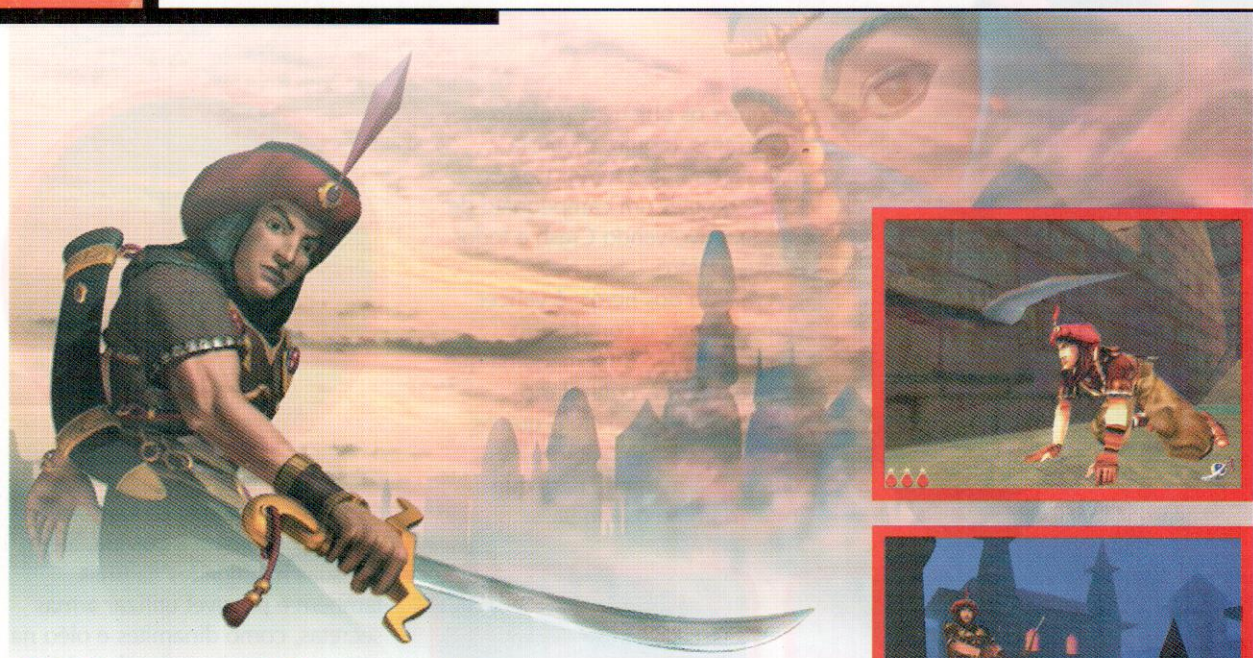
Crash Team Racing já foi lançando na Europa, e ainda em julho começará a ser vendido também nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation-europe.com

Previsão de lançamento Julho - Estados Unidos



Prince of Persia 3D

O mais famoso príncipe da Arábia ganha versão em 3D de suas aventuras para o PlayStation

Prince of Persia foi o precursor dos jogos de aventura. Em 1989, quando a primeira versão do jogo foi lançada para computadores, não havia ninguém que não ficasse impressionado com a dinâmica e as animações do clássico. O responsável pelo feito foi o programador Jordan Mechner, que ficou muito famoso. O jogo teve uma segunda versão com pouco sucesso. Mas agora a produtora Red Orb decidiu retomar o título e produzir uma versão totalmente 3D. O próprio Jordan foi contratado para liderar o grupo de programadores do projeto.

Prepare sua espada para enfrentar duelos perigosos

Areia do deserto

Prince 3D segue uma estrutura de jogo semelhante à de Tomb Raider. Os cenários 3D são renderizados em tempo real e o ponto de vista é em terceira pessoa. Porém, o que tem chamado mais a atenção nas primeiras imagens do jogo é o alto grau de cuidado com os detalhes.

Jordan fez questão de reproduzir fielmente todo o ambiente da mitologia persa e dos desertos da Arábia. Há desde oásis no meio do deserto até tapetes voadores e lâmpadas mágicas.

Para tornar o jogo mais divertido os programadores optaram por colocar mais ação do que aventura. Isso significa que você terá mais obstáculos para ultrapassar e itens para recolher do que lutas e quebra-cabeças para resolver. Mas é claro que haverá alguns combates ao longo da jornada. O detalhe é que para lutar será preciso usar diversos botões para golpear os adversários com maior eficácia.

Magia da transformação

Prince of Persia 3D terá mais de 15 fases e 30 tipos de adversários, cada um com uma habilidade e dificuldade. O objetivo básico do jogo continua o mesmo: salvar a bela princesa que foi raptada pelo malvado sultão para ameaçar o príncipe.

Esperamos que os produtores consigam trazer para o PlayStation uma versão tão bonita quanto a do PC. Será necessário fazer uma boa transformação. A equipe responsável por esse trabalho é a mesma que produziu Mortal Kombat Mythologies, então estamos otimistas. O lançamento está previsto para o começo do próximo ano, nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Red Orb

Na Internet: www.redorb.com

Previsão de lançamento
Janeiro de 2000
Nos Estados Unidos

Ape Escape

Separe um cacho de bananas e não deixe a Terra virar o planeta dos macacos

Um professor maluco passou anos e anos de sua vida desenvolvendo uma máquina secreta chamada Time Station, que permite viajar no tempo. Quando ele estava próximo de terminar seu projeto, os garotos Spike e Buzz vão visitá-lo. Mas, surpresa! Eles encontram o professor e sua neta amarrados, e dezenas de macacos dentro do laboratório.

A bagunça começou quando um macaco chamado Specter escapou do zoológico e consegui utilizar outra invenção do cientista, a Peak Point Helmet. Trata-se de uma engenhoca que aumenta a inteligência de quem a usa. Após usar a máquina, Specter deixou de ser um doce macaquinho e passou a ser um animal com uma intenção bem clara de dominar a Terra. Specter retornou ao zoológico e libertou uma centena de macacos, que ficaram livres para dominar e bagunçar a Terra. Para solucionar o problema você assume o papel de Spike e volta no tempo usando a Time Station para capturar cada um dos macacos antes que eles dominem os humanos.

Macacada reunida

Apesar da história ser um pouco estranha o jogo é bastante engraçado. Os macacos tem cara de que não vão fazer nada e são bastante divertido.

Ape Escape segue a estrutura básica dos games de aventura e plataforma, mas traz algumas inovações. Ele suporta o PockeStation, o PlayStation portátil que, por enquanto, só será lançado no Japão. Além disso, ele é o primeiro jogo do PlayStation que só funciona com o controle Dual Shock.

As imagens são todas em 3D. São mais de 17 fases distribuídas ao longo de 8 mundos. Os cenários são variados: praias tropicais, cavernas, ambientes futuristas, florestas pré-históricas entre outros.

Desafios diferentes

Cada macaco do jogo possui um nome e inteligência únicos. Isto significa que durante a fase os bichinhos podem se esconder e lutar de formas diferentes, ficando difícil prever onde você encontrará cada um deles.

Para ajudar na caça dos bagunceiros você poderá utilizar diversas armas e ferramentas espalhadas pelos cenários, como radares, equipamentos de mergulho, barcos, propulsores para voar e muito mais. O jogo já está sendo finalizado nos Estados Unidos, e deverá chegar às lojas até o final de julho.

Um macaco incomoda muita gente, muitos macacos incomodam muito mais...

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

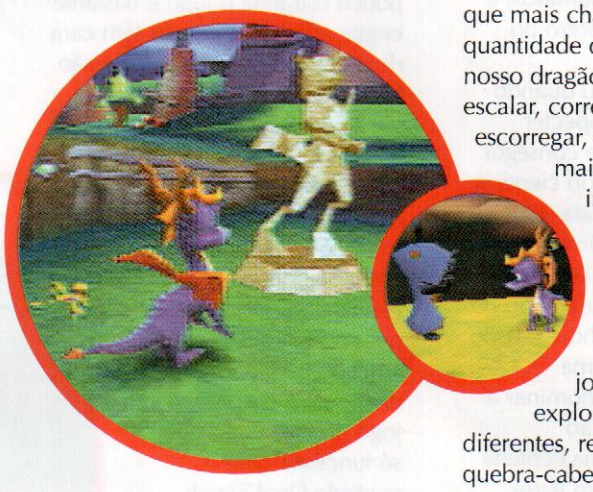
Previsão de lançamento Julho - Estados Unidos

terras de Dragon Lands, onde nasceu. Ele está em busca de novas aventuras, e para ir tão longe terá de aprender novos golpes e ganhar habilidades específicas, como por exemplo nadar. Para isso, você terá de ajudar o jovem dragão lilás em seu aprendizado e na luta contra perigosos adversários.

Spyro 2

O dragão mais simpático do PlayStation está de volta em uma aventura repleta de desafios

Em sua primeira aventura, o jovem dragão Spyro teve de derrotar o tirano Gnasty Gnorc para conseguir salvar todos os dragões de sua terra e restaurar a paz. Agora, em seu novo jogo, ele decidiu explorar as distantes



Dificuldade

Spyro 2 possui fases mais longas e uma maior quantidade de mundos para serem explorados do que na primeira versão. O enredo também permite mais variações do que a simples história do primeiro game. Desta vez o dragão poderá passar por fases mais variadas e desafiantes. Por isso, pode ir se preparando para ir enfrentando etapas cada vez mais difíceis.

O pessoal da produtora Insomniac Games, responsável pelo desenvolvimento do jogo, disse que as fases são praticamente impossíveis de serem completadas em pouco tempo. Vamos esperar para conferir de perto...

Estrutura

A forma e composição do jogo é exatamente igual às da primeira versão. A mesma jogabilidade e qualidade gráfica foram mantidas, e em alguns casos melhorada. O que mais chama a atenção é a quantidade de movimentos que nosso dragão pode fazer: nadar, escalar, correr, dar cabeçadas, voar, escorregar, cuspir fogo e muito mais. Agora ele pode interagir mais com o cenário e, se quiser, até mesmo quebrar tudo o que estiver pela sua frente.

Para completar o jogo é necessário explorar mais de 30 mundos diferentes, resolver diversos quebra-cabeças, resgatar alguns companheiros e até descobrir áreas secretas.

Basicamente, cada fase tem dois objetivos: o primário, que é mais difícil de ser completado, geralmente exigindo que você tenha uma chave; e o secundário que consiste em localizar itens ao longo do cenário para completar um quebra-cabeça, por exemplo.

O lançamento do jogo está previsto para outubro deste ano, nos Estados Unidos.

Agora ele cospe fogo e sabe até nadar!

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

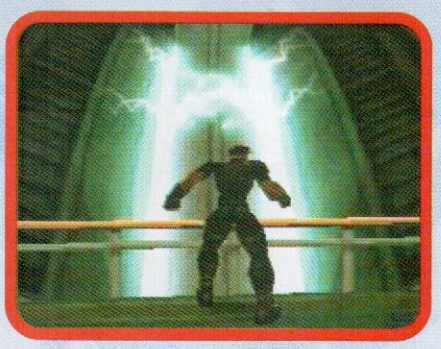
Na Internet: www.playstation.com

Previsão de lançamento Outubro – Estados Unidos

Fighting Force 2

Saia na caçada de um super soldado artificial que poderá destruir toda a raça humana

Uma forma de vida artificial, geneticamente alterada para sobreviver a qualquer ambiente, lutar sem nenhuma consciência de seus atos e apenas obedecer ordens. Altamente confiável e replicável, este é o primeiro soldado artificial, um clone dos seres humanos com suas qualidades melhoradas para fins militares. Esse é o objetivo da Nackamichi Corporation, uma empresa que deseja produzir estes seres praticamente imbatíveis e assim controlar todo o planeta. Para acabar com os planos maléficos da empresa, a State Intelligence Police (SI-COPS) decide contratar Hawk Manson, um soltado 100% humano capaz de localizar, interceptar e destruir todos os planos e projetos da Nackamichi. Em Fighting Force 2 você será Hawk, e terá de cumprir esta missão nada fácil.



Estrutura do jogo

O jogo traz uma nova estrutura de luta em plataformas. Há elementos dos melhores games de porrada com movimentos rápidos, quebra-cabeças dignos de uma boa estratégia e muita interação com o cenário, como nos jogos de aventura. Para vencer os combates não basta dar porradas à vontade: é necessário uma boa estratégia de luta, além de saber quais golpes utilizar.

A perspectiva do game é em terceira pessoa, e traz movimentos rápidos e com animações de arrasar. O que mais chama a atenção são os personagens renderizados em tempo real, com sombras e cenários altamente detalhados.

Inimigos

Cada fase terá um tipo de inimigo. Dependendo do golpe que você aplicar, seu adversário reagirá de forma diferente, por isso dependo do seu ataque você poderá levar um contra golpe mais forte ou mais fraco.

Conforme as fases vão evoluindo, as dificuldades vão aumentando. O número de inimigos que irão atacá-lo de uma única vez também será incrementado, e portanto é bom você ter uma habilidade suficiente para acertar mais de 10 monstrengos de uma única vez.

Fighting Force 2 suportará o controle analógico com recursos dual shock. O lançamento do game na Europa está previsto para novembro deste ano ainda.

Cada fase terá um tipo de inimigo diferente

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

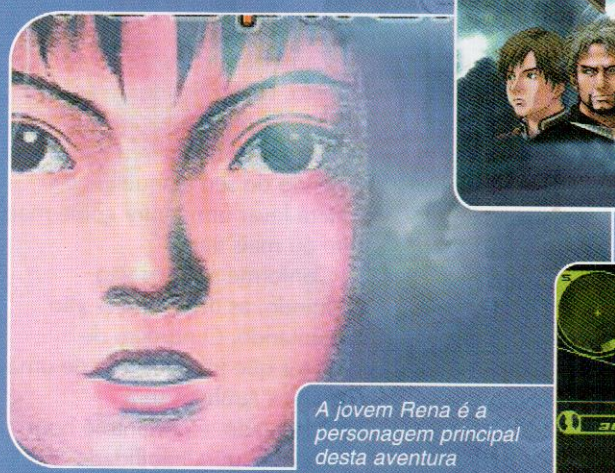
Na Internet: www.eidos.com

Previsão de lançamento Novembro na Europa

Ace Com

Finalmente o PlayStation ganhou um simulador de vôo à sua altura. Em Ace Combat 3: Electrosphere, a Namco conseguiu produzir um game com gráficos, jogabilidade, efeitos sonoros e enredos de primeira linha. Este é sem dúvida o melhor simulador de vôo já produzido para o console, e rapidamente conquistará muitos fãs. A parte que mais chama a atenção no episódio mais recente da série Ace Combat é a possibilidade do jogador interagir com a ação selecionando qual rumo da história deseja tomar. Através de decisões feitas ao final de determinadas fases, novo desafios surgem e um final diferente pode ser atingido. Por enquanto, o jogo só foi lançado no Japão, por isso todas as legendas ainda estão em japonês. Tomar as decisões das missões não é muito fácil por conta disso.

O enredo principal não é muito diferente da maioria dos jogos de guerra, mas a possibilidade de interagir na seqüência



A jovem Rena é a personagem principal desta aventura

AVIÕES

Durante todo o jogo você irá pilotar um total de 18 aviões diferentes, cada um com forma e tamanho exclusivo. Os aviões que você utilizará dependem diretamente de qual empresa você escolher para ajudar no começo do jogo, e é claro que existem alguns aviões secretos.

Há basicamente três tipos de aeronave no jogo: pesada, normal e leve. Os aviões pesados, que são poucos, podem resistir a ataques mais fortes, porém são muito mais lentos. Já os caças normais resistem a ataques moderados e possuem boa velocidade. Os mais rápidos são os leves, que em troca da velocidade ficam muito vulneráveis a qualquer tipo de ataque.

Cada corporação possui seu próprio conjunto de aeronaves, que estão todas listadas à frente. Em grande parte das missões você só poderá selecionar seu avião entre uma pequena quantidade de opções. Já no final estarão disponíveis para você três super aviões: Su-43 Berkut, XFA-36A e R-103 Delphinus #3. No caso de um final especial você poderá utilizar o super caça Night Raven. Seja qual for a situação, estes super aviões podem disparar quatro mísseis simultaneamente, ao contrário dos outros que podem disparar apenas dois

Ficha dos aviões – Confira agora a ficha técnica detalhada de cada avião que você poderá controlar durante o jogo.

Aviões da UPEO

EF2000E Typhoon II
Largura: 10,50 m
Comprimento: 15,75 m
Peso: 18144 kg
Velocidade Máxima: 2856 km/h
Tipo: leve, com Vulcan Gun e mísseis

MiG-33 Fulcrum SS
Largura: 11,36 m
Comprimento: 17,32 m
Peso: 18000 kg
Velocidade Máxima: 2856 km/h
Tipo: normal, com Vulcan Gun e mísseis

F/A-18V Hornet ADV
Largura: 13,62 m
Comprimento: 18,31 m
Peso: 29937 kg
Velocidade Máxima: 2324 km/h
Tipo: normal, com Vulcan Gun ou Heavy Machinegun e metralhadora Short Range e mísseis de terra

F-16XFU Gyrfalcon
Largura: 9,45 m
Comprimento: 13,08 m
Peso: 11372 kg
Velocidade Máxima: 2856 km/h
Tipo: leve, com mísseis normais e Vulcan ou Heavy Machinegun

R-101V Delphinus #1
Largura: 12,60 m
Comprimento: 20,48 m
Peso: 8898 kg
Velocidade Máxima: 2856 km/h
Tipo: leve, com Heavy Machinegun e mísseis normais

R-201V Asterozoa
Largura: 20,60 m
Comprimento: 18,13 m
Peso: 23013 kg
Velocidade Máxima: 1540 km/h
Tipo: pesado com canhão e metralhadora Short Range ou mísseis de terra ou MIRV

Su-37 Superflanker
Largura: 14,70 m
Comprimento: 22,10 m
Peso: 34420 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: normal com mísseis e Vulcan Gun ou metralhadora

Su-43 Berkut
Largura: 16,70 m
Comprimento: 22,50 m
Peso: 34900 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h

bat 3

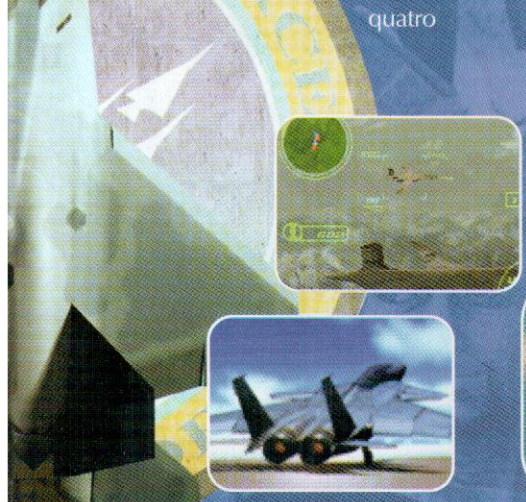
Participe de batalhas aéreas no futuro e tente pilotar o protótipo do avião mais rápido já produzido pelo homem

do game torna-o muito interessante. Toda a interface do game segue o novo padrão da Namco, com muitas curvas e círculos, que já foi adotado em Ridge Racer 4.

A história do jogo gira em torno de uma guerra entre três grandes corporações: UPEO, General Resources LTD, Neucom e Ouroboros. As quatro empresas desejam obter o controle de um protótipo de um super avião chamado Night Rave. O piloto deste avião é uma jovem garota chamada Rena, e todos os outros personagens do jogo são pilotos que irão lutar contra ela (Dision, Keith, Erich, Fiona, Cynthia, Simon, Parks e Neu). Dependendo das suas decisões, no final você será contratado por uma das empresas ou ficará com Night Raven sozinho.

A seguir você ficará conhecendo melhor cada uma das missões do jogo, além de ter todas as informações necessárias sobre os belíssimos aviões que irá pilotar durante esta grande aventura.

O grande segredo é ter o controle do jato em sua mão e bastante adrenalina para gastar em vôos de arrasar. Aperte os cintos e prepare-se para decolar!



Os gráficos são de primeira, como você nunca viu antes

Tipo: normal com Vulcan Gun, Heavy Machinegun ou canhão normal ou mísseis MIRV

Aviões da General Resources
LTD F-16XA Sakerfalcon
Largura: 10,43 m
Comprimento: 16,51 m
Peso: 15772 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: leve com mísseis terra e Vulcan Gun ou Heavy Machinegun

F-15S/MT Eagle+
Largura: 13,05 m
Comprimento: 19,43 m
Peso: 36740 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: pesado com Vulcan Gun ou canhão e metralhadora Short Range ou mísseis MIRV

F-22C Raptor II
Largura: 13,56 m
Comprimento: 18,92 m
Peso: 27200 kg
Velocidade Máxima: 2856 km/h
Tipo: normal com mísseis e Vulcan Gun ou Heavy Machinegun

F/A-32C Erne
Breath - 10,97 m
Comprimento: 13,72 m
Peso: 22600 kg
Velocidade Máxima: 2324 km/h
Tipo: leve com Vulcan Gun ou metralhadora de Short Range ou mísseis de terra

RF-12A2 Blackbird
Largura: 16,94 m
Comprimento: 31,65 m
Peso: 78020 kg
Velocidade Máxima: 5068 km/h
Tipo: pesado com Vulcan Gun ou canhão e metralhadora Short Range ou mísseis MIRV

XFA-36A Game
Largura: 13,20 m
Comprimento: 19,31 m
Peso: 32116 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: pesado com Vulcan Gun ou canhão e metralhadora Short Range ou mísseis MIRV

Aviões da Neucom
R-311 Remora
Largura: 5,82 m
Comprimento: 14,88 m
Peso: 5105 kg
Velocidade Máxima: 5068 km/h
Tipo: leve com Heavy Machinegun ou Pulse Laser e metralhadora de Short Range, mísseis de terra e MIRV

R-352 Sepia
Largura: 10,74 m
Comprimento: 13,15 m
Peso: 60200 kg
Velocidade Máxima: 3054 km/h
Tipo: pesado com Neutron Beam e Plasma Beam

R-211 Orcinus
Largura: 8,20 m
Comprimento: 22,56 m
Peso: 12822 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: normal com canhão ou Pulse Laser e metralhadora de short range, mísseis de terra ou bombas

R-103 Delphinus #3
Largura: 13,80 m
Comprimento: 20,66 m
Peso: 10040 kg
Velocidade Máxima: 3940 km/h
Tipo: normal com Heavy Machinegun, canhão ou Pulse Laser e mísseis normal, MIRV e Spread

Aviões da Ouroboros
XFA-36A Game
Largura: 13,20 m
Comprimento: 19,31 m
Peso: 32116 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: normal com Heavy Machinegun, canhão e mísseis normal, MIRV e Spread

Há alguns aviões secretos para serem descobertos

CÓDIGOS GAMESHARK

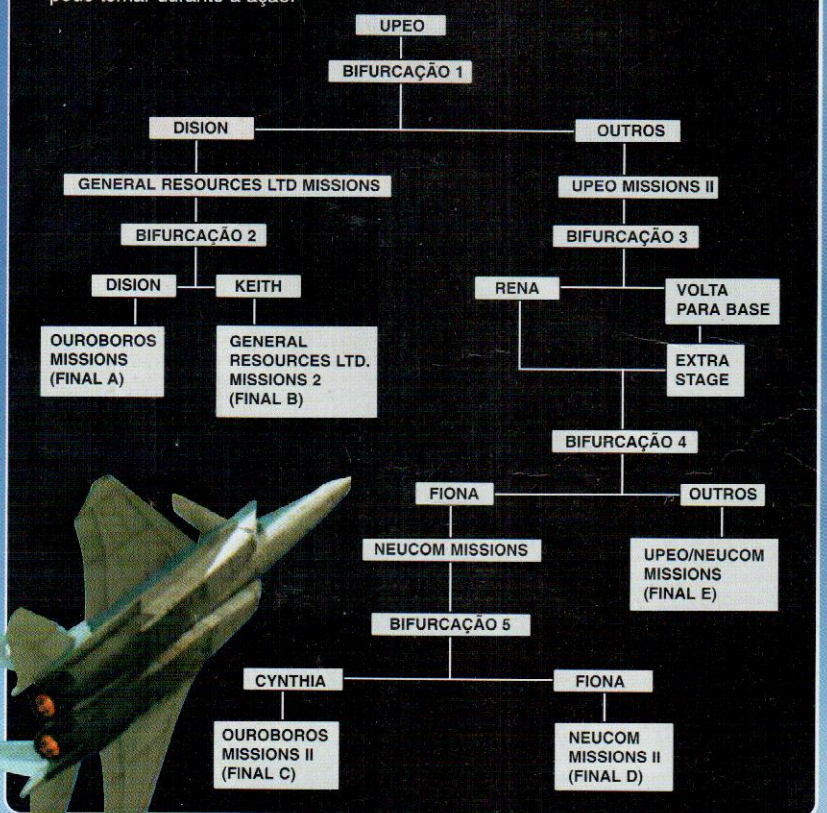
Tempo infinito
80054336 2400
Mísseis infinitos
800719AA 2400
Energia infinita
8007249A 2400
80072216 2400
800723F0 0064

Macetes de arrebentar

Simulador de missões – Para conseguir o simulador de missões secreto, antes de tudo você terá de completar o jogo cinco vezes com os cinco finais diferentes disponíveis. A forma mais rápida e prática de fazer isso é salvar o jogo em cada ponto de decisão. Depois que você terminar o jogo no primeiro final, reinicie a partir de um dos pontos de decisão e complete o jogo até um novo final. Repita a operação até conseguir os cinco finais disponíveis. Quando você atingir o quinto e último final, o personagem chamado Simon aparecerá e conversará com você. Então, um novo modo de jogo ficará disponível. Neste modo de jogo você pode acessar qualquer uma das fases do jogo em qualquer nível de dificuldade usando todos os aviões.

GUIA DAS MISSÕES

O jogo pode ser modificado diversas nos pontos de decisão, que são localizados após certas missões. Dependendo da decisão que você tomar, diferentes aviões ficarão disponíveis. É possível chegar em cinco finais diferentes. Você inicia o jogo com a unidade UPEO, confira abaixo quais são as rotas que você pode tomar durante a ação.



Mensagens secretas

Para saber se você conseguiu atingir ou não os objetivos da missão é preciso compreender as mensagens que surgem ao final de cada fase. Uma missão finalizada com graduação D ou menor significa que você falhou e precisará refazer a missão.

Durante cada uma das fases você receberá mensagens de aviso e negociação, que podem em

japonês. Muitas são repetidas e por isso se você ficar atento a elas poderá decorar a resposta correta certa e o Night Raven você terá. Por isso repita a missão e marque as respostas que você recebe a cada uma delas para depois saber a combinação correta de acesso ao super protótipo.

Armas Secundárias

Dependendo do alvo que você for atingir, uma arma diferente pode ser utilizada. Para trocar o tipo de arma use o ●. Basta pressioná-lo para você alternar entre as armas disponíveis no seu avião. Para alvos terrestres, automaticamente seu caça utilizará as bombas, caso ele esteja armado com elas. Já para os alvos aéreos, automaticamente serão selecionados os mísseis Ar-Ar. Mas lembre-se que usando o ● você pode escolher o tipo de arma que desejar.

Taxa de acerto

A bombas terrestres geralmente são disparadas aos pares, o que aumenta a taxa de destruição deste armamento. Em algumas fases, dependendo do nível de dificuldade, menos bombas podem ser disparadas. O mesmo acontece com os mísseis Ar-Ar que são disparados aos pares. No caso de você estar lutando contra pilotos mais experientes, podem ser disparados até quatro mísseis simultaneamente.

RADARES

Entenda o código de cores usado no radar para descobrir quais são os alvos importantes

Vermelho - Alvo primário. Altamente perigoso, precisa ser destruído de qualquer forma para completar a missão

Branco - Alvo secundário. Não precisa necessariamente ser destruído para acabar a missão, porém aumenta sua pontuação

Amarelo - Alvo neutro. Destruindo estes alvos você pode fazer o tiro sair pela culatra e a sua pontuação será reduzida

Azul - Amigos. Não podem ser atingidos pelas suas armas

Branco brilhante - Míssil. Fuja antes que você seja atingido

Há diversos tipos de avião, alguns resistentes, outros mais rápidos

FICHA TÉCNICA

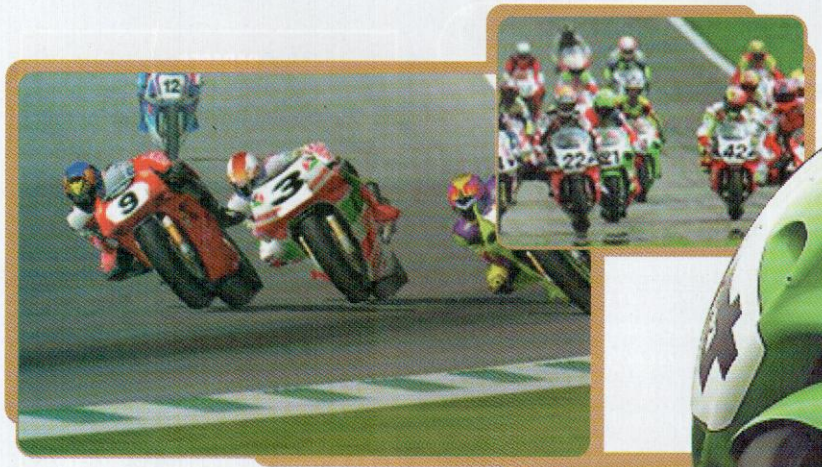
Produtor: Namco

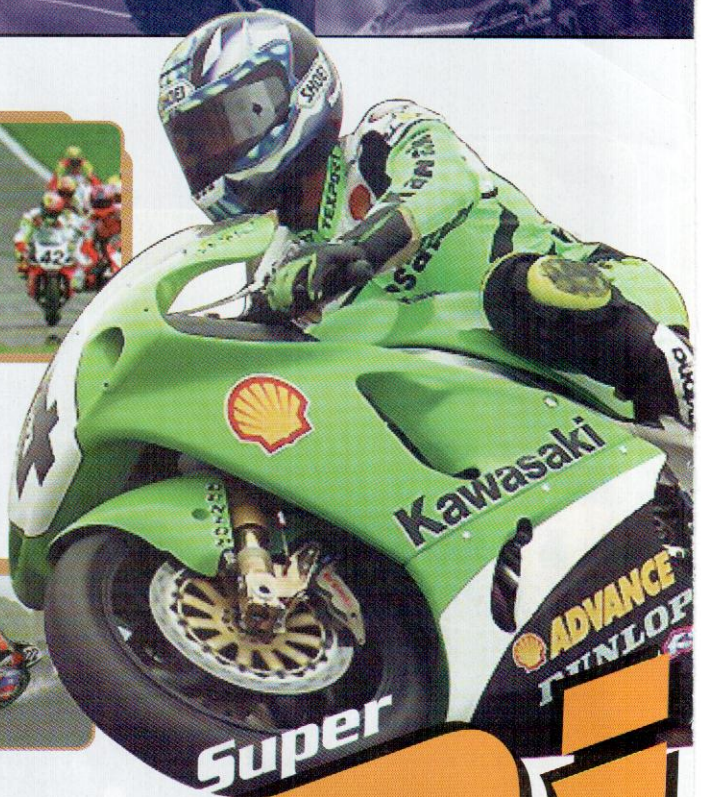
Na Internet: www.namco.co.jp

Ponto Forte: Gráficos, jogabilidade e enredo de primeira classe

Ponto Fraco: Faltou um nível mais difícil. Pegar a manha e vencer é muito fácil

NOTA GERAL: 9,0





Super Bi

Apesar dos gráficos incríveis, este jogo não consegue levantar poeira do asfalto

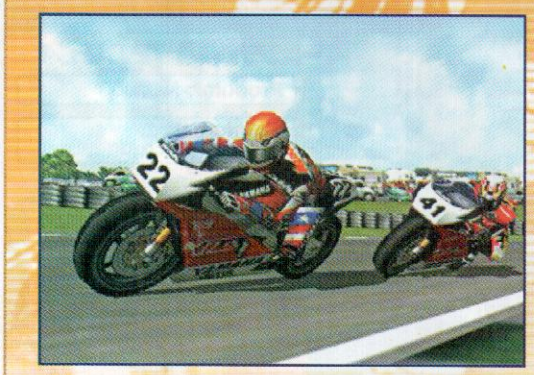
O nome é perfeito, a abertura é de arrasar e tem até patrocínio da Honda, mas nada disso salvou Super Bike World Champions. O jogo é um dos piores simuladores de corrida de motos já produzidos pela Electronic Arts. A jogabilidade é baixa, os efeitos sonoros são fracos e o nível de dificuldade é para crianças de 2 anos. Uma decepção.

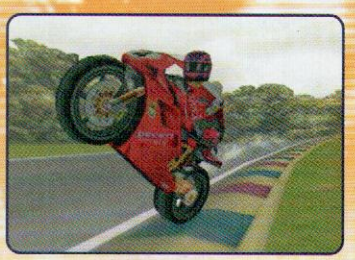
As únicas coisas que se salvam são os efeitos gráficos e a boa quantidade de pistas disponíveis. As cenas de aberturas e as fotos do campeonato mundial de moto são as melhores partes do game.

A impressão que nós tivemos é que Super Bike foi terminado às pressas, e o resultado é péssimo. Com certeza, apenas os fanáticos por velocidade e motos encontrarão algum benefício no game. Para essa galera que gosta de adrenalina, trazemos algumas dicas especiais para tornar o jogo mais emocionante.

Habilidade e velocidade

O jogo possui um sistema de freio automático nas motos que o torna muito fácil e acessível a qualquer pessoa. Diferente de jogos de corrida como Need For Speed, onde qualquer erro numa curva representa um acidente, aqui você pode se dar até ao luxo de fazer várias bobagens e ainda continuar na prova sem problemas. Mesmo assim, vale a pena seguir algumas estratégias para vencer.





Os gráficos são excelentes, mas pena que esta é a única qualidade de Super Bike World ...

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

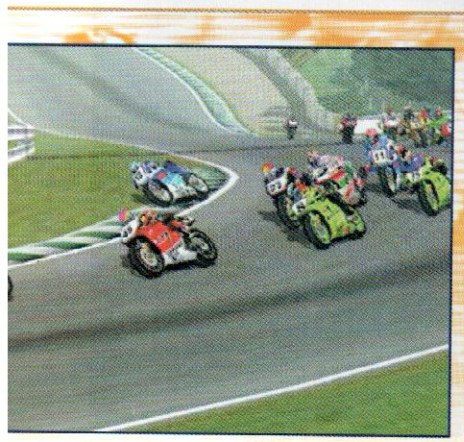
ke World Championship

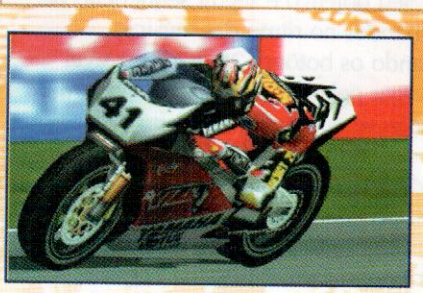
1 Tomada Perfeita: Tente não errar as curvas. Ao contrário de outros jogos de corrida, o ponto de tomada não é a parte externa da curva e sim a central. Se você abrir ou fechar muito com certeza a manobra sairá errada. O detalhe é que, se você estiver com o freio automático ativado, não é necessário reduzir a velocidade. Basta iniciar a curva corretamente e nada dará errado.

2 Direção fácil: Opte pelo controle analógico se você estiver acostumado com ele. Fica mais fácil fazer ultrapassagens e realizar as curvas. O detalhe é que, ao mesmo tempo em que facilita a direção, o controle analógico prejudica muito os outros comandos, por isso só utilize esta opção se você for fera.

3 Tomada de tempo: No modo Championship, não vá para a corrida sem realizar uma tomada de tempo. Durante a tomada você terá um tempo limitado para realizar as voltas, e geralmente a terceira volta é a que permite realizar o melhor tempo. Por isso faça um aquecimento e reconhecimento nas duas primeiras voltas e a seguir acelere tudo na seguinte, a fim de conseguir o máximo de velocidade.

4 Evite choques: Durante uma ultrapassagem ou curva, tome muito cuidado para que sua moto não perca o controle e vá de encontro a um muro ou escape pela tangente. Se não tiver jeito aperte ■ para frear rapidamente e assim evitar um choque, que faz você perder muito tempo. ✦





CONTROLES DA MOTO

Acelerador	✖
Freio	■
Esquerda	←
Direita	→
Avança Marcha	R2
Reduz Marcha	L2
Muda visão	R1
Visão traseira	L1

Veja abaixo algumas das motos que você terá a oportunidade de pilotar

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: Os Gráficos são detalhados e há uma boa variedade de pistas

Ponto Fraco: O resto é muito ruim. É um dos piores simuladores do gênero

NOTA GERAL: 4,5

Um Jammer Lammy

Será que você tem ritmo para participar desta aventura musical?

Desde o lançamento de Parappa the Rapper, jogos musicais começaram a ganhar espaço entre os gamemaníacos. Aproveitando o sucesso, recentemente a Sony lançou Um Jammer Lammy que segue o mesmo estilo de Parappa. No entanto, o jogo não é uma seqüência exata do game. Os gráficos são no mesmo estilo e a estrutura de jogo é a mesma, mas com algumas diferenças marcantes.

Lammy é um simpático cordeiro que toca guitarra para uma banda de rock chamada Milkcan, na qual o vocalista é Katy Kat, uma gata. A história começa no dia em que a Milkcan irá começar seu grande show, e Lammy está muito atrasado para o início da exibição.

Dó, ré, mi...

Seu objetivo é seguir seqüências de comandos no ritmo das músicas. Usando os botões **L2** e **R2** é possível navegar pelas telas do jogo. Conforme a ação se desenrola, você irá aprendendo novos truques, que poderão ser acionados ou desacionados com o botão **Select**.

Depois de completar a versão normal do jogo, é possível acessar diversas fases secretas, que tornam tudo mais divertido . Um dos modos que você poderá acessar dá acesso ao jogo de Parappa, só que com as músicas remasterizadas. Assim, na verdade são dois jogos num único CD.

Se você está se perguntando se a aventura de Lammy é bem melhor do que a de Parappa, não se anime muito. As músicas são um pouco fracas, mas os modos de jogo especiais e as diversas fases secretas tornaram Um Jammer Lammy melhor.

Para quem está entrando no ritmo da aventura, aqui vão alguns segredos para você aproveitar ao máximo cada nota musical do seu PlayStation. ✦

Truques secretos

Conheça agora alguns procedimentos para você poder acessar fases e opções secretas do jogo.

1 - Complete dois estágios do jogo normal. A seguir, uma nova opção ficará automaticamente disponível no menu principal, permitindo que você jogue com dois Lammies.

2 - Termine o jogo no modo de um jogador e você poderá jogar com Parappa.

3 - Termine o jogo usando dois Lammies e automaticamente você terá à sua disposição o modo Versus, de dois jogadores, com os Lammies.

4 - Complete o jogo normal usando o Parappa e você poderá então usar o modo 2 Player com Lammy e Parappa.

5 - Termine o modo 2 Player usando Lammy e Parappa e você poderá jogar o modo Versus com Lammy e Parappa.

6 - Complete o jogo e depois volte para a tela de seleção de fases. Vá apertando o botão direcional → até a fase bônus de Parappa aparecer.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Ponto Forte: Os modos de jogo especiais e fases secretas aumentam o valor do disco.

Ponto Fraco: As músicas continuam bastante fraquinhas, podiam ser melhores.

NOTA GERAL: 7,5

Viva a Fantasia com STAR WARS e a Realidade com DINHEIRO

Programa completo que vai ajudar você a saber onde sua grana vai parar

E mais 27 outros Programas

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

Nas bancas, pelo telefone (011) 816-6767
ou em nosso site www.europanet.com.br

Darkstal

CONTROLES BÁSICOS

Soco baixo	■
Soco Médio	R1
Soco Alto	▲
Chute baixo	✖
Chute Médio	R2
Chute Alto	●

Dark Force

Cada lutador possui um único tipo de ataque Dark Force. Quando você selecionar seu personagem, será possível escolher entre dois tipos de Dark Force, que representam dois modos diferentes de jogar. Todos os Dark Forces são ativados pressionando os botões de soco e chute de mesmo nível (normal, alto, médio ou baixo). Acompanhe nos quadros os golpes especiais que podem ser aplicados quando o Dark Force estiver ativado.

Darkstalkers pode ser considerado uma espécie de Street Fighter mais fantasioso, com monstros e personagens diferentes. Nesta terceira versão a estrutura continua a mesma, mas algumas mudanças tornaram o jogo mais emocionante e difícil.

Para começar, cada lutador possui duas barras de energia. Quando o lutador é atingido, sua energia vai sendo drenada. Quando ela chega ao fim, o lutador cai e sua barra de energia é completada novamente.

As outras novidades estão nos golpes. Existem dois tipos de movimento: os ES, que são os golpes normais um pouco mais fortes; e os EX, golpes especiais bem mais fortes do que os normais, como os Fatalities do Mortal Kombat.

O jogo foi trazido do Arcade, e por isso em alguns momentos os frames falham. Mesmo assim, as animações são de ótima qualidade e a trilha sonora, incluindo as vozes, são de apavorar, realmente excelentes.

Apesar do jogo ser um dos mais fáceis games de luta já feitos pela Capcom, dá para fazer verdadeiras seções de pancadaria bem divertidas. Acompanhe as próximas páginas para descobrir os melhores golpes de cada lutador e arrasar seus adversários.

kers 3

Aprenda todos os golpes e segredos de cada personagem deste excelente jogo de luta

ENTRE NA ARENA PARA GANHAR USANDO OS MELHORES MOVIMENTOS DISPONÍVEIS PARA CADA UM DOS LUTADORES

O-BEE

Movimentos Especiais
C -FR ... ←↙,↓,↘,→ + ■
Delta A ... ↓↙,← + ✖
S by LP ... aperte ✖ rapidamente
O.M. ... →,↘,↓↙,← + R1 ou ▲
R.B. ... →,↓,↘+ ✖
Homing Dash ... →,→ ou →,→
Dark Force Especial
I2 ... ←,↓↙ + ✖ + ●
Movimentos Ex
Qj ... →,↓,↘+ ■ + ▲
Plus B ... ←↙,↓,↘,→ + ✖ + ●

LILITH

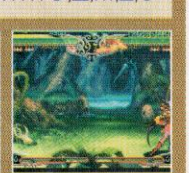
Movimentos Especiais
Soul Flash ... ↘,→ + ■
Shining Blade ... →,↓,↘+ ■
Soul Spin ... ↓↙,← + ✖
Mystic Arrow ... →,↘,↓↙,← + ■
High Jump ... ↓, ↑ ou ↖ ou ↗
Dark Force Especial
Mindless Doll ... ■,■,→,R1,▲
Movimentos Ex
Splendor Love ... →,↓,↘+ ✖ + ●
Luminous Illusion ... ■,■,→,✖,▲
Gloomy Puppet Show ... ←↙,↓,↘,→ + ✖ + ●

DEMITRI

Movimentos Especiais
Chaos Flare ... ↓,↘,→ + ■
Demon Cradle ... →,↓,↘+ ■
Bat Spin ... ↓↙,← + ✖
Negative Stolen ... ↑,↖,←,↙,↓,↘,→,↗ + R1 ou ▲
Forward Cradle ... →,→,→,↓,↘+ ■
Dark Force Especial
Dark Side Master ... ←,↓↙ + ✖ + ●
Movimentos Ex
Demon Horde ... ↓,→,↘+ ✖ + ●
Midnight Bliss ... ↓,→,↘+ ■ + ▲
Midnight Pleasure ... ■,R1,→,R2,R2

MORRIGAN

Movimentos Especiais
Soul Fist ... ↓,↘,→ + ■
Shadow Blade ... →,↓,↘+ ■
Vector Drain ... →,↘,↓↙,← + R1 ou ▲
Vertical Dash ... ↓,↖ ou ↑ ou ↗
Dark Force Especial
Astral Vision ... ■,■,→,R1,▲
Movimentos Ex
Valkyrie Turn ... →,↘,↓↙,← + ✖,✖ ou ■
Darkness Illusion ... ■,■,→,✖,▲
Finishing Shower ... R1,■,←,✖,R2
Cryptic Needle ... →,▲,R1,■,→



ANAKARIS

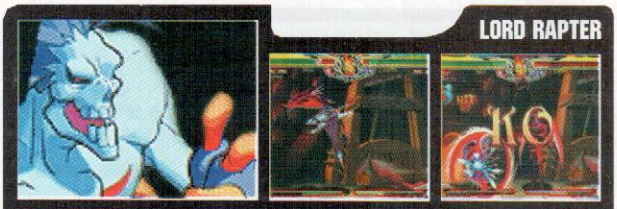
Movimentos Especiais
Coffin Fall ... ↓,↓ + ■ ou ✖
Royal Curse ... ↓,↘,→ + ■
Disgorge ... ↓,↘,→ + ✖
Mummy Drop ... ↓,↘,→ + ■
Pharaoh Warp ... ←,← ou ←,←
Word Of Truth ... →,↓,↘+ ■ + ▲
Pit To The Underworld ... →,↓,↘+ ✖
Dark Force Especial
Pharaoh Split ... ■,■,↓,R2,●
Movimentos Ex
Gate of Hell ... ←↙,↓,↘,→ + ✖ + ●
Pharaoh Decoration ... ●,R1,✖,↓,■,R2,▲

VICTOR

Movimentos Especiais
Mega Forehead ... ←,→ + ■
Giga Knee ... →,↓,↘+ ✖
Gyro Crush ... ↓↙,← + ■
Mega Spike ... ↑,↖,←,↙,↓,↘,→,↗ + ■
Body Break ... ↓,↑ + ■
Minimum Hop ... ↓ + ✖ + ● + R2
Rush Kick ... ←,→ + ✖
Dark Force Especial
Great Gerdenheim ... ←↙,↓,↘,→ + ✖ + ●, ■
Movimentos Ex
Thunder Break ... ↓,↑ + ✖ + ●
Giga Brute ... →,↓,↘+ ■ + ▲

Os golpes especiais do tipo Dark Forces são os mais fortes

LORD RAPTER



Movimentos Especiais
Death Hurricane . . . . . ↓↙←+ ✖
Skull Blade . . . . . ↓↑+ ✖
Hell's Gate . . . . . ←↙↓↘→+ ✖
Diving Stinger . . . . . ↓+ ✖
Zombie Punishment . . . . . →↘↓↙←+ R1 ou ▲
Extended Attack . . . . . →+ ■ ou ✖
Dark Force Especial
Ultimate Undead . . . . . ←↓↙+ ✖ + ●
Movimentos Ex
Evil Scream . . . . . →,←+ ■ + ▲
Death Voltage . . . . . →↘↓↙←+ ✖ + ●

HSIEN-KO

Movimentos Especiais
Weapon Throw . . . . . ↓↘→+ ■
Reflect Gong . . . . . ↓↙←+ ■
Guillotine Swing . . . . . →↓↘+ ■
Spectral Slicer . . . . . →↘↓↙←+ R1 ou ▲
Movimentos Ex
Rising Soul Blade . . . . . ←↙↓↘→+ ✖ + ●
Spikes From Heaven . . . . . ✖,●,R1,R1,↑
Chinese Bomb . . . . . ←↙↓↘→+ ■ + ▲

JOHN TALBAIN

Movimentos Especiais
Beast Cannon . . . . . ↓↘→+ ■
Second Cannon . . . . . Qualquer direção + ■
Climb Razor . . . . . ↓↑+ ✖
Million Flicker . . . . . ↓↙←+ ■,■,■
Wild Circular . . . . . →↘↓↙←+ R2 ou ●
Quick Hop . . . . . ↓+ ✖ + ● + R2
Dark Force Especial
Mirage Body . . . . . ←↙↓↘→+ ✖ + ●
Movimentos Ex
Dragon Cannon . . . . . ←↙↓↘→+ ✖ + ●
Razor Slice . . . . . ■,R1,→,✖,R2

FELICIA

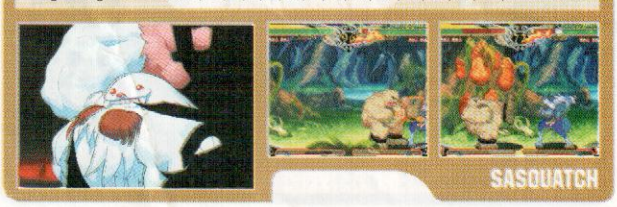
Movimentos Especiais
Rolling Buckler . . . . . ↓↘→+ ■,■
Cat Spike . . . . . →↓↘+ ■
Delta Kick . . . . . →↓↘+ ✖
EX Charge . . . . . ↓↓+ ✖ + ●
Scratching Cat . . . . . →↘↓↙←+ R2 ou ●
Wall Clutch . . . . . ← ou →
Dark Force Especial
Kitty the Helper . . . . . ←↓↙+ ✖ + ●
Movimentos Ex
Dancing Flash . . . . . ←↙↓↘→+ ■ + ▲
Please Help Me . . . . . ←↙↓↘→+ ✖ + ●

RIKUO

Movimentos Especiais
Sonic Wave . . . . . ←,→+ ■
Poison Breath . . . . . ←,→+ ✖
Tricky Fish . . . . . ←,←+ ✖
Crystal Lancer . . . . . →↘↓↙←+ R1 ou ▲
Gem's Anger . . . . . →↘↓↙←+ R2 ou ●
Sea Emperor Dive . . . . . ↓+ ●
Movimentos Ex
Aqua Spread . . . . . →↘↓+ ■ + ▲
Aqua Spread 2 . . . . . →↘↓+ ✖ + ●
Water Jail . . . . . →↓↘+ ■ + ▲
Sea Rage . . . . . ←↙↓↘→+ ■ + ▲
Direct Scissors . . . . . ↓↓+ ■ + ▲

SASQUATCH

Movimentos Especiais
Big Breath . . . . . ↓↘→+ ■
Typhoon Kick . . . . . →↓↘+ ✖
Ice Towers . . . . . ↓↓+ ■
Big Swing . . . . . ↑↖←↙↓↘→↗+ ✖
Big Brunch . . . . . →↘↓↙←+ ■
Banana Trap . . . . . ←↙↓↘→
Dark Force Especial
Super Armor . . . . . ←↓↙+ ✖ + ●
Movimentos Ex
Big Freezer . . . . . ←↙↓↘→+ ■ + ▲
Big Ice Burn . . . . . ←↙↓↘→+ ✖ + ●
Big Sledge . . . . . ↑,↖,←↙↓↘→↗,↑,↖,←,↙,↓,↘,→,↗+ ✖ + ●



BISHAMON

Movimentos Especiais

Soul Stun ..... ↓,↘,→ + ■
Soul Summon ..... ← + ■
Upper Slash ..... →,↓,↘ + ■
Storm Slash ..... ↓,↘,→ + ■
Quick Slash (upper) ..... ←,→ + ■
Quick Slash (lower) ..... ←,→ + ✖
Torture Slash ..... ↑,↖,←,↙,↓,↘,→,↗ + R1 ou ▲

Movimentos Ex

Soul Choke ..... →,↘,↓,↙,← + ■ + ▲
Stone Sentence ..... ←,↙,↓,↘,→ + ✖ + ●
Soul Torment ..... ↓,↓ + ■ + ▲

DONOVAN

Movimentos Especiais

K. S. Release Sword ..... ↓,↙,← + ✖
K. S. Thunder ..... ↓,↙,← + ■
Blizzard Sword ..... ←,↙,↓,↘,→ + ■
Lighting ..... ←,↓,↙ + ■,■,■
Swinging Sword ..... →,↘,↓,↙,← + R1 ou ▲
Shred Dive ..... ↓ + ✖

Dark Force Especial

Slay Shred ..... ←,↓,↙ + ✖ + ●

Movimentos Ex

Spirit Crusher ..... ←,↙,↓,↘,→ + ✖
Change Immortal ..... R1,■,←,✖,R2

JEDAH

Movimentos Especiais

Dio Sega ..... ↓,↘,→ + ■
Nero Fatica ..... ↓,↙,← + ■
Ira Spinta ..... →,↘,↓,↙,← + ✖
Lama Demonio ..... →,↘,↓,↙,← + ✖, ■
Sangue Passare ..... →,↘,↓,↙,← + R2 ou ●
Spregio ..... →,↓,↘ + ■
Balzo Perdono ..... →,→ ou →,→

Dark Force Especial

Santuario ..... ←,↓,↙ + ✖ + ●

Movimentos Ex

Prova Del Servo ..... ←,↙,↓,↘,→ + ✖ + ●, ✖
Finale Rosso ..... ↓,↓ + ■ + ▲

HUITZIL

Movimentos Especiais

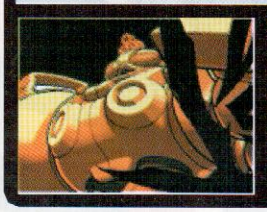
Plasma Beam (high) ..... ↓,↘,→ + ■
Missile Launcher ..... ↓,↙,← + ■
Genocide Launcer ..... ←,↓,↙ + ■
Plasma Trip ..... ↓,↙,← + ✖
Circuit Breaker ..... →,↘,↓,↙,← + R1 ou ▲
Reflect Wall ..... →,↓,↘ + ■

Dark Force Especial

Ray of Doom ..... ↓,→,↘ + ■ + ▲

Movimentos Ex

Final Guardian B ..... →,↓,↘ + ✖ + ●
Energy Sphere ..... ←,↓,↙ + ✖ + ●



BABY BONNIE

Movimentos Especiais

Smiling Missile ..... ←,→ + ■ ou ✖
Happy Missile ..... ↓,↑ + ■
Cheer of Fire ..... →,↓,↘ + ■
Shy Strike ..... ↓,↙,← + ■
Sentimental Typhoon ..... →,↘,↓,↙,← + R1 ou ▲
Tell me Why ..... ↓ + ✖ + ● + R2
Jealousy Fake ..... →,↓,↘ + ✖

Movimentos Ex

Cool Hunting ..... ←,↙,↓,↘,→ + ■ + ▲
Beautiful Memory ..... ←,↙,↓,↘,→ + ✖ + ●
Apple for You ..... →,↘,↓,↙,← + ✖ + ●
Nice Doll ..... ←,↓,↙ + ✖ + ●

Os personagens parecem ter saído de histórias em quadrinhos divertidas

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.com

Ponto Forte: Enredo diferenciado, vários tipos de golpes e modos de luta

Ponto Fraco: Poucos lutadores se comparado com outros games de luta

NOTA GERAL: 8,0

Conte

O primeiro round vai começar. Prepare seus punhos para detonar neste novo jogo de luta

Os jogos de boxe chegaram para ficar. Contender é um dos mais recentes games desta safra, que foi iniciada por Knockout Kings, da Electronic Arts. Mas, apesar de ter sido produzido pela própria Sony, Contender não chegou lá. Todos os detalhes que aparecem em Knockout Kings foram esquecidos. O resultado é um jogo que está mais para o Arcade do que para um bom simulador de boxe.

É claro que a Sony se esforçou para fazer um bom jogo de luta. As regras e sistemáticas do boxe foram respeitadas, mas infelizmente a movimentação e o dinamismo do jogo decepcionam. O ponto forte de Contender está nos gráficos e na variedade de golpes, que é um pouco superior aos de Knockout Kings. No final das contas, se você quiser apenas se divertir e não ligar para o realismo, poderá até gostar. Se for o seu caso, veja a seguir como garantir seu cinturão.

Fique de olho nas barras de energia para não ir à lona

Tática de campeão

1 Se os seus socos não estão entrando, fique preparado para uma surra. Não fique muito tempo na frente do seu oponente dando socos inúteis se ele estiver bloqueando. Afaste-se para ele mudar a tática de luta e assim você poder vencê-lo.

2 Preste atenção nas suas duas barras de energia. Se ambas estiverem fracas, isto significa que você está lento, fraco e vulnerável.

1 ou 2 jogadores

Cartão de memória

Segredos e macetes

Personagens Extras no Exhibition Mode – Depois que você vencer o campeonato mundial (World Championship), entre na tela de seleção de lutadores do Exhibition Mode e aperte ■. Aguarde um segundo e aperte novamente ■. Agora você poderá usar os lutadores Goober, Rascal e Beastman.

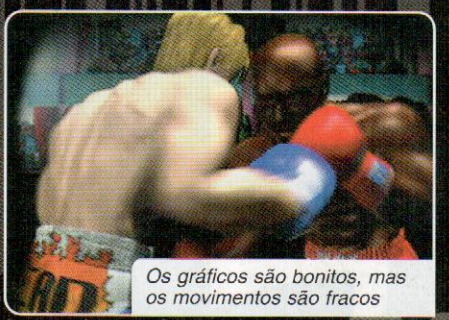
Lutadores do Main Event no Two-Player Mode – Inicie uma nova luta no Main Event. Escolha um dos lutadores e imediatamente salve o jogo no seu Memory Card. Saia e repita a operação com outro lutador diferente do primeiro. Quando você acabar de salvar cada um dos boxeadores, comece uma luta no Two-Player Mode (dois jogadores). Pronto, é só aperta ■ na tela de seleção de lutadores para utilizar qualquer um dos lutadores que você salvou anteriormente.

Jogue com Jackel – Para usar Jackel, primeiro você deve entrar no Main Event e salvar um lutador no seu Memory Card. A seguir, volte para o menu principal, entre em Exhibition e carregue o lutador que você salvou apertando ■. Agora selecione o lutador que você acabou de carregar e aperte novamente ■. Jackel ficará imediatamente disponível na segunda Mystery Box.

Recuperação rápida – Quando você for a knockout, fique apertando o direcional dando giros (↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖) diversas vezes, enquanto pressiona qualquer outro botão do controle. Assim sua energia será recuperada mais rapidamente e você não perderá por knockout.

Treinamento – Quando você entrar no modo de luta Two-Player, aperte ■ duas vezes consecutivas na tela de seleção. O modo de treinamento ficará disponível e você poderá utilizar Jackel para jogar.

nder



Os gráficos são bonitos, mas os movimentos são fracos

A melhor coisa a fazer nesse caso é ficar longe do seu oponente por alguns segundos ou simplesmente defender os golpes até recuperar a força.

3 A melhor defesa não é o bloqueio, e sim a esquiva. Quanto menos socos atingirem você, melhor. Por isso mantenha sempre uma distância média e a guarda alta para aumentar suas chances de sucesso.

4 Tome muito cuidado com os socos laterais. Eles não podem ser bloqueados e fazem um belo estrago em sua energia. Se perceber um golpe desse tipo, dê um pulo para trás e fuja da pancadaria.

5 Os dois golpes mais fortes e destrutivos são o gancho e o soco lateral na face. Eles não são fáceis de entrar, por isso a melhor coisa a fazer é despejar dezenas de socos curtos e médios no rosto e abdômen, até que seu oponente abra a guarda e você possa acabar com ele usando os golpes mais eficientes.

6 Não dê golpes e fique parado esperando o que vai acontecer. Sempre que acertar seu adversário, mova-se para escapar do contra ataque. Aliás, só parta para um ataque mais agressivo quando seu oponente estiver com bem pouca força, caso contrário você poderá perder o combate por causa dos golpes de contra ataque.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Ponto Forte: Gráficos detalhados e boa variedade de golpes.

Ponto Fraco: Não é 100% fiel às lutas de boxe. Promete mais do que pode oferecer

NOTA GERAL: 4,5

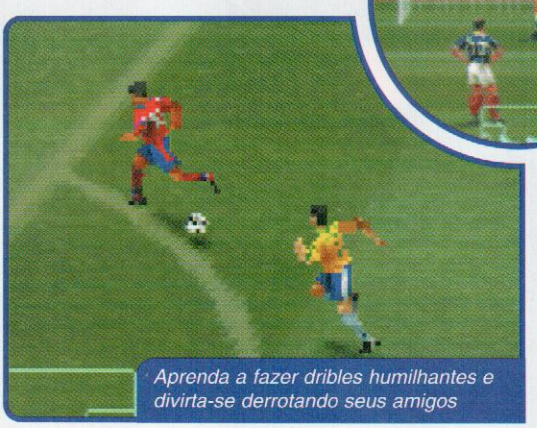
Wining

Mostre que os brasileiros são bons de bola no melhor jogo de futebol já produzido pelos japoneses

O PlayStation está muito bem servido de jogos de futebol. Há opções para todos os gostos. Sem dúvida, a série FIFA ainda é a melhor, mas diversos jogos com muita qualidade estão surgindo em todo o mundo, e um deles é Wining Eleven 3, produzido pela Konami do Japão.

O jogo não é distribuído nos Estados Unidos e Europa. Trata-se de uma exclusividade dos orientais. Por isso, se você encontrar uma versão do game por aí, saiba que ele está em japonês.

O que mais impressiona em Wining Eleven é o ritmo do jogo: nada das corridas desesperadas de FIFA ou a lentidão dos jogos de futebol europeus. O tempo de bola e de corrida é perfeito, muito próximo do real. O resultado é um jogo muito emocionante, e um verdadeiro desafio.



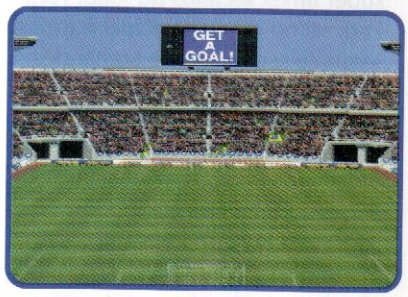
Aprenda a fazer dribles humilhantes e divirta-se derrotando seus amigos

Os craques do PlayStation que decidiram entrar em campo e enfrentar os adversário em Wining Eleven encontrarão

Eleven
Final Version

CONTROLES
- ✖ – PASSE CURTO, ROUBA BOLA
- ● – CHUTE FORTE, CARRINHO
- ■ – PASSE LONGO, CRUZAMENTO
- ▲ – LANÇAMENTO
- L1 – PASSE RÁPIDO
- R1 – CORRIDA

Os gráficos não são muito bons, e há poucos times em comparação com FIFA



nestas três páginas algumas dicas exclusivas para quem deseja detonar os adversários. Prepare-se para fazer gols de categoria, com muita habilidade, emoção e raça. Escolha seu time, vista sua chuteira e entre em campo.

Direto para o gol

Gol número 1 – Logo no início do jogo, quando a saída pertencer a você, pegue a bola e vá para a sua defesa. Desta forma você dará tempo para os seus laterais avançarem para o campo adversário. Espere de um a dois segundos e lance a bola para uma das laterais. Quando seu jogador estiver com a bola dominada, corra seguindo a linha lateral até a altura da marca de pênalti e então cruze usando o ■. Seu atacante aparecerá como uma flecha no meio dos zagueiros, aí é só escolher o canto, apertar ● e correr para o abraço.

Gol número 2 – Quer um gol com mais classe? Faça o mesmo procedimento acima, só que ao invés de cruzar na marca do pênalti continue avançando até a linha de fundo e cruze a bola para trás, de forma rasteira. Para fugir da marcação, use o **R1**. A pelota irá para o atacante, e o goleiro adversário irá ao seu encontro, deixando o gol completamente vazio para você fazer a festa.

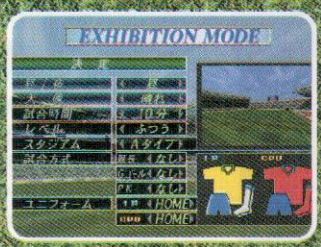
Cabeçadas de craque

Há quatro jeitos para você fazer cabeçadas. Cada um deve ser usado numa situação. Por exemplo: uma situação de tentativa de gol é diferente de uma disputa de bola na intermediária. Acompanhe a seguir como proceder nos quatro casos.

1 **Passe de cabeça.** Se você estiver no meio do campo ou em algum ponto em que deseja tocar a bola de cabeça para um companheiro próximo, simplesmente aperte ✖.

2 **Passe longo de cabeça.** Este passe serve para quando você está sozinho no meio da marcação e a bola vem na sua cabeça. Para passá-la até um companheiro distante, aperte ■ e a bola será lançada com força e por cima.

3 **Gol de cabeça.** Se você estiver na área e uma bola for cruzada pelo alto, aperte ● para usar a cabeça e marcar um golaço. Detalhe: no momento da cabeçada você pode usar o direcional para escolher o canto.



4 Peixinho. Este movimento você também poderá usar quando uma bola for cruzada na área. A diferença em relação ao método anterior é que o seu atacante deverá chegar até a bola cruzada com velocidade, para poder se jogar. Neste caso, a bola terá de ter sido cruzada alguns passos à sua frente. Você deverá correr e apertar ● para o atacante fazer o mergulho e tentar acertar a bola para o gol.

Segredos de artilheiro

O botão **L1** é uma espécie de arma especial neste jogo. Além de fazer passes rápidos, quando ele fica pressionado permite que os outros botões tenham funções especiais. Confira cada uma agora.

L1 + ✖ = Toques curtos
Quando você ativar este comando, seu jogador passará a bola rapidamente para o companheiro mais próximo, que imediatamente devolverá a pelota em alta velocidade, na frente. Este tipo de jogada é ótima para quem deseja fazer o gol chegando na área pelo meio de campo.

L1 + ● = Chute por cobertura
Há alguns goleiros que gostam de viver perigosamente, saindo do gol a todo momento. Se você perceber que o goleiro adversário que você estiver enfrentando no momento é deste tipo, não pense duas vezes: aperte os botões indicados acima para encobri-lo e fazer um gol de placa, daqueles de humilhar os adversários.

L1 + ■ = Drible contra carrinhos
Imagine que você está correndo pela lateral e um zagueiro chega com toda pinta de que vai dar um carrinho. Fazendo esta combinação de comandos no momento da falta, seu jogador dará um toque curto na bola escapando do adversário. Você ficará livre para cruzar a bola ou fazer um gol.

Dicas secretas

Super seleção secreta 1
Usando este código secreto você poderá liberar os dois primeiros super times secretos do jogo. Para isso, vá no menu principal e faça a seguinte seqüência de comandos: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●. Dois times especiais ficarão livres para você jogar.

Super seleção secreta 2
Além dos dois primeiros times que ficam disponíveis usando o código secreto acima, existe um terceiro. Para utilizá-lo, só existe uma forma: vencer o League Mode no nível Hard (difícil). Depois de passar por este desafio você poderá usar o novo time.

Seleção romena especial
O quarto time secreto de Wining Eleven é a seleção romena de cabelos dourados. Isto mesmo, um time da Romênia onde todos os jogadores têm cabelos louros. Se você tiver algum interesse em usar este time terá de vencer a World Cup (Copa do Mundo) usando o time da Romênia normal.

Além das seleções normais há alguns times secretos para você descobrir

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.co.jp

Ponto Forte: Excelente jogabilidade. Possui a velocidade certa, nem muito rápido, nem muito devagar.

Ponto Fraco: Faltam detalhes nos gráficos e possui poucos times se comparado com outros jogos.

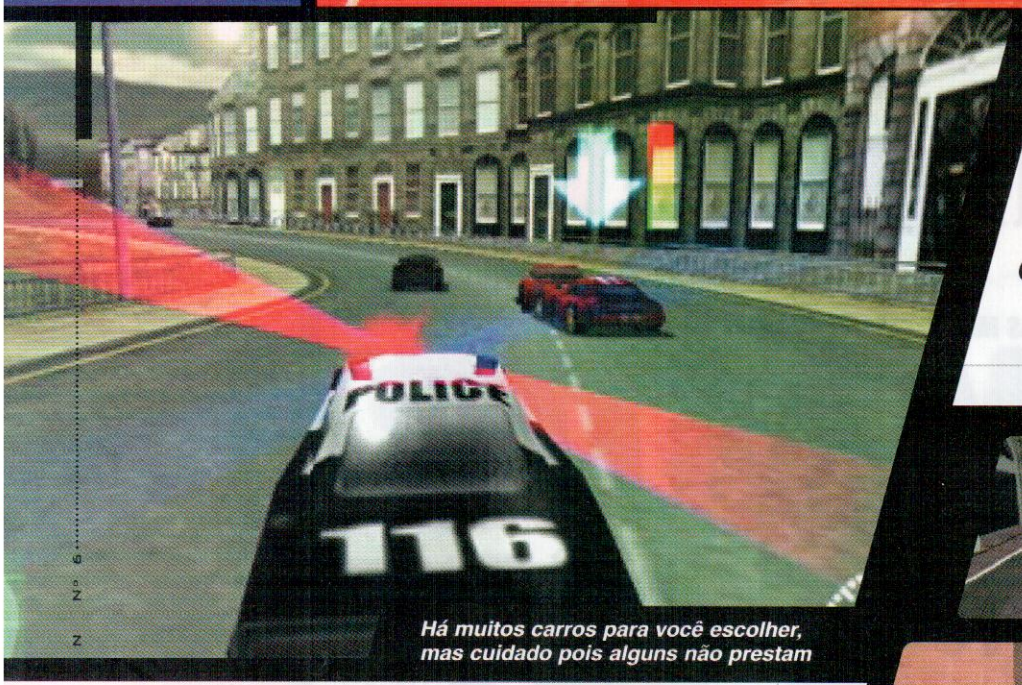
NOTA GERAL: 8,5

Invista em Você, Compre PC Master

EDITORA EUROPA

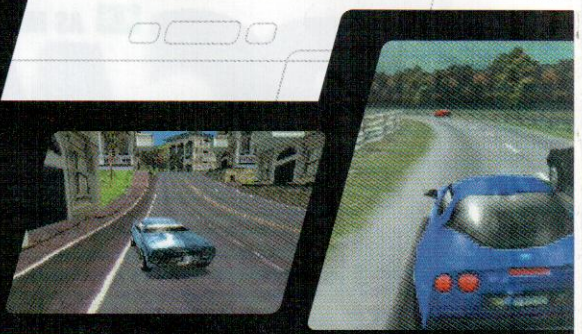
Garantia de Qualidade

Nas bancas, pelo telefone (011) 816-6767
ou em nosso site www.europanet.com.br



Há muitos carros para você escolher, mas cuidado pois alguns não prestam

Quer disputar um pega com seus amigos nos carros mais rápidos do mundo? Comece a acelerar...



Test Drive 5

Jogos de corrida no PlayStation é o que não falta. Test Drive 5 é apenas mais um deles, e a produtora Accolade infelizmente não conseguiu incluir nada de novo em seu game. Mas apesar de Gran Turismo e Need For Speed 4 serem considerados os melhores do gênero, devemos admitir que Test Drive tem seus méritos: uma boa diversidade de pistas, gráficos de alta qualidade, seis modos de competição diferentes e uma animação com excelente qualidade.

Em Test Drive 5 você pode disputar uma corrida sozinho ou em dupla, modo no qual a tela fica dividida em duas partes para que você e um amigo acompanhem a ação ao mesmo tempo. Os controles não são sofisticados, mas são eficientes. O freio de mão, que é acionado pelo botão **L2**, ajuda muito nas curvas e garante a estabilidade. No entanto, a produtora poderia ter utilizado melhor a compatibilidade com o controle analógico, facilitando o controle do veículo.

Escolha seu veículo

Para vencer as provas de Test Drive 5 é muito importante saber escolher seu carro. Acompanhe a seguir a lista com os melhores e os piores veículos de acordo com vários critérios, para não gastar seu dinheiro em um calhambeque.

Melhores carros	Piores carros
Aceleração 0-60: TVR Speed 12	**Aceleração 0-60:** Ford Mustang Versão da Polícia
Aceleração 0-100: TVR Speed 12	**Aceleração 0-100:** Ford Mustang Versão da Polícia
Velocidade Máxima: TVR Speed 12	**Velocidade Máxima:** Caterham Super 7
Freio 60-0: TVR Cerbera	**Freio 60-0:** Chevrolet Chevelle
Preço: Pontiac GTO '97	**Preço:** Nissan R390 GT-1

Macetes radicais

Destrave todos os modos do jogo Entre com a palavra **VRSIX** como nome na tela de High Score, e a seguir salve o jogo. Quando você retornar para o menu, um novo modo de jogo estará disponível.

Todas as pistas – Para liberar todas as pistas do jogo, entre com as palavras **NTHREE** e **MTHREE** como nomes na tela de High Score. Automaticamente todas as pistas ficarão disponíveis.

Todos os carros – Entre com a palavra **RONE** e **NOLIFE** como nome na tela de High Score. Todos os carros ficarão disponíveis incluindo o Pitbull Special, o Chris's Beast e o Mighty Maui.

Carro Bônus – Entre com a palavra **SPUNK** como nome na tela de High Score. Um carro bônus ficará disponível para você.

Super Arcade Mode – Entre com a palavra **SPURT** como nome na tela de High Score. O modo Super Arcade ficará disponível para você jogar.

Seqüência de música bônus Entre com o nome **AUXYRAY** na tela de High Score. A seguir, selecione a opção "Fear Factory Video" no menu principal do jogo para poder acompanhar um videoclipe secreto com algumas músicas de bônus.

Sem carros da CPU – Complete a primeira corrida do primeiro torneio, menos do Ultimate. Salve o jogo e dê Reset no PlayStation. Carregue o jogo que você acabou de salvar e selecione Full Race, e depois Time Trials. Selecione qualquer carro e complete o Time Trial. Saia do jogo e selecione o Continue Race sem recarregar o jogo. Selecione agora Next Cup Race para iniciar a corrida sem que exista qualquer carro controlado pelo computador. ✦

Códigos de Gameshark

Abrir todas pistas
8009DB72 0202
8009DB74 0202
8009DB76 0202
8009DB78 0202
8009DB7A 0202
8009DB7C 0202
8009DB7E 0202
8009DB80 0202
8009DB82 0202
8009DB84 0202
8009DB86 0202
8009DB88 0202
8009DB8A 0202
8009DB96 0202
8009DB98 0202

Abrir todos os carros
8009DB56 0202
8009DB58 0202
8009DB5A 0202
8009DB5C 0202
8009DB5E 0202
8009DB60 0202
8009DB62 0202
8009DB64 0202
8009DB66 0202
8009DB68 0202

Abrir os carros secretos
99 Aston Martin:
3009DB56 0002
98 Shelby Series 1:
3009DB57 0002
TVR Speed 12:
3009DB58 0002
98 Dodge Viper GTS-R:
3009DB59 0002
94 Jaguar X J220:
3009DB5A 0002
Caterham Super 7:
3009DB5B 0002
Chris's Beast:
3009DB5C 0002
Caterham 21:
3009DB5D 0002
Police TVR Cerbera:
3009DB5E 0002
69 Dodge Charger Daytona:
3009DB5F 0002
69 Chev. Camero Hotrod:
3009DB60 0002
68 Ford Mustang Hotrod:
3009DB61 0002
Behold The Mighty Maul:
3009DB62 0002
Fear Factory Wagon:
3009DB63 0002
98 Ford Mustang:
3009DB64 0002
Nissan R390 GT-1:
3009DB65 0002
98 Police Ford Mustang:
3009DB66 0002
69 Police Dodge Charger:
3009DB67 0002
97 Police Chev. Camero:
3009DB68 0002
Pitbull Special:
3009DB69 0002
Enable Ultimate Cup:
3009DB42 0001
Enable Cop Chase Mode:
3009DB43 0001
Enable Challenge Cup:
3009DB3E 0100
Enable Pitbull Cup:
3009DB40 0001
Enable Masters Cup:
3009DB41 0001

Mais Carros Extras
(Game Shark v2.2)
50000A02 0000
8009DB56 0202

Mais Pistas extras
(Gameshark v2.2)
50001402 0000
8009DB72 0202

Chegar sempre em primeiro
800987FA 0000

É possível disputar as corridas jogando sozinho ou em dupla

FICHA TÉCNICA

Produtor: Accolade

Na Internet: www.testdrive5.com

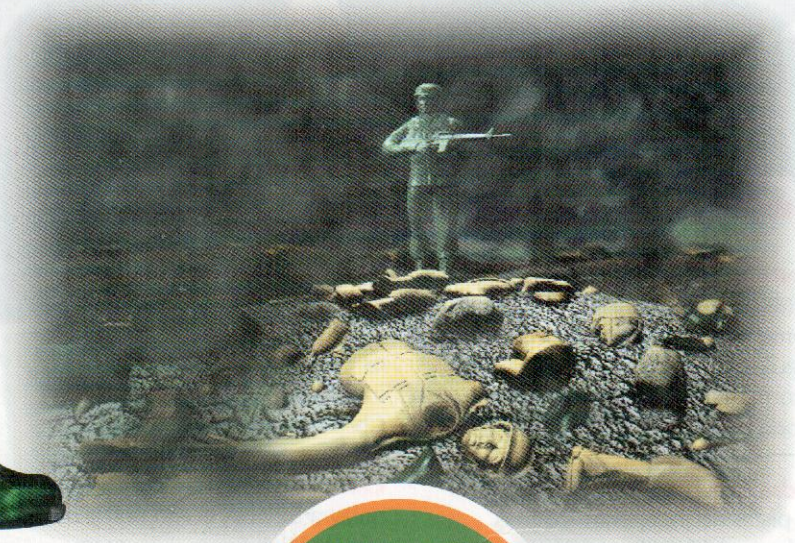
Ponto Forte: Gráficos de alta qualidade, animação excelente e boa quantidade de carros.

Ponto Fraco: Não inova muito em relação aos concorrentes e possui baixa jogabilidade.

NOTA GERAL: 6,5

A brincadeira vai começar. Prepare-se para entrar numa guerra onde os soldados são de plástico!

Army Men



Você se lembra de quando brincava de "guerrinha" com aqueles soldadinhos de plástico? Está na hora de dar mais vida a essa brincadeira, desta vez no seu PlayStation.

Army Men 3D é um jogo de guerra bem diferente, e sem nenhuma gota de sangue. Isso acontece porque aqui os soldados são bonecos de plástico. Ao serem atingidos, eles simplesmente caem no chão ou derretem. Apesar disso, o jogo não perde nada em emoção. As armas são réplicas das reais, e além dos soldados de plástico também há veículos como tanques e jipes, que você pode controlar durante o jogo.

Army Men 3D é um misto de ação com estratégia. Ao mesmo tempo em que você deve atacar seus oponentes é necessário armar uma estratégia para escapar de armadilhas inimigas e tiros dos soldados adversários. Existe ainda uma opção chamada Multi Player, na qual a tela é dividida em duas partes e dois jogadores controlam soldados diferentes, com o objetivo de atacar um ao outro.

A jogabilidade do game é de primeira

GAMESHARK

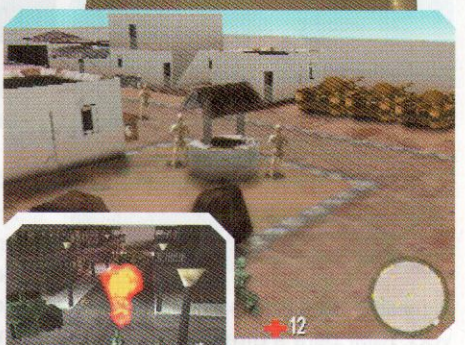
Vida infinita:
800432a02400
Arma infinita:
80057fd22400
Lança Chamas infinito:
80058e3e2400

Calma pais e mães preocupados: esta é uma guerra de mentirinha mesmo, com soldados de brinquedo

3D

linha, e os efeitos sonoros não ficam para trás. Infelizmente o pessoal da produtora 3DO pisou na bola com relação aos gráficos. A resolução é baixa, acabando com todos os detalhes do game e tirando um pouco da graça do jogo. É uma pena...

Confira a seguir as principais estratégias de guerra que você terá de usar para vencer nesta guerra de brinquedos.



Estratégias para a vitória

Rolamento: Usando o botão **L2** e as setas direcionais esquerda e direita, você pode rolar seu soldado para a esquerda ou para a direita, respectivamente. Esta tática é muito importante, pois permite que você esquive dos tiros inimigos rapidamente ou use algum objeto como proteção enquanto tenta acertar um alvo específico.

Quando você for partir para o ataque também é bom lembrar que, ao fazer o rolamento, seu soltado ficará torto. Por isso, se você rolar para esquerda aperte logo em seguida ➔. Isso garantirá que você visualize o alvo. ➤

CÓDIGOS SECRETOS

Todas as armas – Dê Pause no jogo a qualquer instante e aperte a seguinte seqüência de botões rapidamente: ■, ●, R1, L1, R1, R2. Seu soldado poderá utilizar todas as armas durante a fase que você estiver disputando. Caso o código acima não funcione tente também: R1, L1, R1 + R2, após dar pause no jogo.

Invencibilidade – Aperte **Start** durante o jogo e faça a seguinte seqüência de comandos rapidamente: ■, ●, L1, L1, L2. Automaticamente seu soldado ficará imbatível durante a fase inteira. Caso você não consiga com a seqüência acima tente também: L1, L1 + L2.

Seleção de fase – Aperte rapidamente no menu principal os seguintes botões: ■, ●, R1, L1, L1 + R1. Para acessar todas as zonas de guerra (War Zones) aperte simultaneamente ▲ + ■ + ● e depois L1 + L2 na tela de seleção da dificuldade do jogo.

Correr no modo multi-player – Para vencer seus adversários na corrida no modo multi-player de Army Men, mantenha ■ + ▲ pressionados simultaneamente enquanto movimenta-se com o direcioinal.

Detone todas as minas – Quando você entrar num campo minado, selecione o seu Minesweeper. Dê alguns passos até a frente e comece a rolar para a esquerda para direita, assim todas as minas serão desativadas rapidamente. Isto irá economizar tempo e diminuir seu risco de sofrer algum dano.

Destrua mais no Multiplayer – Ao utilizar o lança-chamas no modo two player, aperte rapidamente o ✖ ao invés de manter o botão simplesmente pressionado. O lança-chamas fará muito mais do que simplesmente destruir seu adversário.

Calma gamemaníacos preocupados: os soldados são de plástico mas o jogo é muito divertido assim mesmo

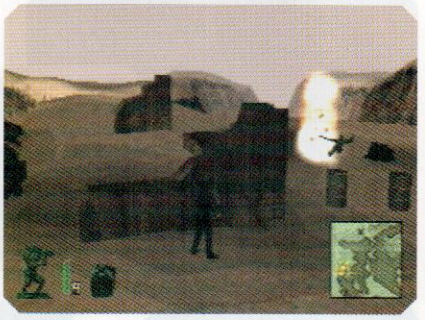
A mesma dica vale para quando você rolar para a direita.

Não ande de costas: Se você tentar fugir da linha de fogo inimigo disfarçadamente, andando de costas, você irá mais devagar e certamente será fuzilado. Por isso, a melhor coisa a fazer é sair correndo normalmente. Desta forma você escapará dos tiros inimigos e terá mais chances.

Não desperdice granadas: Sempre antes de abrir uma caixa com granadas verifique seu inventário de armas. Se você possuir mais de dez granadas, use-as em alguns inimigos e depois volte para recolher as que estiverem na caixa. Não é possível carregar muitas granadas ao mesmo tempo, de modo que, se você não fizer isso, estará desperdiçando armas, pois as granadas recolhidas não serão aproveitadas.

Use a perspectiva 3D: O jogo possui uma perspectiva em três dimensões com terceira pessoa. Assim você pode ver muito mais coisas do que uma pessoa na posição do seu soldado poderia. Tire vantagem disso. Por exemplo: quando você encontrar o muro, use ← e → para conseguir visualizar o outro lado da parede e assim saber exatamente onde seus inimigos estão.

Granada na galera: A arma mais poderosa e destrutiva de Army Men 3D é a granada. Com ela você pode acabar com todos os inimigos do jogo. Por isso, se estiver em apuros não pense duas vezes antes de atacar. A segunda arma mais poderosa é o Rifle, que também tem um bom poder de destruição.



Ataques de longa distância: Alvos como atiradores, granadeiros, soldados com bazuca e lança-chamas podem ser detonados à distância. Não corra o risco de ser atingido de perto por um deles, faça tudo de longe. Use o rifle ou uma granada para efetuar os ataques que precisar. Uma boa ajuda pode ser o radar de inimigos que fica no rodapé da tela. Com ele fica fácil mirar nos alvos.

Fuja do fogo cruzado: Como bons soldados de guerra, seus inimigos em Army Men possuem uma estratégia muito perigosa de armar encruzilhadas para prender você e detoná-lo. A melhor coisa é tentar não ser pego. Caso você não consiga escapar, corra para perto de um dos atiradores de elite inimigos para dificultar a ação dos mesmos, e assim você poderá fugir e virar o jogo a seu favor. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: 3DO

Na Internet: www.3do.com

Ponto Forte: Jogabilidade e efeitos sonoros ótimos. O modo Multi Player é um excelente diferencial.

Ponto Fraco: Os gráficos são muito fracos, qualquer jogo em 3D é melhor.

NOTA GERAL: 7,0

Mega Man 8

Use alguns códigos secretos para ajudar o maior herói dos jogos de plataforma nesta missão

Não há como negar: Mega Man é um dos heróis mais famosos dos jogos de plataforma já criados para o videogame. Sua saga começou nos anos 80 ainda no NES, e até hoje se estende no PlayStation. Mega Man 8, por exemplo, foi lançado no início de 97, mas é um jogo de grande sucesso até hoje por causa de sua qualidade gráfica e ótima jogabilidade.

Neste episódio, o malvado Dr. Wily está mais forte, e cheio de planos secretos para dominar a Terra. A aventura começa com a queda de um meteoro que traz dois robôs. Um cai na mão de Wily e outro fica com Mega Man, que agora tem a difícil missão de tentar acabar com os planos do louco cientista, contando com a ajuda do robô.

Apesar do jogo ser uma aventura de plataforma com movimentação 2D, a maior parte do cenário possui detalhes em 3D, o que torna Mega Man 8 um show de imagens com alta definição.

A galera que é fã da série pode ir tirando o game do armário e se divertir com estes novos segredos que tornarão sua aventura mais legal. ✦

CÓDIGOS SECRETOS

Todas as armas – Aperte a seguinte seqüência de comandos na tela de entrada do jogo para poder usar todas as armas sem limitação de tiros: ↑, ↓, ←, ←, ●, ■, ▲, ▲, ▲, ←, ↑.

Todos os vídeos finais – No menu principal do jogo, posicione o cursor no item Bonus Mode, mantenha os botões L1 + R1 pressionados e então aperte Start. Surgirá uma opção chamada Animation Test, e será possível selecionar o Bonus Mode para poder assistir aos vídeos finais do jogo.

Energia extra na primeira fase – Realize este procedimento depois de acessar a área com água no primeiro estágio. Se você estiver com pouca energia, volte até encontrar uma pequena floresta com três árvores. Detone com as três árvores e então surgirá um pacote de energia para você recarregar.

Vida extra – Na fase Clown Man, chute a megaball que está dentro da boca do palhaço. Imediatamente a seguir surgirá uma vida extra para você usar.

Super Pulo – Você pode usar esta dica para alcançar locais onde o pulo normal não permite. Para usar a dica você deve vir correndo, isto é, não pode ser um salto estático, e além disso não pode ter utilizado a sua megaball. Para dar o super pulo, venha correndo e pule normalmente na direção do local que você deseja atingir. Quando você chegar no ponto mais alto do salto, dispare a megaball e pressione o botão de salto novamente. Com a ajuda da megaball você será lançado para cima. Esta dica é muito útil na fase Tengu Man, onde pular de plataforma para plataforma contra o vento é uma operação arriscada que pode custar vidas.

Passar pelas plataformas pode ser mais difícil do que parece...

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.com

Ponto Forte: Gráficos e animações de alta qualidade. Um dos melhores jogos de plataforma.

Ponto Fraco: Já está um pouco antigo e possui algumas partes muito fáceis.

NOTA GERAL: 7,0

Os gráficos são realistas e detalhados, levando você para dentro dos filmes

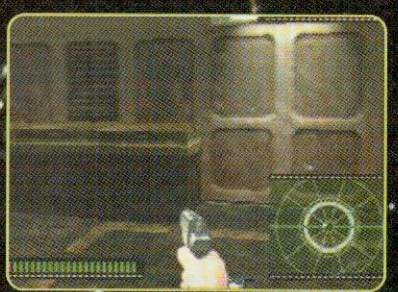
Alien

Cuidado com a baba ácida dos aliens que estão loucos para devorar você!

Nem mesmo os produtores do primeiro episódio da série Alien, lançado em 1970, pensaram que o filme faria tanto sucesso, chegando a ter quatro seqüências. Mais de vinte anos já se passaram, e a série continua na moda, contando a história de seres extraterrestres que apavoram humanos em diferentes naves. Na versão da série para o PlayStation, você controla um humano em primeira pessoa, e sua missão é salvar sua pele e caçar os alienígenas nojentões.

O jogo começa com você em Weyland-Yutani, uma colônia de humanos que está infestada com os aliens. Seu trabalho: fugir da colônia destruindo o máximo de aliens que puder e socorrer todos os habitantes do local. Os cenários são bastante realistas, fazendo com que você tenha a impressão de estar dentro de um filme. Os detalhes e a ótima jogabilidade garantem muita diversão.

Apesar de Alien Trilogy já ser um pouco antigo, esta continua sendo uma das melhores versões de filme já feitas para o PlayStation. Por isso, se você ainda não conseguiu detonar esta aventura até o final, aproveite nossas dicas e acabe com os alienígenas pestilentos.



Macetes secretos

Seleção de fase rápida – Usando esta dica você poderá acessar qualquer fase do jogo rapidamente. Na tela de password digite o código GOLVL X, onde o X deve ser substituído pelo número da fase que você deseja acessar. Por exemplo: para a fase 14 basta digitar GOLVL 14. Você ficará com a mesma energia do momento da transferência. Depois que o código

CÓDIGOS PARA TODAS AS FASES

Se você não quiser ficar pulando as fases com cheat codes ou preferir utilizar o modo Xenomania, basta utilizar os códigos abaixo para acessar cada uma das fases.

FASE	CÓDIGO
1-2	J3BBBBBBDWP8903BBBBBBBBMBBBXJBBB
1-3	LZBBBBBKCPB9N3DBBBCGBBMBBCD1BBB
1-4	FBBBBBBBMCPB9XLDBBBFBBBMBBCX1BBB
1-5	7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBLMBBDB1BBB
1-6	1LBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2BBBBBDX1BBB
1-7	YGBJLBBB70PB9R3CQVCBG9BBDBQFJ9CLB
1-8	WGBBBBBB0HPBJLBLL3BTGBLMBVFX9DVB
1-9	XQBJLBBBMHPBJNVFQVBTGBLMCBGD9HBB
1-10	4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTLBLJCGG29FBB
1-11	3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTLBLJCGHJ9FBB
1-12	03BJGBBBHWPB9BB0H3BTLBLDCBHZ9GVB
2-1	Z3BBSBB874PB9GVTJVBBBBBDB7JG9BVB
2-2	4BBLGBBBB8PB91B4PVBBBBBMB3JZ9C3B
2-3	4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBBBKCGKG9GLB
2-4	2BBQGBBBSRPBBBBB5BBBBBBBBBBKZ9GVB
2-5	0ZBBBBBD9V8PB9QWDHBBTLBLBCGLH9G3G
2-6	03BQVBD9VHPB9QWJM7BTLBLGCGL09HBD
2-7	1LBHXBD354PBJBCLPQBTBBLBB3MH9HBD
2-8	RQBBBBD988PBJCCVDBBTBBLBBVM09CBH
2-9	4BBQVBFGX4PBJJMVQGBTLBLBCGNH9FVK
2-10	77BQVBDMYMPBJ24XPQBRLBLBBZNY9HBD
3-1	8ZBCLBC8RMPBDKMPB3BS1BLBB3PF9HBF
3-2	H7BBBBOSRPB9DWLP3BC7BBLBLP09GVB
3-3	NQBBBBCSLMPBQHCLP3BC7BBLBQQH9GVB
3-4	0GBBBBFGK8PBLH4KK2BBBBBLB7Q09CBC
3-5	KBBBBBFGCWPBLH4KJVBBBBBLB3RH9B3C
3-6	KVBBBBBRL0PB9BBBCLBSQBBMB3R099CLB
3-7	03BBBBBB8QPB9BBXDQBSQBBMCBSK9CLB
3-8	WVBBBBBBY8PB9BBXL33BN3BLMB7509CBB
3-9	TQBBBBBB4MP9P3BDQBBBBBMCGTH9BBB
3-10	4VBJLBFGDMP89XVNQVBJLBBMCBT49F3J
3-11	4VBFNBCSZ4PB94BNF7BQVBBMB7VH9F3J
3-12	S3BBBBFGS0PB94BNKZBQVBBMBZV09HBL
3-13	Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTLBLMBGWH9GBL

Trilogy

for ativado, a expressão Cheat Enabled ficará na tela. Um detalhe interessante é que se você usar o número 314 verá o vídeo final do jogo.

Super código Para poder utilizar todas as armas, ter munição ilimitada, invencibilidade e acesso a qualquer fase, entre com o seguinte código na tela de password: 1GOTP1NK8C1DBOOTSON. Uma nova opção no menu principal ficará disponível e você poderá até alternar entre NTSC e PAL. Se o jogo for salvo em um Memory Card, somente as armas e munições ficarão gravados.

Super Arma – Se você quiser utilizar uma super arma contra seus inimigos extraterrestres, dê pause no jogo e aperte ▲, ●, ● e ■. Prepare-se para utilizar uma arma de última geração e acabar com todos os seus inimigos.

O jogo é em primeira pessoa, garantindo o suspense e a ação

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet: www.acclaimnation.com

Ponto Forte: Gráficos, jogabilidade e o cenário é fiel à série do cinema

Ponto Fraco: Os aliens têm movimentos previsíveis e são alvos fáceis

NOTA GERAL: 8,0

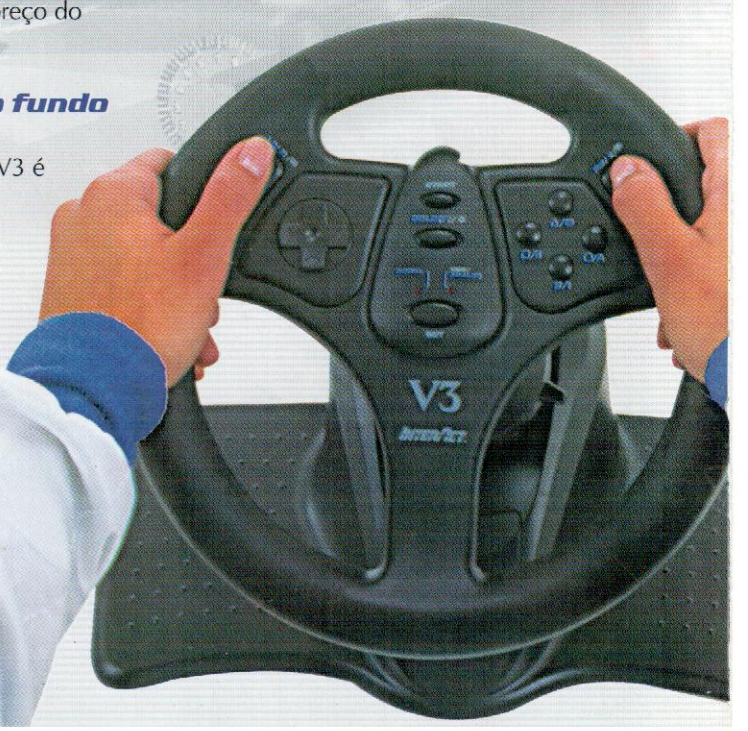
V3 Racing Wh

Pé em baixo, muita adrenalina e velocidade. Foi o que encontramos no volante que testamos este mês na redação

Não tem jeito. Sempre que um joystick volante vem para a redação, toda a galera interrompe o serviço por alguns minutos para dar uma voltinha e verificar o desempenho do aparelho. Foi exatamente isso que aconteceu com o teste do V3 Racing Wheel: pessoal formando fila e todo mundo dando opinião. Este volante da Interact é multi plataforma, isto é, pode ser utilizado tanto no PlayStation como no Nintendo 64. O equipamento possui um volante com base, pedais e, diferente de alguns modelos mais modernos, não possui retorno de força e vibração, o que até certo ponto é bom, pois diminui o preço do aparelho.

Pisando fundo

Felizmente, o V3 é muito fácil de instalar e usar. Primeiro, basta conectar o cabo da base dos pedais ao volante. Depois, ligar o cabo mestre ao console e ligar o aparelho. O joystick já vem pré-configurado de forma a funcionar com a maioria dos jogos de corrida disponíveis. Ele possui dois modos de operação: analógico (para jogos do padrão Namco NeGcon) e digital. O modo padrão de funcionamento é o digital, que funcionou perfeitamente com todos os jogos que testamos.



ng eel

Os pedais de aceleração e freio do V3 são muito próximos, o que dificulta usar os dois pés com mais conforto

Características

- Sistema: PlayStation e N64
- Botões: 14 com funções configuráveis
- Pedais: analógicos
- Volante: analógico e digital
- Regulagens: ângulo e altura

Antes de sair acelerando, também foi preciso fazer alguns ajustes de altura e angulação do volante, de forma que ficasse mais confortável. Uma coisa que não foi melhorada, e parece que é vício dos fabricantes, é a distância entre os dois pedais, o de aceleração e o de freio. Eles poderiam ser um pouco mais distantes para permitir que os dois pés fossem utilizados com mais conforto.

Testando

Depois de fazer as ligações e regulagens, escolhemos dois jogos bem legais para o teste: Need For Speed 4 e Ridge Racer 4. Apesar dos dois games possuírem comandos e características bastante similares, as condições de simulação variaram muito de um jogo para outro. Nos dois casos, testamos o controle em duas configurações: marcha automática e marcha manual. Confira o teste em cada uma das opções.

1 Marcha Automática: Sem dúvida é um dos melhores controles do tipo para o PlayStation neste tipo de configuração. Em Need For Speed, controlar o carro não foi tão simples e divertido como no Ridge Racer. Primeiro, porque o jogo é mais difícil e, segundo, porque a dirigibilidade é muito pior. Mesmo assim, o controle teve um desempenho muito bom.

Talvez se os pedais fossem um pouco mais afastados o resultado em ambos os jogos teria sido melhor.

2 Marcha Manual: Péssimo, para não dizer horrível, em ambos os jogos. A posição dos botões é desconfortável para favorecer uma troca de marchas rápida e sem perigos. Por exemplo: se você estiver no meio de uma curva e tentar fazer uma troca, a chance de acabar fora da pista ou no muro é muito grande. Se os botões tivessem sido colocados na parte traseira do joystick, o desempenho do aparelho seria muito melhor.

Conclusões

A primeira coisa que você deseja quando utiliza um volante no PlayStation é ter a mesma sensação de um arcade, isto é, velocidade e manobras bruscas com alta resistência do equipamento. Isso o V3 Racing Wheel cumpre sem problemas. O equipamento é robusto e tem uma boa precisão.

Um dado importante é que, como em outros controles do tipo, quando você prende o volante numa base e começa a se empolgar, o equipamento tende a voar na primeira curva que aparecer. Por isso, a melhor forma que encontramos para pilotar os carros dos dois jogos foi colocar a base entre as pernas e segurá-la com o corpo e a cadeira. Assim não houve perigo: nem nas curvas mais emocionantes o volante escapou.

O aparelho está sendo importado para o Brasil pela BMA, com o preço médio de R$ 260,00, e pode ser encontrado em diversas lojas especializadas. ✦

FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Na Internet: www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA (011) 5011-0076 Ramal InterAct

Preço: R$ 260,00

Ponto Forte: Boa dirigibilidade e regulagens para melhor conforto. Compatível com todos os jogos de corrida

Ponto Fraco: Os pedais são muito próximos e os botões para troca de marcha são mal posicionados

NOTA GERAL: 8,0

FOTOS: VALÉRIO ROMAHN MODELO: CARLA BELINI MAQUIAGEM: REGINA GUIMARÃES PRODUÇÃO: ANA RITA LIMA

PS Speedpad

Uma combinação de inovação tecnológica com design e estilo clássicos tornam o PS Speedpad um acessório de ótima qualidade e desempenho. Está disponível em cinco cores diferentes, que ficam ao gosto de cada freguês. Possui estrutura de alta resistência a impacto.

FICHA TÉCNICA

- Design clássico
- Disponível em cinco cores
- Material de alta resistência
- Rapid Fire para os oito botões
- Slow motion

Preço sugerido: US$ 7,99

Fabricante: Logic3 | **www.spectravideo.com**

Hand Held Racing Wheel

Quem gosta de jogos de corrida mas não tem espaço para instalar um joystick volante agora tem uma nova opção. Este acessório, desenvolvido pela MadCatz, além de permitir que você dispute os jogos de corrida com mais emoção, possui um design inovador e ocupa pouco espaço. Uma ótima opção para os fanáticos por velocidade.

FICHA TÉCNICA

- Design inovador
- Volante ergonômico
- Duplo retorno de força
- Oito botões programáveis

Preço sugerido: não divulgado

Fabricante: MadCatz | **www.madcatz.com**

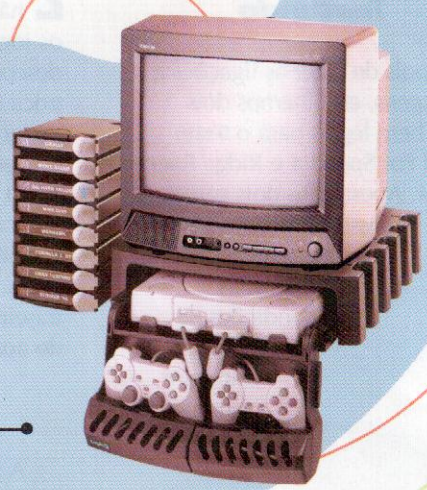
Gamestation

Se sua mãe vive brigando com você por causa da bagunça provocada pelo videogame, seus problemas podem terminar. O GameStation é uma espécie de mini hack para guardar o PlayStation e seus CDs de forma organizada e bonita. É um acessório único para o console.

FICHA TÉCNICA

- Material de alta resistência
- Espaço para oito CDs
- Espaço especial para o console
- Gaveta para os joysticks e acessórios

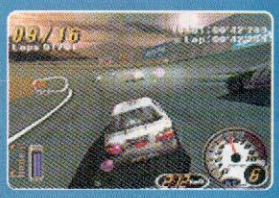
Preço sugerido: US$ 29,99



Fabricante: Logic3 | **www.spectravideo.com**

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



ADVAN RACING
Pistas extras
Termine em primeiro lugar em todas as fases do modo "STC" para liberar as pistas HKS-VEC, ING-CAL e AUT-318. Termine em primeiro lugar em todas as fases do modo "SSS" para liberar as pistas TCY-TMR, KGS-ERS.
Carros bônus
Fique em primeiro lugar no final da corrida Year Championship, nas três fases disponíveis, no modo "NC", para destravar nove carros extras (três por fase).
Termine em segundo ou terceiro lugar no final da corrida Year Championship, nas três fases disponíveis, no modo "NC", para destravar seis carros extras (dois por fase).
Termine em quarto, quinto ou sexto lugar no final da corrida Year Championship nas três fases disponíveis, no modo "NC", para destravar três carros bônus (um por fase).
Termine em primeiro lugar em todas as fases no modo "TC" para destravar nove carros extras (três por fase).
Termine em terceiro ou segundo lugar em cada fase do modo "TC" para destravar seis carros extras (dois por fase).
Termine em quarto, quinto ou sexto lugar em cada fase do modo "TC" para destravar três carros extras (um por fase).
Carros SD
Segure L1 e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ↑ quando o menu principal aparecer.
Gráficos monocromáticos
Segure L2 e aperte ↑(4x), ↓(4x), ←, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, → quando o menu principal aparecer.
Curvas mais amplas
Segure R1 e aperte ← (2x), → ← (3x), →, ←, ↓, ← ↑ →, ↑, →, ↓ quando o menu principal aparecer.
Carro transparente
Segure R2 e aperte ↓(2x), ↑, →, ←, ←, →, ↓, ↑ (2x), ↓, ←, →(2x), ← quando o menu principal aparecer.
Pistas grandes
Segure L1 + L2 e aperte ↑, ←, →, ↓, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ quando o menu principal aparecer.
Diminuir gravidade
Segure R1 + R2 e aperte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ← quando o menu principal aparecer.

A

ADVANCED VARIABLE GEO 2
Lute como Material
Complete o jogo no modo Story Mode.
Lute como Miranda
Complete o jogo no modo Normal.
Menu extra de configurações
Destrave os lutadores Material e Miranda para exibir a opção "Extra Config" na tela "Config".

ALONE IN THE DARK: ONE-EYED JACK'S REVENGE
Modo de Cheat
Aperte L1, L2, ← no menu principal.

ANARCHY IN THE NIPPON 2
Roupas diferentes e mais opções
Complete o jogo no modo Single Player no nível de dificuldade normal ou mais difícil. Selecione um personagem e aperte ↓ na tela de seleção de personagens para escolher uma nova roupa. Além disso, o número de Continues e rounds poderá ser alterado na tela Options.
Replay em câmera lenta
Segure ● antes do replay começar.
Jogue como o chefão
Complete o jogo com todos os lutadores normais (são 10). Na tela de seleção de personagens, aperte ← quando o cursor estiver mais à esquerda, ou → quando ele estiver mais à direita, para selecionar o chefe.

AQUANAUT'S HOLIDAY: SUMMER OF 1996
Mini jogo secreto
Complete a seção Reef Construction e salve o jogo. Em seguida, selecione a opção "Present" no menu principal.

AYRTON SENNA KART DUEL 2
Pista extra
Coloque seu nome como **SENNA 1** para acessar a pista "Extra Classic".
Karts extras
Fique em primeiro lugar na pista "Extra Classic" para acessar o primeiro carro extra. Use esse carro para ganhar duas rodadas consecutivas no modo Championship para ter acesso a outro carro extra.

ASUKA 120% BURNING FEST
Personagem secreto
Aperte rapidamente a seguinte seqüência, três vezes seguidas: ↑(2x), ↓(2x), ←, →, ←, →, ✖, ●, depois de ouvir a frase "Suta Ato, Oshite ne". Um som diferente confirmará que deu certo. Vá para a tela de seleção de personagens (mas sem ser no Story Mode), e aperte R1.
Jogue como Shinobu
Escolha um nível de dificuldade de duas ou três estrelas e termine o jogo sem usar Continues. Lute contra Shinobu para completar o jogo. Vá para o modo Vs. e aperte R1 ou R2 para jogar como ela.

AZITO 2
Consiga $9,999,999
Segure Start e aperte ▲(2x), ■ (2x), ●, ✖ no controle 2, durante o jogo. Isso só pode ser feito uma vez por jogo.

B

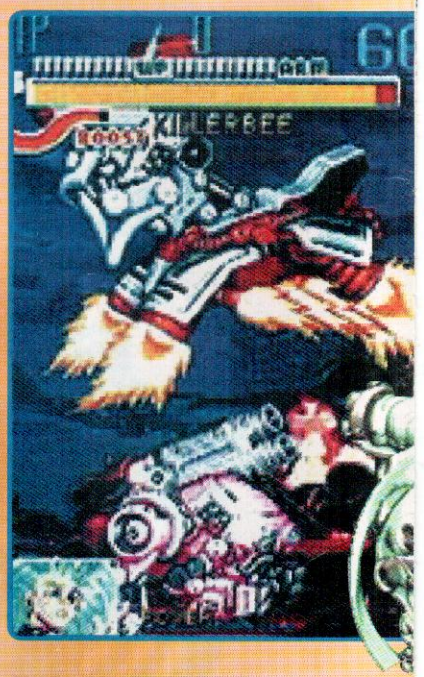
BALDY LAND
Selecionar fase
Use a senha ↓, ↓, ●, ←, ▲, ■.

BUST-A-MOVE '99
Outro mundo
Aperte ●, ←, →, ● no menu principal. Um personagem aparecerá no canto direito da tela para confirmar que deu certo.

C

CAPTAIN COMMANDO
Quatro jogadores
Aperte ■ + ▲ + ● + ✖ quando surgir o aviso na tela de abertura. Será possível que quatro pessoas joguem ao mesmo tempo.
Selecionar fase
Ilumine a opção "Game Start" e aperteL1 + R1 + →. Surgirá o número correspondente à fase na qual você deseja começar o jogo.

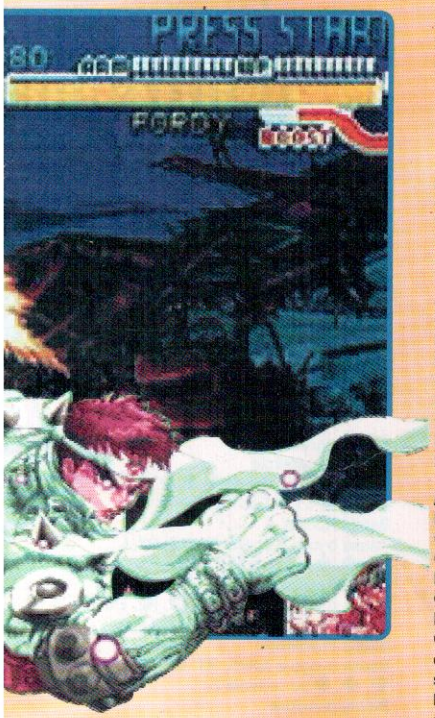
THE CHRONICLES OF THE SWORD
Para ir direto ao final da primeira parte, use a senha **SADAIN**.
Para ir direto ao ponto em que você encontra a fada dourada, use a senha **MAZOE**.



CHORO Q MARINE Q BOAT
Selecionar o mesmo barco
Selecione o modo "Free Run" e aperte ↑ (2x), ↓, ↑, ✖ na tela de seleção de pistas.
Modo extra
Complete todas as missões, fique em primeiro lugar em todas as pistas e colete todos os sinais de pedra. A opção "????" na tela Options se transformará em "Extra mode". Use essa opção para acessar o recurso "Death Fight" e a pista extra Marinoid Bay.

CLOCK TOWER: GHOST HEAD
Usar uniforme escolar:
Segure L1 + R2 + Select + ▲ na tela de abertura e comece o jogo normalmente.
Magia de poder ilimitada
Segure L1 + L2 + R1 + R2 na tela de abertura e comece o jogo normalmente.
Modo extra
Consiga um ranking "A" para destravar a opção "Extra Mode" na tela de abertura. Esse modo permite que você selecione os mini-jogos"Time Attack" e "Score Attack".
Teste de som
Aperte ←, ●, ↓, ▲, →, ■, ↑, ✖, L1, R2, L2, R1 + Start na tela de abertura. A opção "Sound Test" aparecerá dentro do "Option Mode".
Ver biografia dos personagens
Destrave os 13 finais e selecione o modo "Pamphlet". A opção "Guide" aparecerá, e permitirá que você leia informações sobre cada personagem.

CYBERBOTS: FULL METAL MADNESS
Jogar como Zero Gouki
Complete o jogo com todos os pilotos que aparecem na última fileira da tela de seleção de personagens (Chiyomaru Kaguru, Shade, e Devilotte). Você poderá acessar os personagens Super 8, Gaits, Helion e



Warlock na tela VA Selection. Depois, complete o jogo com qualquer um dos pilotos originais. Aparecerá uma mensagem perto do final para confirmar que deu certo. Gouki aparecerá na tela VA Selection bem embaixo, depois de Warlock. Outra maneira de conseguir jogar com ele é completar o jogo em qualquer nível de dificuldade acima de quatro estrelas sem usar Continues. Ele ficará disponível nos modos Vs. e Arcade.

D

DETANA!! TWIN-BEE YAHOO!

Pular fase
Consiga 573,000 ou mais pontos no modo "Twin Bee Yahoo". Pause o jogo e aperte ← (2x), →(2x), ↓, ↑, ↓, ↑, ● (2x), ■(2x), ▲, ✖, ▲ (2x).

Jogo escuro
Pause o jogo durante o modo Arcade e aperte ↑(2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ●.

DO DOI PACHI

Entrar no segundo round
Complete o jogo perdendo menos de três vezes, conseguindo mais de 50.000.000 pontos, pelo menos cinco items Pachi Perfects, e os seguintes resultados Type A = 270, Type B = 300, Type C = 330.

DRAGONHEART: FIRE AND STEEL

Senhas para as fases
Crypt Camelot
XK6DLJTCXT6TBXH
Battleground
PJXWKL34WHK4TZS
Caer Einonoch entrance
XTGJC4G4WG34DHB
Tower Of Caer Einonoch
BBXMQZPCQWCMRZQ
Courtyard
RVHDSLX7QP37CJX

E

ELIMINATOR: VICIOUS ARENA COMBAT

Invencibilidade
Use **CLEVALAD** como seu nome (ID)
Armas primárias completas
Use **GUNCRAZY** como seu nome (ID)
Armas secundárias completas
Use **MAXMEOUT** como seu nome (ID)
Fase bônus
Use **WAKYLEVL** como seu nome (ID)
Nave Cadillac
Use **NEWWEELS** como seu nome (ID)
Bônus de tempo valem 10 minutos
Use **WAITABIT** como seu nome (ID)

ERETZVAJU

Biografia dos personagens e modo Gallery
Complete o jogo no modo Story
Modo Narrator
Complete o jogo no modo One Player
Modo Congratulations
Complete o jogo em todos os modos com todos os personagens. Use a seleção "Congratulations" na opção Extra Options para ver uma seqüência de vídeo especial.
Fase bônus
Complete o jogo no modo Story com pelo menos três personagens diferentes.

EVE THE LOST ONE

Informações privilegiadas
Coloque o disco Premium no console e ligue seu PlayStation. Segure ▲ + ↑ + L1 + R1 e aperte **Start** na tela de abertura. Você ouvirá um som e verá o menu. Será possível acessar informações sobre todos os personagens.

EXPLOSIVE RACING

Pistas espelhadas
Use **NARCIS** como seu nome.
Super carro
Use **LNCMU** como seu nome.

G

GOWCAIZER

Ver finais
Aperte ● + ▲ + ✖ + ■, **Start** na tela de título.
Modo diferente
Selecione "1P VS 2P" na tela de seleção de modos e aperte L1 + L2 + R1 + R2 + ←, ●.

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969

Use os códigos indicados abaixo

como seu nome para conseguir os efeitos desejados. No caso de nomes múltiplos, use a opção Rename.
Foto do papagaio, todas as fases , todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção, coordenadas, 9.999.990 pontos, multiplicador de 5x, sem polícia, 99 vidas
HAROLDHAND
Todas as fases, todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção, coordenadas, multiplicador de 5x, 99 vidas
GETCARTER
Todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção
TOOLEDUP
Todas as fases, todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção, multiplicador de 5x
FREEMANS
Todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção
DONTMESS
Todas as fases, armas infinitas, cartão de saída da cadeia, proteção
SORTED
Todas as fases
RAZZLE
Todas as fases
READERWIFE
Fases 1 e 2 de London
MAYFAIR
Fases de 1 a 3 de London
PENTHOUSE
Multiplicador de 5x
SIDEBURN
99 vidas
MCVICAR
9.999.990 points
BIGBEN
Coordenadas
SWEENEY
Sem polícia
GRASS

GU-SUN OYOYO

Modo Hentai
Segure ● + ✖ e aperte **Start** na tela de título.

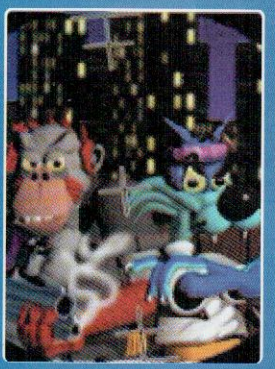
GUYBRAVE 2

Mini-games no modo Omake
Complete a missão 5 em menos de cinco minutos. Volte à tela de abertura para acessar o novo modo Omake, que contém um mini-game. Complete a missão 9 em menos de cinco minutos para destravar um segundo mini-game no modo Omake. Quando você completar as missões 8, 10, e 11 também revelará novos joguinhos.

H

HEAVEN'S GATE

Lutar como Unknown (chefe dos anjos)
Termine o jogo no nível de dificuldade Normal ou superior usando um personagem do tipo Devil.
Lutar como Geezer (chefe do demônios)
Termine o jogo no nível de dificuldade Normal ou superior usando um personagem do tipo Angel.
Lutar como Kurara
Entre no modo Arcade e ilumine Nanase. Aperte **Select**, ↑, ↓ (2x), **L1** + **L2**, **Start**. A tela piscará se você tiver feito tudo corretamente. Ilumine



FIRO AND KLAWD

Senhas para as fases
Ruela
MOOMIN
Rua de trás
MOONPIG
Rua de trás B
MOONPINGEON
Telhado dos fundos
SNUFFKIN
Rua principal
LITTLE_MI
Rua principal B
LITTLE_MO
Jardim de Vinnie
SOUP_DRAGON
Jardim de Vinnie B
SUPER_DRAGON

FIST OF THE NORTHSTAR

Enfrentar chefe final
Use a senha **KBCDGIA**.
Senhas para as fases
Fase 2
BCDEKHJ
Fase 3
JCGHBFD
Fase 4
JGBDECH
Fase 5
FBIDGHJ
Fase 6
JBGAFKC
Fase 7
BKDFECJ
Fase 8
IBFDJHE
Fase 9
EFGHCDI
Fase 10
FKACDE
Fase 11
DGAFEKI
Fase 12
CBEHGDK
Fase 13
DFGBCEI
Fase 14
KBCDGIA

GOKUJO PARODIUS

Selecionar fase
Aperte ■ (5x), ▲(7x), ●(3x) na tela de título.
Invencibilidade
Pause o jogo e aperte ▲(2x), →, ←, →, ←, ↓, ←. Para voltar ao normal, use o código novamente.
Potência máxima
Pause o jogo e aperte ↑(2x), ↓(3), ←, →, ←, →, ✖, ●. Quando reiniciar o jogo, terá potência máxima em tudo, menos nos escudos.

MAKERUNA! MAKENDO 2
Movimento desesperado
Aperte R1 + R2 quando a barra de energia estiver piscando.
Movimentos especiais fáceis
Aperte R2 + direcional (em qualquer direção).
Lutar como Makendo Ichigo:
Aperte R1, L1, ●, ▲ na tela de abertura.
Lutar como Makenpo:
Aperte R1, L1, ●, ✖ na tela de abertura.
Lutar como Manenpo:
Aperte R1, L1, ●, ■ na tela de abertura.

MEN IN BLACK
Pular de fase
Aperte ← (2x), →, ←, →, ← (3x), ■ na tela Options.

MINI 4WD BROS ETERNAL WINGS
Carro Phantom-Blade
Complete o jogo no modo Story usando Knuckle Breaker. Em seguida, derrote o carro Phantom-Blade para deixar o veículo disponível para seleção.
Carro Vise Intruder
Complete o jogo no modo Story usando Max Breaker. Em seguida, derrote o carro Vise Intruder para deixar o veículo disponível para seleção.
Carro Ray Stinger:
Complete o jogo no modo Story usando Fire Stinger e espere o final da seqüência animada. Reinicie o jogo w selecione a opção embaixo de "Continue" para começar um desafio de Ray Stinger versus Fire Stinger. Derrote Ray Stinger para tornar o veículo selecionável.
Modo secreto
Complete o jogo no modo Story usando Berkaiser (Eisen Wolf). Aparecerá um modo secreto abaixo da opção Continue. Complete a nova opção para liberar os dois Berkaisers (Eisen Wolves).
Loja secreta
Complete a fase 6 no modo Story, mova o cursor para o canto superior direito e selecione aquele local.

MLB Pennant Race
Super jogador
Use a opção Player Creation para criar um novo pitcher. Coloque o nome como **REX** e o sobrenome como **BACA**. Este jogador fará home-runs sempre que acertar a bola e jogará bolas com uma velocidade de 140 mph.

Nanase. Aperte **Start** para ver as duas versões de Nanase e as duas versões de Kurara.
Lutar como Kyohya
Use o código anterior (**Select**, ↑, ↓ (2x), **L1** + **L2**, **Start**). Entre no modo Vs. e ilumine Verny. Aperte **Select**, ←, →, ↑, ↓, **R1** + **R2**, **Start**. Kyohya aparecerá ao lado de Verny.

HERCULES (DISNEY)
Senhas para as fases
The Hero's Gauntlet
(A luva do guerreiro)
Serpente, Medusa, Moeda, Medusa
Centaur's Forest
(Floresta dos Centauros)
Centauro, Silhueta de Hercules, Minotauro, Arqueiro
The Big Olive
(A grande oliveira)
Centauro, Moeda, Serpente, Silhueta de Hercules
Hydra Canyon
(Despenhadeiro da Hidra)
Moeda, Capacete de Gladiador, Moeda, Soldado
Medusa's Lair
(Esconderijo da Medusa)
Arqueiro, Pégasus, Arqueiro, Centauro
Cyclops Attack (Ataque do Ciclópe)
Capacete de Gladiador, Pégasus, Silhueta de Hercules, Arqueiro
Titan Flight (Vôo dos Titãs)
Soldado, Moeda, Moeda, Raio
Passageway of Eternal Torment
(Passagem do tormento eterno)
Medusa, Soldado, Centauro, Pégasus
Vortex of Souls (Vortex das almas)
Soldado, Raio, Soldado, Centauro
End (Final)
Pégasus, Soldado, Centauro, Soldado

HYPER FORMATION SOCCER
Boa forma a 100%
Selecione o modo Exhibition e entre o menu Team Condition antes de começar a partida. Aperte →, ↑, ←, ↓, e ■ enquanto estiver no menu.
Times extras
Segure **R1** + **L1** + → + ■ e aperte ▲, ✖ no menu principal. Você ouvirá dois sons de confirmação. Você terá os times extras Master e Human à sua disposição.

I

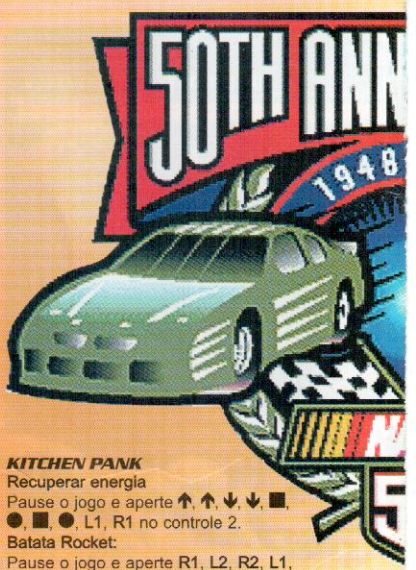
IMAGE FIGHT/XMULTIPLY
Selecionar fase (em Image Fight)
Segure **R1** + **R2** + **Start** na tela de abertura.
Super arma (em Image Fight)
Aperte **Start** para pausar o jogo e aperte ■, ●, ▲, ✖.
Teste de música (em Image Fight)
Aperte **L2**(3x) na tela Options. Em seguida, aperte **L2** para selecionar a música desejada.
Selecionar fase (em Xmultiply)
Segure **L1** + **L2** + **Start** na tela de abertura.
Super arma (em XMultiply)
Aperte **Start** para pausar o jogo e aperte ✖, ▲, ●, ■.
Teste de música (e XMultiply)
Aperte **L2** (2x) na tela Options. Em seguida, aperte **L2** para selecionar a música desejada.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE
Transforme o juiz e os bandeirinhas em cachorros
Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖ + ● na tela de abertura. Você ouvirá um latido para confirmar se deu certo.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO '98
Jogadores All-Star
Selecione a opção "Exhibition" e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ●, ✖. Você escutará o som de aplausos confirmando a seqüência. Segure **L1** + **R1** na tela de seleção de países para exibir o time Classic All-Stars. Para conseguir um jogo de dois jogadores, com ambos utilizando o time Classic All Stars, ilumine um país e segure **L1** + **R2** no controle 1, enquanto o controle 2 é utilizado para selecionar o mesmo país, ao mesmo tempo, enquanto os botões estiverem segurados. Solte os botões e escolha o país com o controle 1.

K

KAMEN RIDER5
Personagens secretos
Consiga a Digital Card 7 e salve o jogo. Ilumine Kamen Rider No.1 na tela de seleção de personagens, segure ↑ + **L1** e aperte ●. Consiga a Digital Cards 7 e 74 e salve o jogo. Ilumine Kamen Rider No.2 na tela de seleção de personagens, segure ↑ + **L1** e aperte ●.

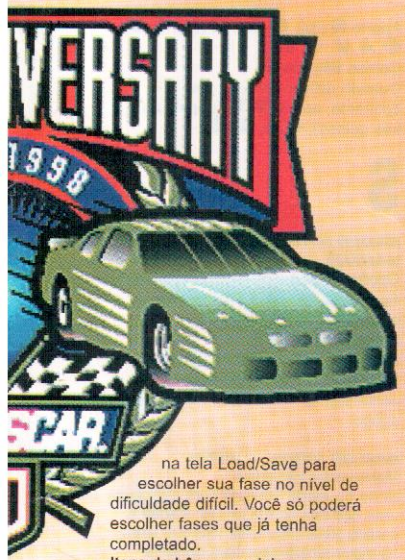


KITCHEN PANK
Recuperar energia
Pause o jogo e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, ■, ●, L1, R1 no controle 2.
Batata Rocket:
Pause o jogo e aperte **R1**, **L2**, **R2**, **L1**, ←, →, ↑ no controle 2.
Batata Padapada:
Pause o jogo e aperte **R1**, **L2**, **R2**, **L1**, ←, →, ↓ no controle 2.
Batata Fuwafuwa:
Pause o jogo e aperte **R1**, **L2**, **R2**, **L1**, ←, →, ● no controle 2.
Batata puladora
Pause o jogo e aperte **R1**, **L2**, **R2**, **L1**, ←, →, ▲ no controle 2.
Batata gelada:
Pause o jogo e aperte **R1**, **L2**, **R2**, **L1**, ←, →, ■ no controle 2.
Batata Marine:
Pause o jogo e aperte **R1**, **L2**, **R2**, **L1**, ←, →, ✖ no controle 2.
Destravar todas as fases
Segure ● + ✖ + ▲ + ■ + **L1** + **L2** + **R1** + **R2** no controle 2 e aperte ↓, ↓, → na tela de seleção de fases.
99 vidas:
Segure **L2** + **R2** no controle 2 e aperte ↑, ↓, ←, → na tela de seleção de fotos. Segure **L1** + **R1** no controle 2 e aperte →, ←, ↓. Solte **L1** e **R1** e aperte ↑.
Todos os danos tiram 1 ponto:
Segure **L1** + **R1** no controle 2 e aperte ▲, ✖, ■, ● na tela de seleção de fases. Em seguida, segure **L2** + **R2** no controle 2 e aperte ●, ■, ✖. Solte **L2** e **R2**, e aperte ▲.
Invencibilidade
Aperte **R2** (2x), **L2** (3x), **R1** (7x), **L2** (3x), **R2** (3x), **R1** (7x) no controle 2, na tela de seleção de fases.

KURIN-PA!
Ver final
Segure **Start** + **Select** nos controles 1 e 2 enquanto a tela estiver exibindo a mensagem "Now loading", com a imagem de todos os personagens. Em seguida, aperte **Select**, ←, →, ou ■.

L

LANGRISSER 5
Selecionar fase
Aperte ■, ↑, R1, ▲, ↓, **Select** na tela Load/Save para escolher sua fase no nível de dificuldade normal. Aperte **R1** (2x), **L1** (2x), ■, ←, ▲, ●



na tela Load/Save para escolher sua fase no nível de dificuldade difícil. Você só poderá escolher fases que já tenha completado.

Itens de bônus nas lojas
Aperte R1, ↓, L1, ↑, ■, ✖, Na tela Shop.

LET'S GO TO PILOT
Veículo bônus
Selecione "Jet Course" e aperte →, ←, →, ←, ↑ (3x), ▲ na escola.

LIBERO GRANDE
Jogar como Gregorio Zonaras
Complete o modo Arcade no modo de dificuldade Normal.
Jogar como Arnold Lang
Marque mais de 8000 pontos no modo "Challenge 9".
Jogar como Roland, Edgard Cailaux, Powel Gardner, ou Gerald Wells
Ganhe a International Cup com todos os países no modo de dificuldade norma.
Jogar como Ruprecht Goes
Destrave as três opções do modo "Challenge 9".
Jogar como David Magellan
Marque mais de 1150 pontos no modo "Challenge 9" em todos os modos de dificuldade.
Jogar como Maurice Poulenc
acumule uma pontuação de 100 no total com qualquer time no modo "vs. CPU".
Modo 1998 World Cup France
Selecione "International Cup" e ilumine a opção "New Game/Continue". Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ●.

LIVEWIRE
Selecionar fases
Segure ▲ e aperte ←, →, ↑, →, ← na tela de seleção de fases. Aperte ↑ ou ↓ uma nova fase para começar, em qualquer mundo.

M

MAD STALKER
Todos os robôs no modo Story
Aperte ↑, ↓, ←, →, ✖, ● na tela de abertura.
Todos os robôs no modo Versus
Use o código anterior, volte para a tela de abertura e aperte a seqüência [↑, ↓, ←, →] três vezes, e depois ✖, ●.

MAGICAL DROP 3
Personagem secreto
Selecione Strength na tela de seleção de personagens e aperte ▲ para ter acesso ao pai de Strength.

METROPOLITAN HIGHWAY BATTLE R
Máximo de dinheiro
Aperte ↑, ▲, ↓, ✖, →, ■, ←, ●, Select, Start no controle 2, na tela de abertura.
Todas as partes
Aperte → (2x), ↓, ↑ (2x), ←, ↓, ←, ●, ▲ no controle 2, na tela de abertura.
Partes secretas
Aperte ↑, ↓ (2x), ↑, ←, →, ←, → no controle 2, na tela de abertura.
Tamanho dos carros
Aperte L1 ou R1 na tela de seleção de carros para mostrar as dimensões dos veículos.

MARVEL SUPER HEROES
Lutar como Dr. Doom:
Complete e salve os jogos nas configurações padrão. Desligue as opções "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↓, ↓ e segure o botão. Aperte rapidamente ✖, ●, R1 segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↓ + ✖ + ● + R1. Você ouvirá a frase "Captain America" mas verá o rosto do Dr. Doom.
Lutar como Thanos:
Complete e salve os jogos nas configurações padrão. Desligue as opções "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↑, ↑ e segure o botão. Aperte rapidamente L1, ▲, ■ segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↑ + L1 + ▲ + ■. Você ouvirá a frase "Spider Man" mas verá o rosto de Thanos.
Lutar como Anita (versão japonesa):
Use os códigos anteriores. Desligue a opção "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, e segure ↑. Aperte rapidamente ■, ▲, L1 segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↑ + ■ + ▲ + L1.
Continuar a lutar
Segure Select depois da última rodada de lutas para continuar enfrentando seu oponente.
Roupas alternativas
Desligue a opção "Shortcuts". Segure ↑ (se o seu personagem estiver na fila de cima) ou ↓ (se o seu personagem estiver na fila de baixo) por aproximadamente três segundos e depois aperte qualquer botão, na tela de seleção de personagens.

Jogar abóboras
Use uma reality gem, e aperte Select.
Modo de Cheat
Aperte ✖, ●, ■, ▲ (2x), ✖, ●, ■ na tela de opções.

MTB DIRT CROSS
Jogadores extras
Complete o modo "Full Season" no nível de dificuldade normal para revelar Patti N. e Decker T.
Pista extra
Complete o modo "Full Season" em primeiro lugar, no nível de dificuldade mais difícil para revelar a pista MTB Park. Complete essa pista e continue em primeiro lugar para torná-la disponível em outros modos.

MITSUMETI KNIGHT
Mini-jogos
Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ● na tela Options. Um mago passará pela tela para confirmar que deu certo. Aparecerão dois mini jogos no menu.

N

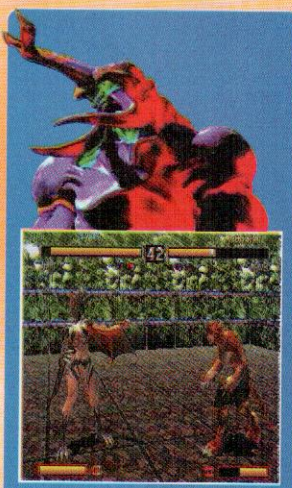
NASCAR 50TH ANNIVERSARY SPECIAL EDITION
Jogar bolas de tinta
Pause o jogo e vá para a tela de estatísticas da corrida. Segure L1+ R1 + L2 + R2. O som de um motor confirmará que deu certo. Continue o jogo e aperte ▲ para disparar bolas de tinta nos outros carros.
Carro Pinnacle Trading Cards
Selecione o modo Exhibition. Ilumine o carro Bobby Labonte na tela de seleção de veículos, segure ✖ e aperte ↑, ↓.
Carro EA Sports
Selecione o modo Exhibition. Ilumine o carro Kenny Wallace na tela de seleção de veículos, segure ✖ e aperte ↑, ↓.

THE NEW ADVENTURES OF MENION
Munição ilimitada para GHK-79
Aperte rapidamente ✖, ■, ●, ▲ na tela de abertura quando as palavras aparecem todas juntas.
Energia ilimitada
Aperte rapidamente L1, R1, R2, L2 na tela de abertura quando as palavras aparecem todas juntas. Preste atenção pois seu personagem continua podendo morrer ao cair de precipícios.

O

OLYMPIC SUMMER GAMES
Evento de ciclismo extra
Use NEW como nome e selecione "France" como país. Em seguida, segure Select e aperte L2, R2, L1, R1, ↑ (2x), ↓ (2x).

OPTION TUNING CAR BATTLE 2
Ver seqüências finais
Aperte R1, ●, ▲, → no controile 2 na tela de abertura.
Todos os carros
Use o código anterior , selecione o modo Arcade e aperte R1, ●, ▲, → no controle 2.



BLOODY ROAR 2: THE NEW BREED
Modo Expert
Segure L1 + L2 + R1 + R2 na tela de abertura.
Lutar como Gado:
Complete o jogo com qualquer personagem no modo Arcade.
Lutar contra Shen Long:
Complete o jogo com qualquer personagem no modo Arcade sem usar Continues.
Lutar como Shen Long:
Derrote Shen Long na fase especial. Isso também destrava o filme "Ending 1" no menu "Movies and Pictures".
Opção Custom
Complete o modo Arcade para acessar a opção Custom, que permite a você determinar a velocidade dos personagens, o tamanho das cabeças, entre outras coisas.
Opção Model Type
Complete o jogo com qualquer personagem no modo Story.
Opção de recuperar velocidade
Complete o jogo com qualquer personagem no modo Story sem usar Continues.
Roupas extras
Complete o jogo com qualquer personagem no modo Arcade. Aperte Start na tela de seleção de personagens para ter acesso à quarta roupa.

DANCE DANCE REVOLUTION
Modos secretos
Selecione os modos Arcade ou Arrange. Aperte Select ou ↑ na tela de seleção de dificuldade para exibir a tela "Secret Mode". Use os códigos abaixo para acionar os efeitos indicados.
Outro modo
Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ↑ (2x), ↓ (2x)
Modo maníaco
Aperte ← (2x), → (2x), ← (2x), → (2x)
Modo duplo
Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →
Modo espelhado
Aperte ←, →, ←, →, ←, →, ←, →

KENSEI: SACRED FIST
Lutar como Akira:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Yugo.
Lutar como Quigtao:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Yuli.
Lutar como Cindy:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Douglas.
Lutar como Steve:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Allen.
Lutar como Arthur:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Ann.
Lutar como Kornelia:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Heniz.
Lutar como Sessue:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Hyoma.
Lutar como Mark:
Complete o jogo no modo Normal jogando como David.
Lutar como Genya:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Saya.
Lutar como Zhou:
Complete o jogo no modo Normal jogando com os nove personagens normais. Depois, complete no modo normal novamente usando um personagem normal.
Lutar como Kaiya:
Complete o jogo no modo Normal jogando com os nove personagens normais. Depois, complete no modo normal novamente usando um personagem bônus.
Lutar como Jelly/Billy:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Kaiya.
Lutar como Kazane:
Complete o jogo no modo Normal jogando como s Zhou.
Modo extra
Destrave os 22 personagens.
Lutar como Thanos:
Complete e salve os jogos nas configurações padrão. Desligue as opções "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↑, ↑ e segure o botão.

Continua...

P

PASTEL MUSES
Selecionar fases
Aperte ↑, ↓, ←, →, ✖ na tela de abertura.

PLAY STADIUM 3
Time Oldboys
Selecione o modo "Homerun Race" e escolha "Single Play". Aperte ✖, ●, ▲, ■ no controle 2, na tela de seleção de equipes. Os Oldboys poderão ser selecionados.
Time Oldboys no modo Team Edit
Aperte ✖, ●, ▲, ■ no controle 2 na tela de edição de uniformes.
Estádio na praia
Selecione o modo "Homerun Race" e aperte ✖, ●, ▲, ■ no controle 2 na tela de seleção de estádios.
Estádio no mar
Selecione o modo "Homerun Race" e aperte ■, ▲, ●, ✖ no controle 2 na tela de seleção de estádios.

POP 'N' POP
Personagens extras
Complete o modo Single Player mode para destravar dois personagens extras. Complete o modo Story para destravar mais dois personagens. Em seguida, aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, Start na tela de abertura para destravar o último personagem extra.

POP 'N' TWIN BEE
Jogo escuro
Pause o jogo no modo Arcade e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ●.
Selecionar fase
Consiga um bom score com pelo meno 573,000 pontos no jogo. Segure L1 + R1 e use o controle direcional para selecionar uma fase na tela em que aparece a princesa Merora.

POPOROGUE
Ataque mais forte
Segure L2 e selecione "Attack" durante uma batalha para conseguir golpes mais fortes. Solte o L2 logo depois do golpe, para evitar que seu oponente também ganhe força.

PREMIER MANAGER '99
Super jogadores
Coloque seu nome como MATT IS GOD.

PRO PINBALL: THE WEB
Modo Turbo:
Coloque seu nome como PRO na tela de recordes.

PROJECT GAIARAY
Lute como Longev 17'e:
Complete o jogo com qualquer personagem no modo Attack. Isso também destravará mais músicas de fundo na tela Option.
Lute como Untitled:
Complete o jogo com todos os personagens padrão e Longev 17'e no modo Attack.
Lute como Vigoureux:
Complete o jogo com Untitled no modo Attack.

PUCHI CARAT
Jogar como Pattler:
Entre e saia da tela Options a partir da tela de abertura 13 vezes.

R

RAINBOW ISLANDS
Senhas
Use as senhas abaixo na tela de abertura, enquanto o arco-íris estiver passando de cor em cor.
BLRBJSBJ
Sapatos sempre rápidos
RJSBJSBR
Arco-íris duplo
SSSLLRRS
Arco-íris rápidos
BJBJBJRS
Pista "A"
LJLSLBLS
Pista "B"
LBSJRLJL
Continuar depois de Island Five.
RRLLBBJS
Todos os alimentos escondidos se transformam em sacolas de dinheiro.
RRRRSBSJ
Tem o mesmo efeitos das duas últimas senhas
SRBJSLSB
100.000.000
Sala secreta
Coloque as pedras preciosas na ordem certa no contador de pedra, da esquerda para a direita: Vermelho, Laranja, Amarelo, verde, Azul claro, Azul escuro, Violeta. Você ganhará a pedra da vida e a pedra bônus, bem como acesso a uma sala secretaUma porta prateada aparecerá no final da fase. Você não precisa lutar com o chefão. No entanto, se o chefão for derrotado você conseguirá um item gigante (alimento ou um diamante) além de dois itens da sala secreta. Na sala secreta da quinta ilha há uma caixa que deve ser coletada. Há também um portão com a marca "7", que leva à sétima ilha.
Cores da pedras
A tela é dividida em várias zonas verticais. Quando uma pedra cai, sua cor é determinada pela cor da zona em que ela cair. Leve isso em consideração para criar a pedra que você precisa.

RALLY DE AFRICA
Todas as classes, carros e pistas
segure L2 + R1 + → + ▲ + ✖ no logo Prism Arts.
Mensagem "I Love You"
Selecione a transmissão manual e comece o jogo. Fique mudando a marcha durante o jogo. Em algum momento aparecerá um coração com a mensagem "I Love You".

REAL BOUT SPECIAL: DOMINATED MIND
Ver todos os filmes
Complete o jogo no modo Single, em seguida entre na tela Omake Mode.
Movimentos especiais com um botão só
Complete o jogo no modo Survival, em seguida entre na tela Omake Mode. Isso permite que você associe movimentos especiais a um botão específico do controle.
Lutar contra Geese:
Acumule mais de 380 pontos de luta.
Movimento Unlimited Desire de Krauser
Aperte ✖ (3x), ● (3x), ■ (2x), ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ←, ■.
Combo Billy Kane
Quando estiver perto de seu oponente, aperte ✖, ● (depois de três golpes), ↓, ↘, →, ■.

S

SABER MARIONETTE J BATTLE SABERS
Opções extras
Aperte R2, L2, R1, L1 na tela de seleções.
Personagens extras
Aperte L1, R1, L2, R2 antes de selecionar um modo de jogo. Dois personagens ficarão disponíveis para o jogo.

SAILOR MOON SUPERS
Movimentos especiais
Entre no modo Training com qualquer uma das dez bandeirantes. Pause a partida para olhar uma tela que exibe os movimentos especiais daquele personagem.

SAMPRAS EXTREME TENNIS
Todas as quadras e jogadores
Use a senha ELIBDEANPAOCAAABJGEMIAAACK KKI para o modo Tournament para acessar todas as quadras e jogadores.

SAMURAI SHODOWN FENCING PACK
Lutar como Amakusa Shiro Tokisada (Samurai Shodown 1):
Use qualquer personagem para completar o modo Story e salve o jogo. Entre no modo Versus, ilumine o "?" na tela de seleção de personagens segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start.
Opções bônus (Samurai Shodown 1):
Use qualquer personagem para completar o modo Story mode e salve o jogo. Entre no modo Versus, ilumine a opção "Option" no menu principal, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start.
Lutar como Kuroko ou Mizuki (Samurai Shodown 2):
Selecione o modo Versus. Aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela de seleção de personagens. Vá para a direita para lutar como Mizuki ou para a esquerda para lutar como Kuroko.

SAMURAI SHODOWN RPG
Modo Omake

Complete o jogo com um personagem. Uma opção chamada Omake Mode ficará disponível.

SHAKE KIDS
Final bônus
Complete o jogo e não aperte nenhum botão durante a seqüência final. Espere aproximadamente três minutos depois da frase "The End" aparecer para ver um final bônus.

SIDE BY SIDE SPECIAL
Pista extra Original 1
Termine em primeiro lugar nas seis primeiras pistas.
Pista extra Original 2
Termine em primeiro lugar nas oito primeiras pistas.
Pista extra Origi3
Termine em primeiro lugar nas dez primeiras pistas.
Carro Taito Ban
Termine em primeiro lugar na pista Original 1.
Carro Taito 1Box
Termine em primeiro lugar na pista Original 2.
Pista Taito
Termine em primeiro lugar na pista Original 3.

SIDE POCKET 3
Opções escondidas
Selecione o modo Story, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Select + Start na tela de seleção de mesas de bilhar.
Fases mais difíceis
Selecione o modo Trick Game, selecione "The Number" e "Game Count". Ilumine "Exit", segure L1 + L2 + R1 + R2 e saia da tela.

SILENT HILL
Opções extras
Aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela Options. Aparecerá um menu de opções extras, com um controle de armas, possibilidade de definir a cor do sangue, controle do ponto de vista, entre outras coisas.

SILHOUETTE MIRAGE: REPROGRAMMED HOPE
Potência total
Pause o jogo e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ■, ▲, ●

SKI AIR MIX
Modo fácil
Espere até as demonstrações terminarem. Aperte Select, ●, ✖, ▲, ■. A tela de abertura ficará vermelha para confirmar se deu certo. O modo fácil ficará disponível.
Personagens e pranchas extras
Complete todas as pistas com o melhor tempo "Best Time" e "Action Point" em número 1.

SMASH COURT 2
Ver seqüências finais
Aperte ↑ (4x), ↓ (4x), ← (4x), → (4x) no controle 2 por quatro segundos quando a frase "Press Start" aparecer no menu principal.

SNATCHER
Opções secretas
Entre na tela de opções Start. Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ●. Aparecerá uma tela com opções escondidas. Outra maneira é entrar no menu de opções, iluminar "Exit" e apertar Start. Em seguida, aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →.

SOKOBAN BASIC 2
Ver solução
Aperte Circle no controle 2 durante o jogo. Aparecerá um dedo mostrando a ordem em que as caixas devem ser empurradas.
Modo Omake
Complete as 100 fases. Segure L1 + L2 + R1 + R2 antes dos créditos finais aparecerem. Surgirá a opção Omake Mode.

SOL DIVIDE
Round extra
Complete o modo Arcade sem usar Continues. Seus oponentes ficarão mais difíceis na rodada extra.

SOTSUGYOU 3: WEDDING BELL
Remover a janela de diálogos
Segure L1 + L2 + R1 + R2 quando os estudantes estiverem conversando com o diretor.

SOUKAIGI
Personagens e pistas escondidas
Complete o jogo e salve. Recarregue o jogo salvo para usar os personagens e pistas extras.

SPEED RACER
Pontos de vista
Aperte Start para pausar o jogo durante uma corrida. Aperte ← (5x), → (5x). Continue o jogo e dê um zoom para ter mais pontos de vista. Na versão japonesa, aperte ↑ (5x), ↓ (5x).
Correr apenas ao anoitecer
Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ✖ na tela de seleção de pistas.
Correr apenas à noite:
Segure R1 + R2 e aperte ✖ na tela de seleção de pistas.
Correr apenas durante o dia
Segure L1 + L2 e aperte ✖ na tela de seleção de pistas.
Modo Time Trial
Segure Select na tela de seleção de pistas.
Todos os carros
Segure R1 + R2 + L1 + L2 + Select + ↓ + ▲ na tela de seleção de carros. Todos os carros poderão ser acessados apertando ← ou →.

STARLIGHT SCRAMBLE
Todas as pistas
Vá em Sound Options, ilumine "Mono", segure L1 e aperte ↑, ↑, ↑, ↓, ■, ▲, ■, ▲.
Bio Rhythm:
Selecione o comando "End" e ilumine a primeira opção. Segure L1, aperte ↑ (4x), ■, ↓, R2, ↑.
Todos os mini-games:
Segure Select na tela de abertura e comece a jogar um mini-game. Depois de completar um mini-game, segure L1 + ● na tela de sumário para acessar os outros mini-games.
Modo Inner
Segure L1 e aperte ↑, ↓, →, ↓, ↑, ←, →, ↓, ● quando o personagem SD começar a se mover enquanto o jogo é carregado.

STARWINDER
Invulnerabilidade contra asteróides
Aperte ▲, ■, L1, ●, R1, ▲, R2, ▲. Lembre-se de que colisões com planetas continuam sendo possíveis.
Invulnerabilidade contra armas
Aperte ●, R2, ■, ▲, ▲, L2, L1, ▲.
Acionar todos os modos de corrida
Aperte L1, ▲, ●, R2, ■, R1, ■, ▲. Todas as pistas, com exceção de Quadrant 11, estarão disponíveis.
Acionar Quadrant 11:
Aperte R1, ■, ▲, ●, ■, R1, L1, ▲.
Ganhar bônus nas telas de quebra-cabeça
Aperte ■, R1, R2, ●, L2, ▲, ●, ▲.
Pista prejudicada
Aperte ▲, ●, ■, L1, R1, ▲, ●, ■.
Ver filmes
Aperte R2, ●, R1, ▲, ■, L1, ▲, ▲. 50 minutos de filmes, com exceção do final, ficarão disponíveis.
Ver final
Aperte R2, ●, R1, ▲, R2, ●, R1, ▲.

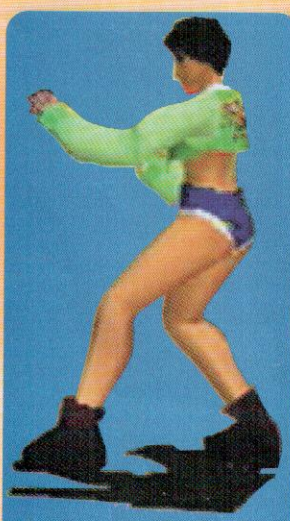
STOLEN SONG
Controle de volume
Aperte R2 ou L2 quando estiver usando o violão para ajustar o volume.
Modo Jam:
Selecione o modo Concert, escolha a música de Zino, I'm Free, Boy Boy Be Ambitious, ou Prison. Deixe a dificuldade da guitarra principal em 7. A frase "You Jam!" aparecerá na seção de ritmo, permitindo que você toque livremente.

T

T: STORY BEGINS WITH T
Alternar personagens principais
Aperte →, ←, →, ↓, ↑, ↑ na tela de abertura. Mude o número que aparece no canto superior esquerdo da tela para jogar com personagens diferentes.
Mudar cor da janela
espere até a janela de mensagens aparecer durante o jogo. Segure Select + ▲ + L1, L2, R1 ou R2. Enquanto os botões estiverem sendo pressionados, aperte ↑ ou ↓ para mudar a cor.

TENCHI NI KURAU 2
Aumento de poser dos personagens
Aperte R1, ▲, L1, ■, X, ●, R1 na tela de abertura. A tela mudará de cor para confirmar se deu certo.

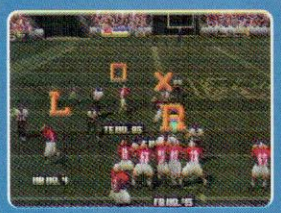
TENCHU SHINOBI GAISEN
Carregar mais itens
Segure ▲ e aperte L1, R1, ↑, →, ↓, ← na tela de seleção de itens para poder carregar até 30 itens.
Aumentar o número de itens em um para cada tipo de objeto
Segure ▲ e aperte L1, R1, ↑, ↓, ←, → na tela de seleção de it.
Potência máxima



Continuação – Kensei
Aperte rapidamente L1, ▲, ■ segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↑ + L1 + ▲ + ■. Você ouvirá a frase "Spider Man" mas verá o rosto de Thanos.
Lutar como Anita (versão japonesa):
Use os códigos anteriores. Desligue a opção "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, e segure ↑. Aperte rapidamente ■, ▲, L1 segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↑ + ■ + ▲ + L1.
Continuar a lutar
Segure Select depois da última rodada de lutas para continuar enfrentando seu oponente.
Roupas alternativas
Desligue a opção "Shortcuts". Segure ↑ (se o seu personagem estiver na fila de cima) ou ↓ (se o seu personagem estiver na fila de baixo) por aproximadamente três segundos e depois aperte qualquer botão, na tela de seleção de personagens.
Jogar abóboras
Use uma reality gem, e aperte Select.
Modo de Cheat
Aperte ✖, ●, ■, ▲ (2x), ✖, ●, ■ na tela de opções.

NCAA FOOTBALL '99
Modo de Cheat
Use os códigos abaixo na tela User Profile. A frase "It's in the game" será dita. Aperte ▲ para voltar à tela principal e escolha o modo Exhibition.
Relógio de 25 segundos não começa enquanto juiz não colocar bola na linha
WATCHDOG
Tempos de 30 segundos
FASTNFUNKY
Todos os estádios
OHAMISORE
Controle da câmera
FREE CAM
Jogadores mais rápidos

Continua...



Continuação – NCAA

CMONGUY
Revelar jogadas da CPU
PLAY WIZ
Ver filmes
ILUVMOVIES
Torcida fica fazendo barulho
SOUNDALOT
Times escondidos
Use os códigos abaixo na tela User Profile. A frase "It's in the game" será dita. Aperte ▲ para voltar à tela principal e escolha o modo Exhibition.
1973 Alabama
AJNADS
1978 Alabama
DDPELOP
1989 Alabama
GCRHIUSC
1992 Alabama
CJOEOR
1989 Colorado
BDAORN
1996 Florida
OMJIER
1993 Florida State
JROONB
1996 Florida State
GRUSBL
1982 Georgia
ISTME
1983 Miami
MDAADND
1986 Miami
HMOEL
1987 Miami
JDALCK
1989 Miami
NJOH
1991 Miami
VSAEN
1992 Miami
SICAH
1994 Miami
LEDIWS
1965 Michigan State
WRIFA
1991 Michigan
MFAEN
1997 Michagan
MICH97
1983 Nebraska
SJCOH
1991 Nebraska
TEWGT
1993 Nebraska
HEREWG
1994 Nebraska
SDWA
1991 Nebraska
NEB 97
1997 Nebraska
NEB 91
1973 Notre Dame
CGEO
1988 Notre Dame
CSH
1989 Notre Dame
DAMYNO

Continua...

Aperte **Start** para pausar o jogo quando sua energia não estiver completa. Aperte
L1, R1, →, ↓, ←, ↑.
Fase bônus
Complete o jogo com Rikimaru. A fase 2030 A.D. aparecerá dentro da opção Time Attack.
Idiomas extras
Complete o jogo para destravar um menu de seleção de idiomas na tela Options. Os diálogos poderão ser exibidos em espanhol e francês.

TENNIS ARENA
Super backhand:
Segure **R1** + **R2** e aperte ✖, ■, ●, ■, ✖, ▲. Solte **R1** + **R2** e aperte **Select**.
Personagens e quadras extras
Aperte ↑, ↓, ←, →, **Start** na tela em que aparece o logo Smart Dog. Você ouvirá um som de confirmação. Será possível jogar com personagens extras e usar a quadra Canyon no modo "Smash Tennis".

THUNDER FORCE V PERFECT SYSTEM
Veículos extras
Complete o jogo, selecione Time Attack, segure ●, ▲, ou ■ no controle 2 na tela de seleção de veículos para escolher RVR01E, RVR01HiS, ou RVR01Ex.
Continues extras
Acumule mais de três horas de jogo para destravar uma seleção "Continue" na tela Options. Com esta opção você poderá determinar o número de Continues para até 99.
Modo Master:
Complete o jogo no nível de difculdade difícil para destravar o modo de dificuldade "Master".

TIME GAL AND NINJA HAYATE
Ver filmes
Segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + ← + ● no controle 2 na tela de abertura. Aperte **L2**, **R1**, ←, **Start** no controle 2.

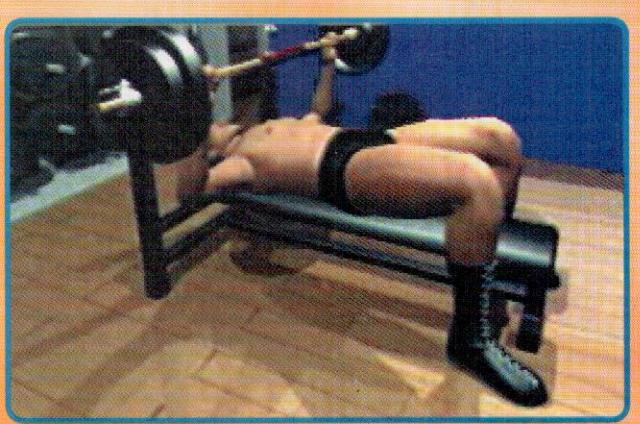
TOGE MAX
Acessar veículos especiais
Entre na tela de seleção de carros, nos modos Race ou Trial mode. Ilumine "Class A" e aperte **L1** +▲. Rapidamente, ilumine "Class B" e aperte **L1** + ▲. Rapidamente, ilumine "Class C" e aperte **L1** + **R1** + ▲. Um som confirmará se der certo. Haverá uma nova opção chamada "Special" na tela de seleção de veículos. Através dela será possível obter um caminhão, um Lamborghini, e uma scooter.

TOGE MAX 2
Todas as pistas
Segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** quando a frase "Push Start Button" aparecer na tela de abertura. Um som confirmará quando der certo. Imediatamente, segure ↓ + ✖, mantendo os botões anteriores pressionados. Um som confirmará quando der certo. Aperte **Start**, mantendo todos os botões anteriores apertados. Aparecerá uma tela de seleção de fases.
Todos os carros
Segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** quando a frase se "Push Start Button" aparecer na tela de abertura. Um som confirmará quando der certo. Imediatamente, segure ↑ + ▲, mantendo os botões anteriores pressionados. Um som confirmará quando der certo. Aperte **Start**, mantendo todos os botões anteriores apertados.
Dirija uma ovelha
Derrote todos os oponentes no modo "School". Selecione o "School" Free Trial. Segure **L2** + **R1** antes de entrar na pista Zero 4 (1-1) para usar a ovelha.

TOKIMEKI BATTLE PUZZLE EGG
Jogue como o sub-chefe:
Complete o modo Story usando todos os personagens.
Jogue como o chefe
Complete o modo Story usando todos os personagens. Depois, aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ● na tela de abertura. O chefe não poderá ser usado no modo Story.

TOMMI MAKINEN WORLD RALLY CHAMPION
Dirija um ônibus
Coloque seu nome como **STRANGE** e selecione a opção "Cheats" no menu principal.
Dirija um Peugeot:
Coloque seu nome como **PEUGEOT** e selecione a opção "Cheats" no menu principal.
Pistas espelhadas
Coloque seu nome como **MIRROR** e selecione a opção "Cheats" no menu principal.
Mais dinheiro
Coloque seu nome como _MONEY_ , onde "_" indica um espaço. Selecione a opção "Cheats" no menu principal
Controles Dual Shock sempre vibram
Coloque seu nome como **THRILLS** e selecione a opção "Cheats" no menu principal.
Modo Rally Jeunes
Coloque seu nome como e selecione a opção "Cheats" no menu principal.

TOUKON RETSUDEN 2
(este jogo também é conhecido como New Japan Pro Wrestling 2)
Jogar como Pegasus Kid:
Aperte **L1**, **Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Pegasus Kid ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Wild Pegasus.
Jogar como Kero-Chan:
Aperte **L2**, **Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Kero Chan ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Power Warrior.
Jogar como Hiroshi Hase:
Aperte **R1**, **Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Hiroshi Hase ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Kensuke Sasaki.
Jogar como Tiger Hattori:
Aperte **R2**, **Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Tiger Hatton ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando The Great Muta.
Jogar como o jovem Antonio Inoki:
Aperte ▲, **Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Antonio Inoki ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Tatsumi Fujinami.
Jogar como o jovem Jyushin "Thunder" Lyger:
Aperte ●, **Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Thunder ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Jyushin "Thunder" Lyger.
Jogar como o jovem Seiji Sakaguchi:
Aperte ✖, **Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Seiji ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Antonio Inoki.
Jogar como Tiger Mask:
Aperte ■, **Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Tiger ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Kohji Kanemoto.
Salvando lutadores secretos
Escolha a opção "Yes" (●) para a pergunta Save Game ao completar o Burning Spirits Challenge. Os



jogadores serão salvos mesmo se tiverem sido acionados por um código.

60 frames por segundo com todos os lutadores e ringues secretos:
Segure ● + ■ + L1 + L2 + R1 + ↑ + → + Select + Start enquanto o PlayStation estiver desligado. Ligue o PlayStation enquanto os botões estiverem sendo segurados. Um menu que lembra a tela de treino irá aparecer. Solte os botões e escolha as opções do jogo. Depois, aperte e segure R1 + L1 + L2 + R2 + Start. O fundo do jogo desaparecerá. A taxa de frame por segundo do jogo subirá para 60 FPS. Além disso, todos os jogadores secretos e dois ringues secretos (Tokyo A 2 & Outside 2) ficarão disponíveis.

TOUKON RETSUDEN 3

(este jogo também é conhecido por NEW JAPAN PRO WRESTLING 3)
Opções extras
Aperte R1, L2, L1, R2, Select na tela de abertura. As cores mudarão para confirmar que deu certo. Aparecerá uma opção de música no menu de opções do jogo..

Jogar como Battle Lyger:
Aperte ■, ✖, →, ↓, Select na tela de abertura.

Jogar como Super Strong Machine:
Aperte ■, ●, →, ←, Select na tela de abertura.

Jogar como Tiger Mask:
Aperte ●, ▲, ←, ↑, Select na tela de abertura.

Jogar como Young Chono:
Aperte ▲, ✖, ↑, ↓, Select na tela de abertura.

Abertura alternativa
Aperte L1, R1, ←, ●, Select em seguida segure ● na tela de abertura.

TRIPUZZ

Perder o jogo
Segure L2 + R2 + ✖ durante o jogo para perder.
Forçar a CPU a perder
Segure L2 + R2 + ✖ no controle 2.

U

ULTRAMAN AND ULTRAMANDYNA

Créditos extras
Segure Select e aperte L2, R1, R2, L2, L1, R2, L1, R1 na tela Continue.
Jogar como Dyna:
Aperte rapidamente Start + Select na tela de abertura para pular para a fase 11, na qual é possível selecionar Dyna.

ULTRAMAN FIGHTING EVOLUTION

Personagens extras
Complete o jogo com qualquer personagem normal para poder jogar com Zetton, Ace-Killer, Alien Magma, e Gomora. Cada um desses personagens ficará disponível a cada vez que você completar o jogo.
Galeria especial
Destarve os quatro personagens especiais. A opção "Special Gallery" aparecerá dentro da opção "Gallery", com imagens e informações sobre os personagens extras.

V

V-TENNIS

Jogar como Mr. Tonkin
No modo Normal, mova o cursor para qualquer jogador na tela de seleção de jogadores e aperte L2 (2x), R1 (3x), ↓, ▲ (4x), ●. Um grito confirmará que o código funcionou.
Jogar como Mrs. Tonkin:
Segure L1 + R2 + ↑ + ■ e aperte ● na tela de seleção de personagens. O som de uma bolinha pingando confirmará que deu certo.
Jogar como Adversa:
Segure L1 + R2 + ↑ + ■ e aperte ✖ na tela de seleção de personagens. Um grito confirmará que o código funcionou.
Jogar como Mattox:
Segure L2 (2x), R1 (3x), ↓, ▲ (4x) e aperte ✖ na tela de seleção de personagens. O som de uma bolinha pingando confirmará que deu certo.

VOTOM LIGHTNING SLASH

Todas as partes e armas
Segure ● + ✖ + ▲ + ■ + Select + Start no controle 2 enquanto o jogo estiver sendo carregado. Solte os botões quando o logo Takara aparecer. Comece o jogo no modo Story para trocar itens na fábrica.

W

WAKU WAKU BOWLING

Selecionar fase
Selecione o modo Party, segure L2 + R2 + Select ao escolher seu personagem. Todas as fases estarão disponíveis.

WARCRAFT 2: THE DARK SAGA

Modo de cheat
Aperte Start durante o jogo e selecione a opção Password. Use as senhas abaixo para obter o efeito desejado.
10000 em ouro. 5000 itens, 5000 óleo
GLTTRNG
5000 óleo
VLDZ
Todas as magias e mana
VRYLTTL
Desabilitar vitória completa
NVRWNNR
Desabilitar armadilhas mágicas
NGLS
Mostrar mapa completo
NSCRN
Cortar madeira mais rápido
HTCHTXNS
Mudar fundo
NTPRF
Upgrades completos
DCKMT
Invencibilidade e mais força
TSGDDYTD
Pular de fase
NTTHCLNS
Perder jogo
YPTFLWRM
Construção rápida
MKTS
Ganhar jogo
THRCNBNLYN
Senhas de Tides Of Darkness
Para humanos:
1
HLLBRD
2
MBSHTM
3
HSTHSH
4
TTCKNZ
5
HTLBRD
6
DNLGZ
7
GRMBTL
8
TYRHND
9
BTTLTD
10
PRSNRS
11
BTRYLN
12
BTTLTC
13
SSLTNB
14
GRTPRT
Para ogros:
1
ZLDR
2
RDTHLL
3
RCSTHS
4
SSLTNH
5
RCTLBR
6
BDLNDS
7
FLLFST
8
RNSTNT
9
RZNGFT
10
DSTRCT
11
DDRSSQ
12
TMBFSR
13
SGFDLR
14
FLLFLR
Senhas de Beyond The Dark Portal
Para humanos
1
LLRSJR
2
BTTLFR
3
NCMRNT
4
BYNDTH
5
SHDWSS
6
FLLFCH
7
DTHWNG
8
CSTFBN
9
HRTFVL
10
BTTLFH
11
DNCFTH
12
BTTRTS
Para Ogros
1
SLYRFT
2
SKLLFG
3
THNDRL
4
RFTWKN
5
DRGNSF
6
NWSTRM
7
SSFZRT
8
SSLTNK
9
DPTMBF
10
LTRC
11
YFDLRN
12
DPDRKP
Ver filmes
Entre as senhas abaixo no menu principal, antes do jogo começar.
Introdução
CLMX
Introdução de Tides Of Darkness
TDPNNG
Tides Of Darkness Humanos parte 2
HKHZMD
Tides Of Darkness Humanos parte 3
NRTHLN
Tides Of Darkness Humanos parte 4
RTNTZR
Tides Of Darkness Vitória dos Humanos
HTDVCT
Tides Of Darkness Ogros

Continuação – NCAA
1968 Ohio State
POEWRO
1979 Ohio State
RJOTNH
1985 Oklahoma
ZULU1
1987 Oklahoma
TANDGWO
1994 Oregon
SDAIL
1978 Penn State
SFAEYT
1982 Penn State
SJOI
1985 Penn State
GNAMS
1986 Penn State
REERM
1994 Penn State
OLUTP
1965 UCLA
ITAGM
1968 USC
QSULI
1979 USC
HSBE
1991 Washington
TJUO
1988 West Virginia
GHEOMO
1985 Alabama
DPUAT
1975 Arizona State
CLICK
1969 Arkansas
JGOBE
1946 Army
CURLHB
1985 Auburn
VSAG
1984 Boston College
DWOUC
1981 Clemson
PZKPI
1976 Georgia
OPLTO
1959 LSU
BJRAO
1984 Miami
FERT
1973 Michigan
PSAPM
1997 Michigan
PWARSS
1966 Michigan State
SWEEPRT
1982 Stanford
KEORH
1971 Nebraska
DOEFL
1975 Nebraska
FIRELT
1997 Nebraska
QAULI
1981 North Carolina
SEDEF
1946 Notre Dame
FOLTA
1957 Notre Dame
KPEAL
1966 Notre Dame
PSAON
1974 Notre Dame
JDEMI
1970 Ohio State
CAUSE
1973 Ohio State
MDAVI
1957 Oklahoma
SLANTG
Continua...

Continuação – NCAA

1971 Oklahoma
ITGSIN
1959 Mississippi
ZAIDE
1976 Pittsburgh
MIDJ
1970 Stanford
BSUGUS
1997 Tennessee
MAERUN
1982 California
CHELT
1969 Texas
RTACE
1967 UCLA
WSATL
1988 UCLA
GQ
1962 USC
YBUE
1967 USC
DTYX
1974 USC
HCOHT
1988 USC
XLL
1997 Washington State
TMERIG
1962 Wisconsin
XXL
Tiburon
EAFLOR
EA Sports
TBHOERG

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Selecionar fase:
Carregue o jogo e aperte rapidamente **L2** (2x), **R2** (3x) quando a mensagem "Checking Memory Card" aparecer. A frase "Dels Level Cheat On" aparecerá para confirmar que deu certo. Aparecerá uma tela de seleção de fases quando o jogo começar. Pode ser que você tenha de retirar os memory cards do PlayStation para conseguir fazer esta dica.

Modo Baby
Aperte **L2** (3x), **Select** (3x), **R2** (3x) quando aparecer "Press Start" na tela.

Cabeças, pés e mãos grandes
Aperte **Select** (3x), **L2** (3x), **Select** (3x) quando aparecer "Press Start" na tela.

Chefes mais fracos
Pause o jogo quando estiver lutando contra um chefe e aperte **L2** (3x), **R2** (3x), ▲ (6x).

Invencibilidade e itens
Pause o jogo e aperte **L2**, **R2**, **L2** (3x), **R2** (3x), ●, ▲, ■, ●, ▲, ■. O ninja se transformará em um esqueleto para confirmar que deu certo. Repita o código para voltar ao normal. Na versão japonesa, pause o jogo e aperte **L1**, **L2**, **L1** (3x), **L2** (3x), ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.

Todas as armas
Pause o jogo e aperte **R2** (3x), **L2** (3x), **R2** (3x), **L2** (6x). Repita o jogo para selecionar a próxima arma disponível.

parte 2
RCKHZM
Tides Of Darkness Ogros parte 3
QLTHLS
Tides Of Darkness Ogros parte 4
TDSFDR
Tides Of Darkness vitória dos Ogros
RCTDVC
Introdução de Beyond The Dark Portal
DPPNNG
Beyond The Dark Portal Humanos parte 2
DRNRTH
Beyond The Dark Portal Humanos parte 3
HWRNTH
Beyond The Dark Portal Humanos parte 4
HMSRFV
Beyond The Dark Portal vitória dos Humanos
HDPVCT
Beyond The Dark Portal Ogros parte 2
BRNNGF
Beyond The Dark Portal Ogros parte 3
RCGRTS
Beyond The Dark Portal Ogros parte 4
PRLDTN
Beyond The Dark Portal Vitória dos Ogros
RCDPVC

WING COMMANDER 4: THE PRICE OF FREEDOM

Modo de Cheat
Aperte ↑, ↓ (2x), ↑, **R2** quando aparecer o aviso de copyright na tela. Aparecerá uma tela de seleção de fases. Aperte **R1** ou **R2** para escolher uma fase e assistir aos filmes. Aperte **L1** + **L2** + ■ durante o jogo para destruir todos as naves que estejam aparecendo.

WWF: ATTITUDE

Personagem aleatório
Aperte **R1** na tela de seleção de personagens.

Jogar como Chyna:
Ganhe o título da WWF com Triple H no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Test:
Ganhe o título da WWF com Chyna no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Vince McMahon:
Ganhe o título da WWF com "Stone Cold" Steve Austin no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como juiz
Complete o modo Career com "Stone Cold" Steve Austin para destravar o juiz nos eventos PPV.

Jogar como Head:
Ganhe o título da WWF com Al Snow no modo Challenge oum Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Sable:
Ganhe o título da WWF com uma lutadora feminina criada por você no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Shane:
Ganhe o título da WWF com um lutador masculino criado por você no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Shawn Michaels:
Ganhe o título da WWF com Badass, Road Dogg, ou X-Pac no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Sgt. Slaughter:
Ganhe o título da WWF com Shawn Michaels no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Paul Bearer:
Ganhe o título da WWF com The Undertaker ou Kane Michaels no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

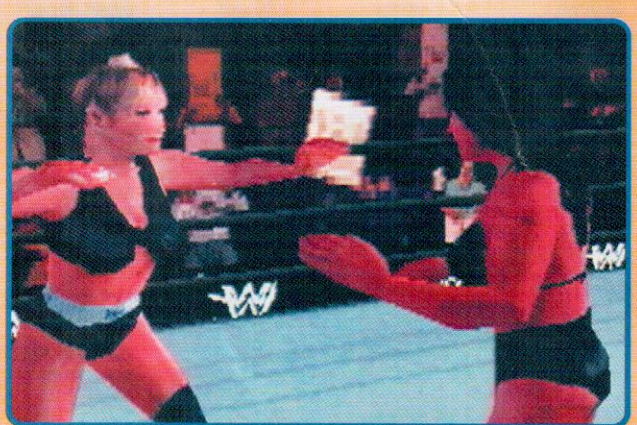
Jogar como Godfather:
Ganhe o título da WWF com D-Lo Brown ou Mark Henry no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Marc Mero:
Ganhe o título da WWF com Goldust no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Jerry Lawler:
Ganhe o título da WWF com Owen Hart ou Jeff Jarrett no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Brian Christopher:
Ganhe o título da WWF com Jerrry Lawler no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Roupas femininas
Ganhe o título da WWF com Val Venis no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard. Roupas femininas diferentes ficarão disponíveis no modo Creation.



Roupas masculinas
Ganhe o título da WWF com Mankind Venis no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard. Roupas masculinas diferentes ficarão disponíveis no modo Creation.

Mais cabelos
Ganhe o título da WWF com "The Rock" Rocky no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard. Cabelos diferentes ficarão disponíveis no modo Creation.

X

X-COM 2: TERROR FROM THE DEEP

Dinheiro extra
Coloque seu nome como **AEIOU**. Além do dinheiro extra, você poderá comprar a maioria dos itens por $ 1.

Super soldados
Coloque seu nome como **JUSTLIKEME**.

X-RACING

Fases extras
Use a senha **SFO**

Z

ZEITGEIST

Vista superior
Aperte **Start** para pausar o jogo. Segure **Start** por dez segundos, aperte **L1**, com **Start** ainda pressionado.

Vista lateral
Aperte **Start** para pausar o jogo. Segure **Start** por dez segundos, aperte **L2**, com **Start** ainda pressionado.

ZERO 4 CHAMP DOOZY J

Modo Sound Novel
Coloque seu primeiro nome como **NOVEL** e o sobrenome como **SOUND!** .

Ver equipe de produtores
Aperte ↓ + L1 + R1 + ● na tela de abertura.

Sempre conseguir 777 nos caça-níqueis:
Pause o jogo com o caça-níqueis rodando e aperte ↑, **L1**, **Select**.

ZIG ZAG BALL

Energia completa
Não aperte nenhum botão durante o jogo por mais de dois segundos, em seguida aperte ↑ (2x), ↓ (2x), →, ←, →, ←, **L1**, **R1**.

Todos os itens
Não aperte nenhum botão durante o jogo por mais de dois segundos, em seguida aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ■

Abrir portas de saída
Não aperte nenhum botão durante o jogo por mais de dois segundos, em seguida aperte ↑, ↓, ↑, ↓, **L2** (2x), **R2** (2x).

GameShark

Está cansado de perder? Use um destes 481códigos de GameShark para detonar seus jogos preferidos e ganhar sempre que tiver vontade

A

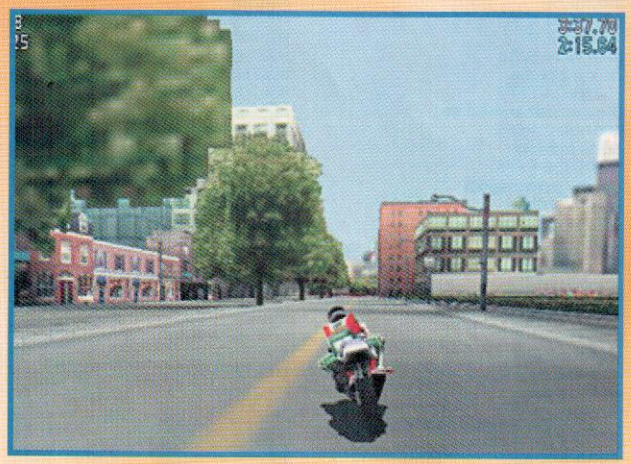
ALL JAPAN PRO WRESTLING-KING'S SOUL
Infinito SP P1
800A7090 0400
Infinito SP P2
800A713C 0400
Infinitos pontos de prática em 5 Winner Mode
8004F898 0000

B

BUSHIDO BLADE 2
Ter Utsusemi
3009BC7F 0003
Ter Red Shadow
3009BC80 0003
Ter Tsubame
3009BC81 0003
Ter Sazanka
3009BC82 0003
Ter Suminasashi
3009BC83 0003
Ter Nightstalker
3009BC84 0003
Ter Matsu Mushi
3009BC85 0003
Ter Hongou
3009BC89 0003
Ter Katze
3009BC8A 0003
Ter Highway Man
3009BC8B 0003
Ter Chihiro
3009BC8C 0003
Ter Utamaru
3009BC8D 0003
Ter Tonu Umeda
3009BC8E 0003
Ter Iso Hachi
3009BC8F 0003
Ter Personagem Extra 1
3009BC90 0003
Ter Personagem Extra 2
3009BC91 0003
Personagens Extras (Para GameShark 2.2 ou superior)
50001301 0000
3009BC7F 0003

C

CASTROL HONDA SUPERBIKE RACING
Tempo da volta é 0:00:00
8002BB8A 2400
Começar na terceira volta
80026234 C000
80026236 0C07
801F0000 0002
801F0002 1E40
801F0004 0000
801F0006 2401
801F0008 0003
801F000A 2421
801F000C 0008
801F000E 03E0



801F0010 0144
801F0012 A201

D

DOLPHIN'S DREAM
Máximo LP
800F83A8 967F
800F83AA 0098
Máximo de oxigênio
800C0644 1C20
Máximo de HP
800C064A 0384
Máximo de armas
800C0654 03E7
Arpão
800C0658 03E7
Fran Car
800C065A 03E7
Layer
800C065C 03E7
Monstro
800C065E 03E7

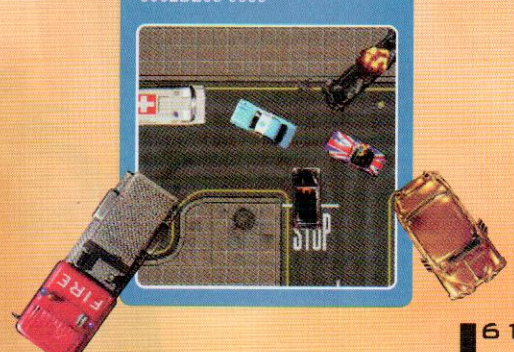
F

FINAL FANTASY VIII
Código mestre, que permite utilizar todos os demais
D009B2B0 FFF3
8009B2E0 0046
D009B2B0 FFF3
8009B2E2 1000
Dinheiro Infinito
80076BA4 0FFF
80066BA6 5F5E
Salvar a qualquer momento
8006F372 0100
Tempo de jogo
80076D68 FFFF
Super Chocobo
8009D4B4 0000
8009D4B6 0401
Personagem principal:
Máximo de HP
80076528 270F
Infinito HP
8007652A 270F
Máximo EXP
8007652C FFFF
Força máxima
80076532 FFFF
Conhecimento máximo
80076534 FFFF
Máximo de sorte
80076536 FFFF
Segundo personagem:
Máximo HP
800766F0 270F
Infinito HP
800766F2 270F
Máximo EXP
800766F4 FFFF
Força máxima
800766FA FFFF
Conhecimento máximo
800766FC FFFF
Força máxima
800766FE FFFF
Terceiro personagem:
Máximo HP
800768B8 270F
Infinito HP
800768BA 270F
Máximo EXP
800768BC FFFF
Força máxima
800768C2 FFFF
Conhecimento máximo
800768C4 FFFF
Sorte máxima
800768C6 00FF
Quarto personagem
Máximo HP
80076A80 270F
Infinito HP
80076A82 270F
Máximo EXP
80076A84 FFFF
Força máxima
80076A8A FFFF
Conhecimento máximo
80076A8C FFFF
Sorte máxima
80076A8E FFFF
Quinto personagem:
Máximo HP
80076788 270F

CENTIPEDE
Adventure Mode
Vidas infinitas
800B98A8 0004
Pontuação máxima
80114E14 FFFF
80114E16 00FF
Arcade Mode
P1 Infinitas vidas
80095D7C 0002
P2 Infinitas vidas
80095D80 0002
P1 Pontuação máxima
D0095834 0000
80095834 FFFF
D0095836 0000
80095836 00FF
P2 Pontuação máxima
D0095838 0000
80095838 FFFF
D009583A 0000
8009583A 00FF

CLASSIC ROAD 2
Dinheiro infinito
801C9D1C 967F
801C9D1E 0098

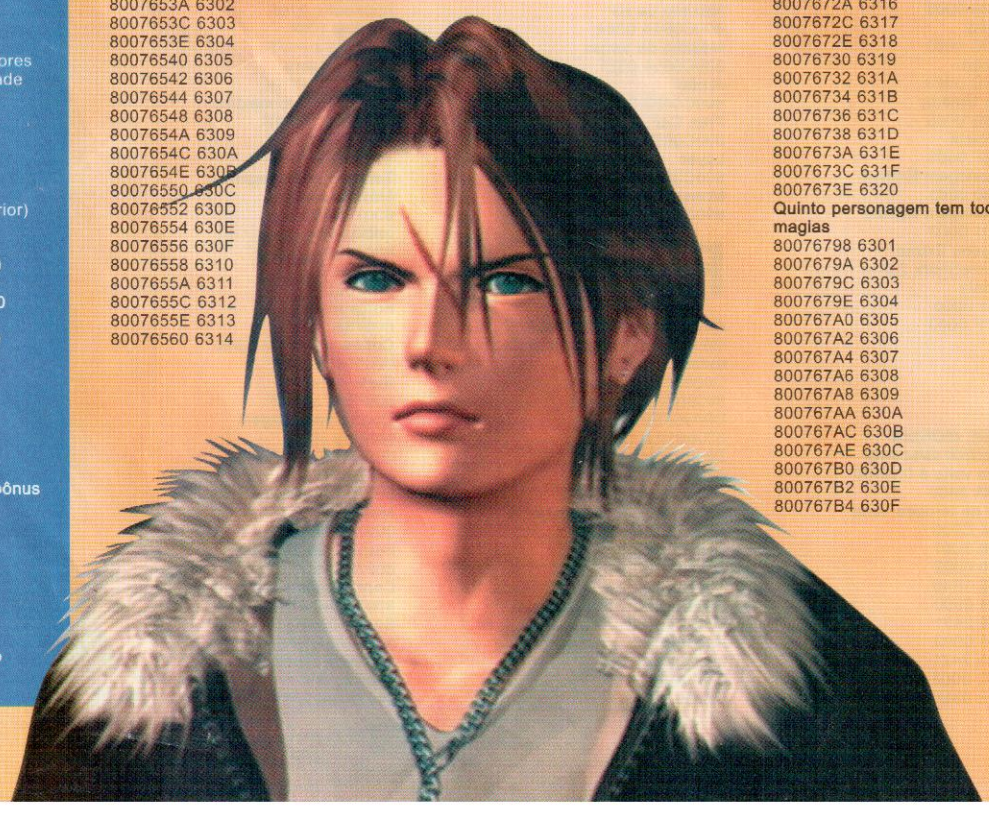
GRAND THEFT AUTO-LONDON 1969
5 milhões de pontos
D002BE1C 0000
8002BE1C 4FFF
D002BE1E 0000
8002BE1E 004C
Infinitas vidas
8002BF72 0004
Infinita munição para pistola
3002BF7D 0063
Infinita munição para metralhadora
3002BF7E 0063
Infinita munição para foguetes
3002BF7F 0063
Infinito combustível para lança-chamas
3002BF80 0063
Cartão para sair da cadeia
8002BF8A 0001
Máximo multiplicador de bônus
8002BF6E 0063
Ativar fase Mods + Sods
80026748 0001
Ativar fase Chelsea Smile
8002674C 0001
Ativar fase Dead Certainity
80026750 0001
Sem policiais
8002BE08 0000



R4-RIDGE RACER TYPE 4

Destravar Trial Extra
800F3B24 0001
Completar Trial Extra
800F3B2C 0101
800F3B2E 0101
Destravar os carro DRT de todos os times
800F3AE0 FFFF
800F3AE2 FFFF
800F3AE4 FFFF
800F3AE6 FFFF
800F3AE8 FFFF
800F3AEA FFFF
800F3AEC FFFF
800F3AEE FFFF
Destravar os carro MMM de todos os times
800F3AF0 FFFF
800F3AF2 FFFF
800F3AF4 FFFF
800F3AF6 FFFF
800F3AF8 FFFF
800F3AFA FFFF
800F3AFC FFFF
800F3AFE FFFF
Destravar os carro PRC de todos os times
800F3B00 FFFF
800F3B02 FFFF
800F3B04 FFFF
800F3B06 FFFF
800F3B08 FFFF
800F3B0A FFFF
800F3B0C FFFF
800F3B0E FFFF
Destravar os carro Solvalou de todos os times
800F3B10 FFFF
800F3B12 FFFF
800F3B14 FFFF
800F3B16 FFFF
800F3B18 FFFF
800F3B1A FFFF
800F3B1C FFFF
800F3B1E FFFF
Destravar todas as pistas
800F3ADC FFFF
300F3B24 0001
800F3B28 0101
800F3B2C 0101
Modificar velocidade
D00F3BEA 0100
800AC288 ????
Troque os ???? pelos valores abaixo para ter a velocidade desejada
05B5 - 200MPH
0890 - 300MPH
0B68 - 400MPH
0E47 - 500MPH
Ter todos os carros
(GameShark 2.2 ou superior)
50002002 0000
800F3AE0 FFFF
Primeira volta em 0:00:00
800F4D58 0000
Segunda volta em 0:00:00
800F4D5C 0000
Terceira volta em 0:00:00
800F4D60 0000
Quarta volta em 0:00:00
800F4D64 0000
Quinta volta em 0:00:00
800F4D68 0000
Sexta volta em 0:00:00
800F4D6C 0000
Para quem tiver o disco bônus
Ridge Racer HI REZ:
Infinito tempo para checkpoints
80088488 06C5
Voltas em 0:00:00
80088958 0000
8008895C 0000
80088960 0000
Ficar sempre em primeiro
80088948 0001

Infinito HP
8007678A 270F
Máximo EXP
8007678C FFFF
Força máxima
80076792 FFFF
Conhecimento máximo
80076794 FFFF
Sorte máxima
80076796 FFFF
Sexto personagem:
Máximo HP
80076820 270F
Infinito HP
80076822 270F
Máximo EXP
80076824 82B8
Força máxima
8007682A FFFF
Conhecimento máximo
8007682C FFFF
Sorte máxima
8007682E FFFF
Sétimo personagem
Máximo HP
800768B8 270F
Infinito HP
800768BA 270F
Máximo EXP
800768BC 82B8
Força máxima
800768C2 FFFF
Conhecimento máximo
800768C4 FFFF
Sorte máxima
800768C6 00FF
Oitavo personagem
Máximo HP
80076950 270F
Infinito HP
80076952 270F
Máximo EXP
80076954 82B8
Força máxima
8007695A FFFF
Conhecimento máximo
8007695C FFFF
Sorte máxima
8007695E FFFF
Personagem principal tem todas as magias
80076538 6301
8007653A 6302
8007653C 6303
8007653E 6304
80076540 6305
80076542 6306
80076544 6307
80076548 6308
8007654A 6309
8007654C 630A
8007654E 630B
80076550 630C
80076552 630D
80076554 630E
80076556 630F
80076558 6310
8007655A 6311
8007655C 6312
8007655E 6313
80076560 6314
80076562 6315
80076564 6316
80076566 6317
80076568 6318
8007656A 6319
8007656C 631A
8007656E 631B
80076570 631C
80076572 631D
80076574 631E
80076576 631F
80076578 6320
Segundo personagem tem todas as magias
800765D0 6301
800765D2 6302
800765D4 6303
800765D6 6304
800765D8 6305
800765DA 6306
800765DC 6307
800765DE 6308
800765E0 6309
800765E2 630A
800765E4 630B
800765E6 630C
800765E8 630D
800765EA 630E
800765EC 630F
800765EE 6310
800765F0 6311
800765F2 6312
800765F4 6313
800765F6 6314
800765F8 6315
800765FA 6316
800765FC 6317
800765FE 6318
80076600 6319
80076602 631A
80076604 631B
80076606 631C
80076608 631D
8007660A 631E
8007660C 631F
8007660E 6320
Terceiro personagem tem todas as magias
80076668 6301
8007666A 6302
8007666C 6303
8007666E 6304
80076670 6305
80076672 6306
80076674 6307
80076676 6308
80076678 6309
8007667A 630A
8007667C 630B
8007667E 630C
80076680 630D
80076682 630E
80076684 630F
80076686 6310
80076688 6311
8007668A 6312
8007668C 6313
8007668E 6314
80076690 6315
80076692 6316
80076694 6317
80076696 6318
80076698 6319
8007669A 631A
8007669C 631B
8007669E 631C
800766A0 631D
800766A2 631E
800766A4 631F
800766A6 6320
Quarto personagem tem todas as magias
80076700 6301
80076702 6302
80076704 6303
80076706 6304
80076708 6305
8007670A 6306
8007670C 6307
8007670E 6308
80076710 6309
80076712 630A
80076714 630B
80076716 630C
80076718 630D
8007671A 630E
8007671C 630F
8007671E 6310
80076720 6311
80076722 6312
80076724 6313
80076726 6314
80076728 6315
8007672A 6316
8007672C 6317
8007672E 6318
80076730 6319
80076732 631A
80076734 631B
80076736 631C
80076738 631D
8007673A 631E
8007673C 631F
8007673E 6320
Quinto personagem tem todas as magias
80076798 6301
8007679A 6302
8007679C 6303
8007679E 6304
800767A0 6305
800767A2 6306
800767A4 6307
800767A6 6308
800767A8 6309
800767AA 630A
800767AC 630B
800767AE 630C
800767B0 630D
800767B2 630E
800767B4 630F



300A1832 00??
Modificações para os carros Panoz Esperante Grand Touring #22/Porsche 911 Grand Touring #03/Vector M-12 Grand Touring #90
Freios
300A1808 00??
Suspensão
300A1809 00??
Escapamento
300A180A 00??
Motor
300A180B 00??
Marchas
300A180C 00??
Aero Kit
300A180D 00??
Pneus
300A180E 00??
Modificações para os carros Panoz Esperante Grand Touring #24/Porsche 911 Grand Touring #44/Vector M-12 Grand Touring #12
Freios
300A181A 00??
Suspensão
300A181B 00??
Escapamento
300A181C 00??
Motor
300A181D 00??
Marchas
300A181E 00??
Aero Kit
300A181F 00??
Pneus
300A1820 00??
Modificações para os carros Porsche 911 Sport Touring #23/Saleen SR Grand Touring #29
Freios
300A183E 00??
Suspensão
300A183F 00??
Escapamento
300A1840 00??
Motor
300A1841 00??
Gearbox
300A1842 00??
Aero Kit
300A1843 00??
Pneus
300A1844 00??
Modificações para os carros Vector M-12 Sport Touring #14
Freios
300A1850 00??
Suspensão
300A1851 00??
Escapamento
300A1852 00??
Motor
300A1853 00??
Marchas
300A1854 00??
Aero Kit
300A1855 00??
Pneus
300A1856 00??
Modificações para o carro Vector M-12 Sport Touring #7
Freios
300A1862 00??
Suspensão
300A1863 00??
Escapamento
300A1864 00??
Motor
300A1865 00??
Marchas
300A1866 00??
Aero Kit
300A1867 00??
Pneus
300A1868 00??
Substituir os ?? pelos valores abaixo de acordo com as fases desejadas

00 - Nenhuma
11 - Fase 1
23 - Fase 2
37 - Fase 3
4F - Fase 4

Ao usar os códigos de modificação, não será possível usar alguns carros ao chegar às fases 3 ou 4.

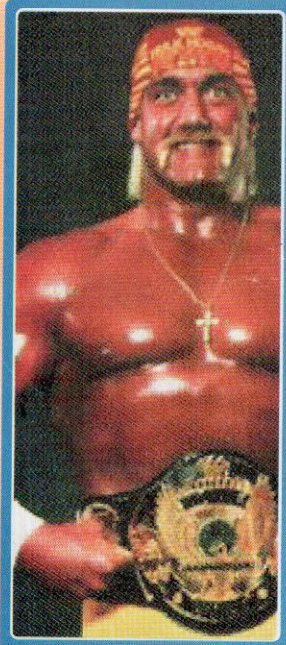
W

WAKUPUYO DUNGEON EXPERT
Dinheiro infinito
8010CF80 967F
8010CF82 0098
Infinito HP
8010CF86 270F
8010CF88 270F
Infinito MP
8010CF8C 270F
8010CF8E 270F

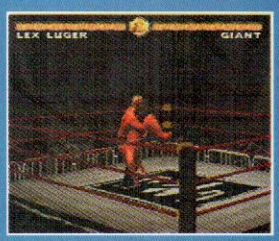
X

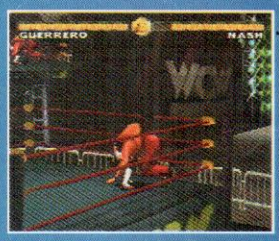
XENOGEARS
Itens extras (GameShark2.2 ou superior)
500036020000
8006f5c40101
500036020202
8006f65a0201
Todos os itens (1)
8006f5c40101
8006f5c60101
8006f5c80101
8006f5ca0101
8006f5cc0101
8006f5ce0101
8006f5d00101
8006f5d20101
8006f5d40101
8006f5d60101
8006f5d80101
8006f5da0101
8006f5dc0101
8006f5de0101
8006f5e00101
Todos os itens (2)
8006f5e20101
8006f5e40101
8006f5e60101
8006f5e80101
8006f5ea0101
8006f5ec0101
8006f5ee0101
8006f5f00101
8006f5f20101
8006f5f40101
8006f5f60101
8006f5f80101
8006f5fa0101
8006f5fc0101
8006f5fe0101
Todos os itens (3)
8006f6000101
8006f6020101
8006f6040101
8006f6060101
8006f6080101
8006f60a0101
8006f60c0101
8006f60e0101
8006f6100101
8006f6120101
8006f6140101
8006f6160101
8006f6180101
8006f61a0101
8006f61c0101
Todos os itens (4)
8006f61e0101
8006f6200101
8006f6220101
8006f6240101
8006f6260101
8006f6280101
8006f62a0101
8006f62c0101
8006f62e0101
8006f65a0201
8006f65c0403
8006f65e0605
8006f6600807
8006f6620a09
8006f6640c0b
Todos os itens (5)
8006f6660e0d
8006f668100f
8006f66a1211
8006f66c1413
8006f66e1615
8006f6701817
8006f6721a19
8006f6741c1b
8006f6761e1d
8006f678201f
8006f67a2221
8006f67c2423
8006f67e2625
8006f6802827
8006f6822a29
Todos os itens (6)
8006f6842c2b
8006f6862e2d
8006f688302f
8006f68a3231
8006f68c3433
8006f68e3635
8006f6903837
8006f6923a39
8006f6943c3b
8006f6963e3d
8006f698403f
8006f69a4241
8006f69c4443
8006f69e4645
8006f6a04847
Todos os itens (7)
8006f6a24a49
8006f6a44c4b
8006f6a64e4d
8006f6a8504f
8006f6aa5251
8006f6ac5453
8006f6ae5655
8006f6b05857
8006f6b25a59
8006f6b45c5b
8006f6b65e5d
8006f6b8605f
8006f6ba6261
8006f6bc6463
Todos os itens (8)
8006f6be6665
8006f6c06867
8006f6c26a69
8006f6c46c6b
Infinito EP
8006d8f00063
8006d8f20063
Infinito ouro
8006ef5a000f
Infinito HP
8006d8ec03e7
8006d8ee03e7
Passar de fase rápido
8006d8e40001

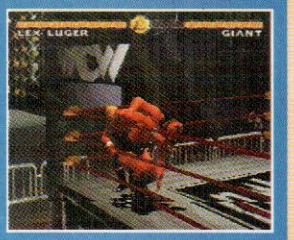
3XTREME
P1 infinito tempo Freestyle
80143BD0 2400
P2 infinito tempo Freestyle
801430B8 2400
Sempre em primeiro (falso)
8014E0B8 0001
Máximos pontos no campeonato
30010224 00FF
Máximos pontos para comprar equipamentos
8001010A FFFF
Ter todos os personagens (Para Game Shark 2.2 ou superior)
50001401 0000
30010072 0001
Ter fase Arroyo Grande 2
3001017A 0001



WCW NITRO
Ativar Annie Mae
800633940001
Ativar Bobby The Brain
800633300001
Ativar Bones
8006338c0001
Ativar Brian
800633d80001
Ativar Buzz
8006337c0001
Ativar Cobra
800633a40001
Ativar Disco Inferno
8006332c0001
Ativar Donn
800633c40001
Ativar Dudeman
800633cc0001
Ativar Dweeble
800633980001
Ativar Ecto
8006339c0001
Ativar Eddie The Wire
800633c00001
Ativar Eric Bischoff
800633200001
Ativar Flyboy
800633b80001
Ativar Frankensteiner
800633880001
Ativar FUSH
800633b40001
Ativar Greyling
8006336c0001
Ativar Hulkster
800633600001
Ativar Ivan
800633800001
Ativar Jacquelyn
800633500001
Ativar Jaumbo
800633ac0001
Ativar Jericho
800633280001
Ativar Jimmy Hart
800633480001
Ativar John
800633b00001
Ativar Kimberly
800633580001
Ativar Konnan
8006335c0001
Continua...







Continuação
WCW Nitro

Ativar Madusa
800633540001
Ativar Mean Gene
800633240001
Ativar Mike
800633d00001
Ativar Miss Elizabeth
800633340001
Ativar Pee Wee
800633640001
Ativar Reanimator
800633a80001
Ativar Rey Mysterio Jr.
800633440001
Ativar Santa Claws
800633900001
Ativar Savage
800633740001
Ativar Schiavone
800633700001
Ativar Sonny Onoo
800633380001
Ativar Steve
800633d40001
Ativar Steve McMichael
800633400001
Ativar Steven Regal
8006334c0001
Ativar Stinger
800633680001
Ativar Superfan
800633dc0001
Ativar T.Rex
800633840001
Ativar Tony The Rod
800633bc0001
Ativar Ultimo Dragon
8006333c0001
Ativar Uncle Monkey
800633c80001
Ativar Virtual Andy
800633a00001
Ativar Whitey
800633780001
Personagens extras (2.2 ou superior)
500030040000
800633200001

Ter fase Seacliff 2
3001017B 0001
Ter fase Aztec Island 1
3001017C 0001
Ter fase Lakeside Park 2
3001017D 0001
Ter fase The Metro
30010182 0001
Ter fase Lakeside Park 3
30010183 0001
Ter fase Seacliff 3
30010184 0001
Ter Arroyo Grande 3
30010185 0001
Ter fase Aztec Island 3
30010186 0001
Ter J. Carberry
30010072 0001
Ter Z. Cruz
30010073 0001
Ter Lug Nut
30010074 0001
Ter Bink
30010075 0001
Ter Red Car
30010076 0001
Ter K. Jones
3001007A 0001
Ter Y. Osaka
3001007B 0001
Ter TP
3001007C 0001
Ter Geep
3001007D 0001
Ter White Car
3001007E 0001
Ter C. Nappi
30010081 0001
Ter Spunkmeyer
30010082 0001
Ter Dominique
30010083 0001
Ter Nyub
30010084 0001
Ter Blue Car
30010085 0001
Frank Corsetti tem Horns Skate Board
300100A6 0001
Frank Corsetti tem Engine Skate Board
300100A7 0001
Frank Corsetti tem Demon Skate Board
300100A8 0001
Frank Corsetti tem Magician Skate Board
300100A9 0001
Frank Corsetti tem Snac Skate Board
300100AA 0001
Michelle Carlson tem F Sk8er Skate Board
300100AD 0001
Michelle Carlson tem Yuck Fou Skate Board
300100AE 0001
Michelle Carlson tem Skull + Bones Skate Board
300100AF 0001
Michelle Carlson tem O.G. Star + Moon Skate Board
300100B0 0001
Michelle Carlson tem Circle F Skate Board
300100B1 0001
Joe Carberry tem Barfer Skate Board
300100B4 0001
Joe Carberry tem Devil Cat Skate Board
300100B5 0001
Joe Carberry tem Robot Skate Board
300100B6 0001
Joe Carberry tem Fists Skate Board
300100B7 0001
Joe Carberry tem Monster Skate Board
300100B8 0001
Zach Cruz tem Zero Bold Skate Board
300100BD 0001
Zach Cruz tem Zero Bird Skate Board
300100BE 0001
Zach Cruz tem Big Skull Skate Board
300100BF 0001
Paul Dillon tem Bump Bike
300100C5 0001
Paul Dillon tem Pro Series Bike
300100C6 0001
Paul Dillon tem Fueler Bike
300100C7 0001
Paul Dillon tem Power Series 3.0 Bike
300100C8 0001
Paul Dillon tem Speed Series Bike
300100C9 0001
Steve Olsan tem F5 860 Bike
300100CC 0001
Steve Olsan tem Triple X Bike
300100CD 0001
Steve Olsan tem F5 880 Bike
300100CE 0001
Steve Olsan tem Proline Team
300100CF 0001
Steve Olsan tem XLR8R Bike
300100D0 0001
Kendra Jackson tem Vert 3 Bike
300100D3 0001
Kendra Jackson tem TR20 Bike
300100D4 0001
Kendra Jackson tem Team Issue 3 Bike
300100D5 0001
Kendra Jackson tem Vert 4 Bike
300100D6 0001
Kendra Jackson tem TR30 Bike
300100D7 0001
Karac Jones tem The Pick Bike
300100DA 0001
Karac Jones tem Maintime Bike
300100DB 0001
Karac Jones tem The Gambler Bike
300100DC 0001
Karac Jones tem DMC Bike
300100DD 0001
Yukio Osaka tem Supra Deluxe Bike
300100E0 0001
Yukio Osaka tem AL 3.0 Bike
300100E1 0001
Yukio Osaka tem Monocoque Bike
300100E2 0001
Meg Tipre tem TR7 Skates
300100E8 0001
Meg Tipre tem TR8 Skates
300100E9 0001
Meg Tipre tem TR9 Skates
300100EA 0001
Meg Tipre tem ST8 Skates
300100EB 0001
Meg Tipre tem ST9 Skates
300100EC 0001
Sam Marubayashi TR7 Skates
300100EF 0001
Sam Marubayashi TR8 Skates
300100F0 0001
Sam Marubayashi TR9 Skates
300100F1 0001
Sam Marubayashi ST8 Skates
300100F2 0001
Sam Marubayashi ST9 Skates
300100F3 0001
Cale Nappi tem TR7 Skates
300100F6 0001
Cale Nappi tem TR8 Skates
300100F7 0001
Cale Nappi tem TR9 Skates
300100F8 0001
Cale Nappi tem ST8 Skates
300100F9 0001
Cale Nappi tem ST9 Skates
300100FA 0001
Spunkmeyer tem King 55 Skates
300100FD 0001

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

CailaAssumpção

Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU YAHOO!?™

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.

CUIDADO: NESCAU PODE GERAR A ANTIPATIA DOS VIZINHOS.
Nestlé
NESCAU
ENERGIA QUE DÁ GOSTO
ENERGIA QUE DÁ GOSTO.